

DesignaKnit8

Моделирование Стандартного
Изделия

Лицензионное Соглашение

Вам следует внимательно ознакомиться с условиями использования DesingaKnit 8 ("Программа"). Если у вас нет другого лицензионного соглашения подписанного Soft Byte Ltd, использование этого программного обеспечения означает ваше согласие с этим лицензионным соглашением и гарантией. Если вы не согласны с указанными условиями, вы должны прекратить использование данного программного обеспечения немедленно.

Авторское Право

DesignaKnit 8 is copyright © 2010 by Soft Byte Ltd., все права защищены.

Использование Программы

Вы не должны изменять, декомпилировать, разбирать или иным образом вскрывать Программу или оптический диск, на котором она поставляется. Любое неразрешенное использование означает автоматическое и немедленное прекращение действия настоящего Соглашения.

Одна зарегистрированная копия программы может использоваться одним человеком. Программа может быть установлена на втором или портативном компьютере, но может быть запущена только на одном компьютере одновременно.

Гарантия

В отношении дисков и инструкций, Soft Byte Ltd гарантирует что все включенные диски и инструкции не имеют дефектов изготовления и материалов в течение 60 дней со дня покупки. В случае уведомления в течение гарантийного срока, Soft Byte заменит или исправит дефектный диск или инструкцию. В случае нарушения, данная гарантия ограничена заменой или исправлением и не включает никакие другие убытки, включая, но не ограничиваясь упущением выгоды, и специальными, случайными, косвенными или другими аналогичными претензиями.

Дискламация

Soft Byte Ltd также отказывается от всех других гарантий, выраженных или подразумеваемых, включая, но не ограничиваясь неявными гарантиями коммерческой ценности. Ни в коем случае Soft Byte Ltd не несет ответственности за потерю прибыли или любые другие коммерческие убытки, включая, но не ограничиваясь конкретным, случайным, косвенным или иным ущербом.

Ваша Работа

Все распечатки сделанные DesignaKnit являются вашей собственностью и вы можете их опубликовать или продать. То же самое относится к файлам узоров или выкроек, которые вы создали.

Начало Работы В Модуле Стандартное Моделирование Изделия

- Кнопки и меню модуля Стандартное Моделирование стр. 27
- Как сделать ...Создать мой Первый Свитер в модуле Стандартное Моделирование Изделия? стр. 3
- Как сделать ...Быстро создать пальто? стр. 9
- Как сделать ...Создать летний свитер с коротким рукавом? стр. 15
- Как сделать ...Создать Юбку? стр. 21
- Распечатать вашу выкройку стр. 97
- Получить Дополнительную Справку стр. 162

Расположение инструментов, кнопок, рабочей зоны у модуля Стандартного Изделия такое же как и у остальных модулей программы. Главное окно состоит из рабочей или чертежной зоны, панель инструментов находится слева, где расположены функциональные кнопки. В строке заголовка окна отображается имя текущего файла или, в случае нового или несохраненного файла, по умолчанию будет показываться "Untitled". Наведение курсора мыши на кнопку и небольшое удерживание ее над этой кнопкой, вызовет подсказку для чего этот инструмент, вы это сможете увидеть внизу в строке состояния с левой стороны экрана.

Просмотр

Чертеж изделия показывается как вид спереди и в масштабе к зоне чертежа; любые изменения в моделировании тут же отображаются на экране. В дополнение, когда работаете с чертежом изделия с длинными рукавами, рукав будет показан в отдельном окошке и в развернутом виде. Это окошко можно передвигать в любое удобное вам место или минимизировать.

Юбки

При работе с выкройками юбок, если юбка симметричная то только одно полотнище будет показано на рабочем поле, два - если юбка ассиметричная.

Создание Нового Изделия

Процесс создания нового изделия проведет пользователя через группу диалогов о стиле изделия и затем автоматически сгенерирует выкройку изделия, готовую для печати инструкций как для машинного так и ручного вязания или для интерактивного вязания.

Редактирование Стандартного Изделия

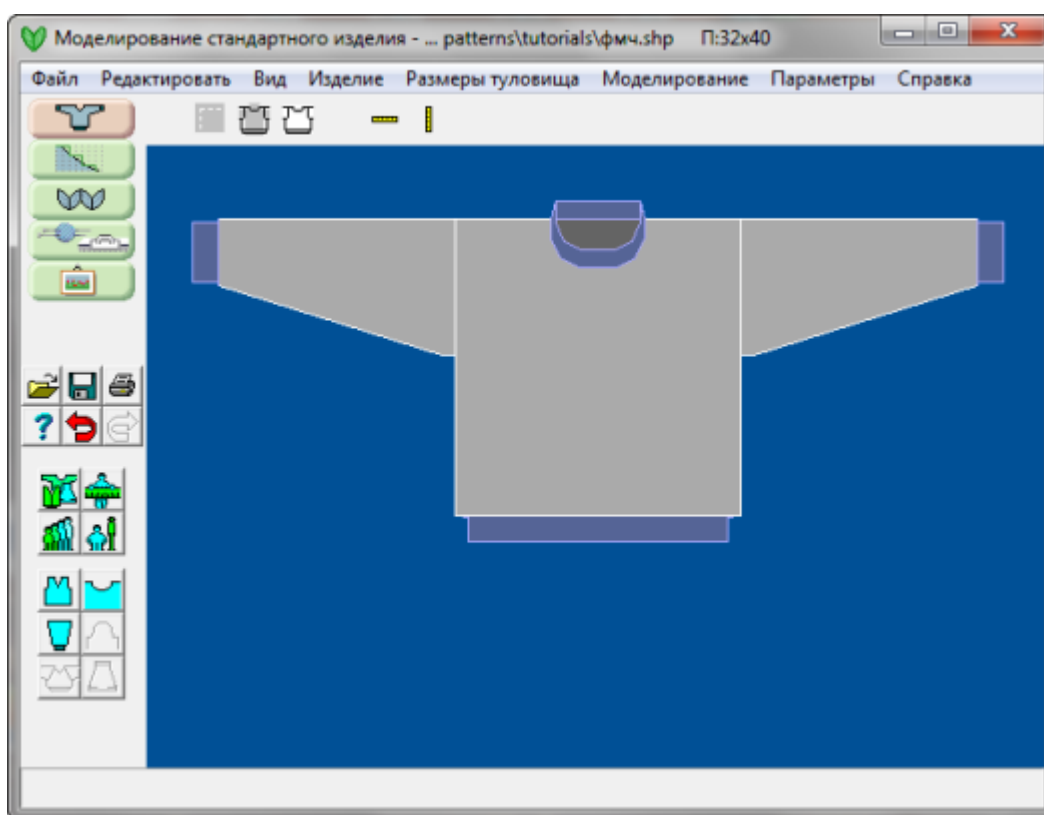
Сделать изменение выкройки стандартной одежды очень просто, достаточно открыть файл с чертежом, который у вас уже есть, введите новую плотность для новой пряжи, распечатайте инструкции и вяжите. Пользователь имеет полный контроль над стилем одежды - например, изменение ширины или глубины горловины.

Обзор Рабочего Поля

Здесь вы работаете с деталями стандартной выкройки. В ходе работы, каждый раз когда вы делаете какие-либо изменения в параметрах или используете инструменты, детали выкройки постоянно пересчитываются и перестраиваются в соответствии с вашими корректировками. На примере ниже, заголовок окна показывает, что вы находитесь в модуле Дизайна Стандартных Изделий и работаете с файлом Baby Cardigan.shp.

Инструменты рабочего поля

Выпадающие Меню



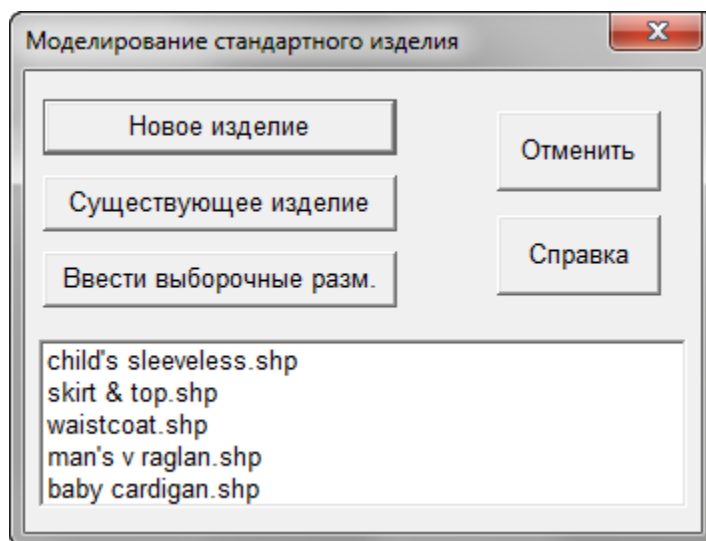
Как Сделать ...Создать Мой Первый Свитер В Модуле Стандартное Моделирование Изделия?

Создаем Свой Первый Свитер Или Жакет

Создание файла выкройки стандартного изделия дает вам возможность быстро создать свитер, жакет или юбку. Создание свитера - это наилучший способ изучить DesignaKnit и получить готовую выкройку, которую можно тут же использовать. Создав этот файл один раз, вы можете его использовать снова и снова, уже с другой пряжей. Для этого достаточно просто ввести новые значения плотности (Параметры / Плотность). DesignaKnit сделает все расчеты за вас! Ну что ж, приступим к работе.

Создание нового файла

Когда вы начинаете работу с модулем Стандартное Моделирование Изделия в первый раз, программа спросит вас будет ли это новое изделие или вы желаете работать с уже существующим файлом. Обратите внимание, в нижней части диалогового окна будут перечислены пять последних файлов выкроек, с которыми вы работали (Стандартные модели или Оригинальные модели). Если вы хотите открыть какой-то из этих файлов, просто дважды щелкните на названии файла. Открыть новый файл вы так же можете используя меню Файл / Новый. Давайте выберем Новое Изделие. Откроется диалоговое окно Выбор типа изделия.



Выбор типа изделия

Носитель

Возрастная группа

- ☐ Ребенок
- ☐ Подросток
- ☒ Взрослый

Пол

- ☒ Женский
- ☐ Мужской

Тип изделия

- ☒ Свитер
- ☐ Кардиган
- ☐ Жилет
- ☐ Безрукавка
- ☐ Юбка

Верх

Рукав

- ☒ Прямая
- ☐ Реглан
- ☐ Втачной
- ☐ Суппорт

Перед горловины

- ☒ Клин (V-вырез)
- ☐ Круглый
- ☐ Прямая
- ☐ Квадратный

Зад горловины

- ☐ Клин (V-вырез)
- ☐ Круглый
- ☒ Прямая
- ☐ Квадратный

Юбки

- ☐ Симметричная
- ☐ Асимметричная

Число



- ☐ комбинир. 3 детали

ОК **Отменить** **Справка**

Здесь вы указываете тип изделия (возраст, пол). В нашем примере мы выбрали свитер для взрослой женщины. Свитер будет с прямым рукавом (приспущенное плечо) и V-образной (Клин) горловиной. Эти значения выставляются по умолчанию, когда открывается это диалоговое окно. Давайте изменим горловину на круглую. Когда вы сделали изменение, нажмите кнопку ОК. Чтобы закончить создание файла выкройки, нам нужно будет сообщить программе дополнительную информацию, и это будет сделано в последующих диалоговых окнах.

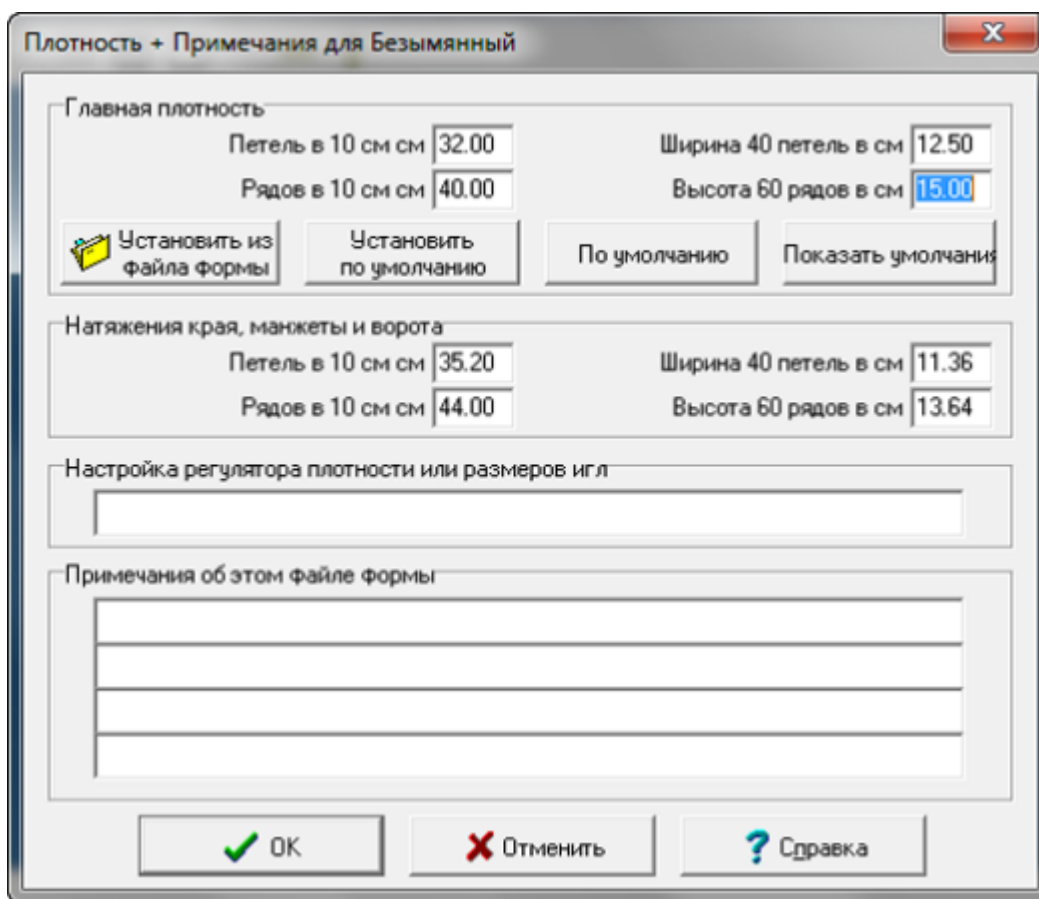
Следующее окно, которое откроется - это будет окно где вам нужно будет указать способ вязки: машинный или ручной. Для данного упражнения выберите ручное вязания, мы всегда можем вернуться в это окно и изменить метод вязания.

Выбор Способа вязания

☒  ☐ 

OK **X** **?**

Выберите Параметры / Плотность(стр.72). Здесь вы вводите значения плотности или в дюймах/сантиметрах или размеры стандартного образца 40п на 60р. Добавьте комментарии о плотности, о дизайне, используемой пряже и прочее. Обратите внимание, если вы связали стандартный образец 40п на 60 р, вы можете ввести высоту и ширину этого образца здесь и DesignaKnit сама рассчитает плотность петель и рядов в 10-ти см. Ни знаний математики ни калькуляторов не нужно.



Плотность + Примечания для Безымянный

Главная плотность

Петель в 10 см см	32.00	Ширина 40 петель в см	12.50
Рядов в 10 см см	40.00	Высота 60 рядов в см	15.00

Установить из файла формы Установить по умолчанию По умолчанию Показать умолчания

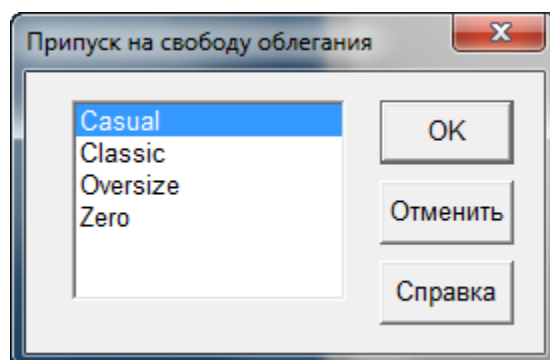
Натяжения края, манжеты и ворота

Петель в 10 см см	35.20	Ширина 40 петель в см	11.36
Рядов в 10 см см	44.00	Высота 60 рядов в см	13.64

Настройка регулятора плотности или размеров игл

Примечания об этом файле формы

OK Отменить Справка

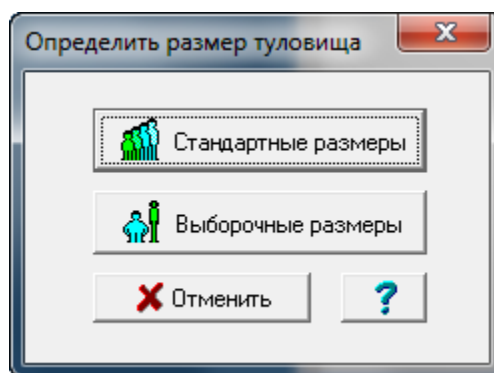


Припуск на свободу облегаия

Casual
Classic
Oversize
Zero

OK Отменить Справка

Следующее окно - Припуск на свободу облегаия - здесь вы выбираете прибавки, которые будут определять посадку вашего свитера. Тип припусков зависит от вашей фигуры, от ваших предпочтений, и от дизайна. Вы легко можете сделать полуприлегающий свитер-кардиган, используя Классический тип прибавки, или свободно сидящий свитер, используя тип Casual. Подростки обычно предпочитают тип Oversize (мешковатый). Давайте выберем Casual и нажмем OK чтобы продолжить.



Мы почти уже все сделали. В нашем примере мы будем использовать таблицу стандартных размеров. Выборочные размеры мы будем использовать позже. Обратите внимание, таблица стандартных размеров будет показывать только те размеры, которые подходят под ваш тип свитера (возрастная группа и пол), в нашем случае показаны будут только размеры для взрослых женщин.

Стандартные размеры (Взрослый Женский)

Источник	Имя	Обхват груди	Обхват талии	Бедро	Ра:
standard	bust 82 (32")	82.0	62.0	87.0	10.0
standard	bust 87 (34")	87.0	67.0	92.0	12.0
standard	bust 92 (36")	92.0	72.0	97.0	14.0
standard	bust 97 (38")	97.0	77.0	102.0	16.0
standard	bust 102 (40")	102.0	82.0	107.0	18.0
standard	bust 107 (42")	107.0	87.0	112.0	20.0
standard	bust 112 (44")	112.0	92.0	117.0	22.0
standard	bust 117 (46")	117.0	97.0	122.0	24.0
standard	bust 122 (48")	122.0	102.0	127.0	26.0
standard	bust 127 (50")	127.0	107.0	132.0	28.0
standard	bust 132 (52")	132.0	112.0	137.0	30.0

Копировать ? Справка

✓ ОК ✗ Отменить

Давайте выберем размеры для фигуры с окружностью груди 92 см. Мы видим другие измерения для груди, талии, бедер и размер платья, что так же помогает нам выбрать размер бюста, который нам нужен для нашего изделия.

Размер, который вы выбираете сейчас всегда можно будет изменить, а так же и отдельные измерения можно будет изменить в любой момент.

РАЗМЕРЫ ТУЛОВИЩА

Извлечено из: standard / bust 97 (38")


Снятие мерок туловища		Припуск	Производные рамеры
Обхват груди	97.0	14.0	Объем груди в подмышках 55.5
Обхват талии или бедер	102.0	9.0	Объем груди в 1-м ряду 55.5
Ширина спины	36.5	1.0	Полная длина изделия 62.5
Длина изделия/высота спины	62.5	0.0	
Длина рукава (до кисти)	59.5	0.0	
Обхват верхней части руки	31.0	22.0	
Запястье	17.5	8.5	

Желательный припуск: 14.0

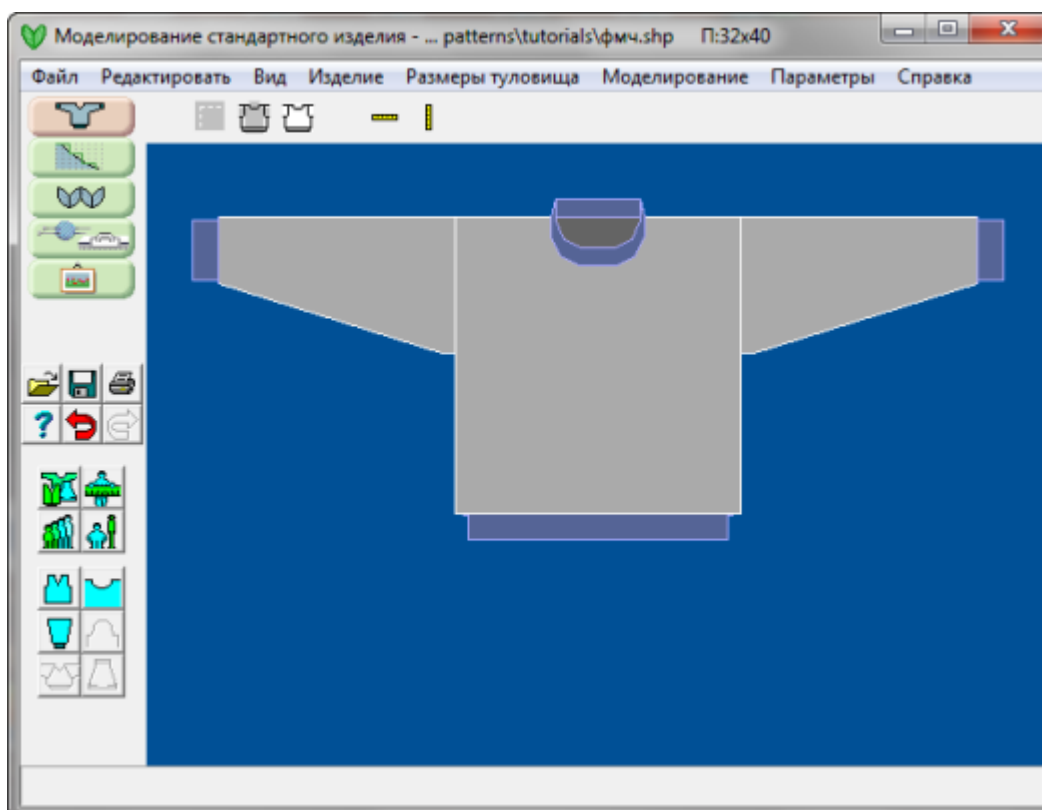
Casual

Копировать Вставить

OK Отменить Справка



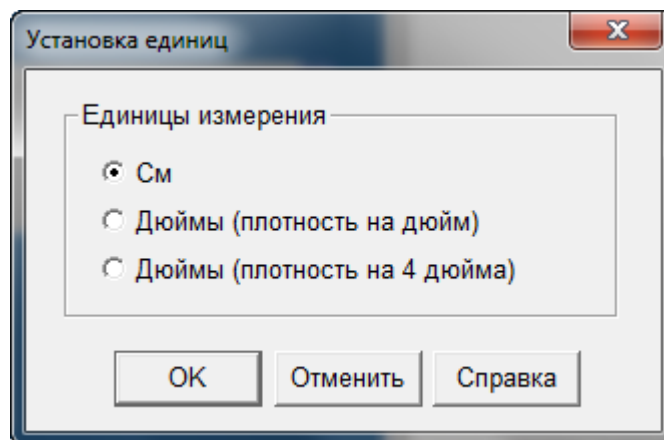
Последний диалог позволяет вам сделать всякие изменения, чтобы подогнать изделие как вам нужно. Когда вы щелкаете курсором на каком-то измерении, в левом нижнем углу окна появляется подсказка как делать измерение. Сделайте любые изменения, которые вам нужны и нажмите кнопку ОК, когда закончите. Если вы обычно пользуетесь дюймами, просто нажмите ОК и мы это изменим буквально через минуту.



Сделайте минутную паузу, чтобы посмотреть на различные кнопки на экране. Вы можете получить доступ к большинству функций через кнопки, сгруппированные по темам, но мы рекомендуем вам

ознакомится так же с выпадающими меню, чтобы вы знали где что находится. Обратите внимание на кнопки Отменить и Повторить слева от вопросительного знака (вызовет Справку), как только вы начнете вносить изменения, эти кнопки сразу станут активными и будут красного цвета - откат можно сделать на 20 шагов. Это даст вам возможность сделать несколько изменений и вернуться назад к начальному варианту.

Выберите Параметры / Единицы Измерения(стр.46)Параметры / Единицы Измерения(стр.46) и укажите как вы обычно подготавливаете ваш образец.



Сохранить Файл В Каталог По Умолчанию

Внеся все изменения размеров и завершив моделирование, вам нужно сохранить файл. Это делается точно так же как и в любой другой программе, работающей на платформе Windows. Я обычно выбираю Файл / Сохранить Как из выпадающего меню(стр.40) вместо просто Сохранить, это дает мне дополнительную возможность лишний раз проверить, чтобы не сохранить новый файл по верх уже существующего. Давайте сохраним этот файл как Sweater01.shp (DesignaKnit добавит расширение .shp к названию файла).

Note: Если вам нужна помощь, чтобы научиться как создавать и передвигаться по папкам в Windows, пожалуйста прочитайте Создание и Навигация папок в Windows.

Распечатайте Ваш Дизайн В Формате Изделие - Обозначения И Следуйте Инструкции В Процессе Вязки

Расскажите мне об Изделие - Обозначения

Мне Нравится Как Первый Свитер На Мне Сидит. Как Сделать Следующий.

Если вас устраивает ваш первый свитер, вы легко можете сделать второй, используя другую пряжу.

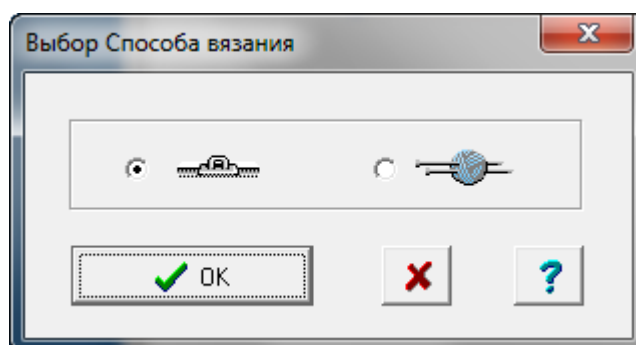
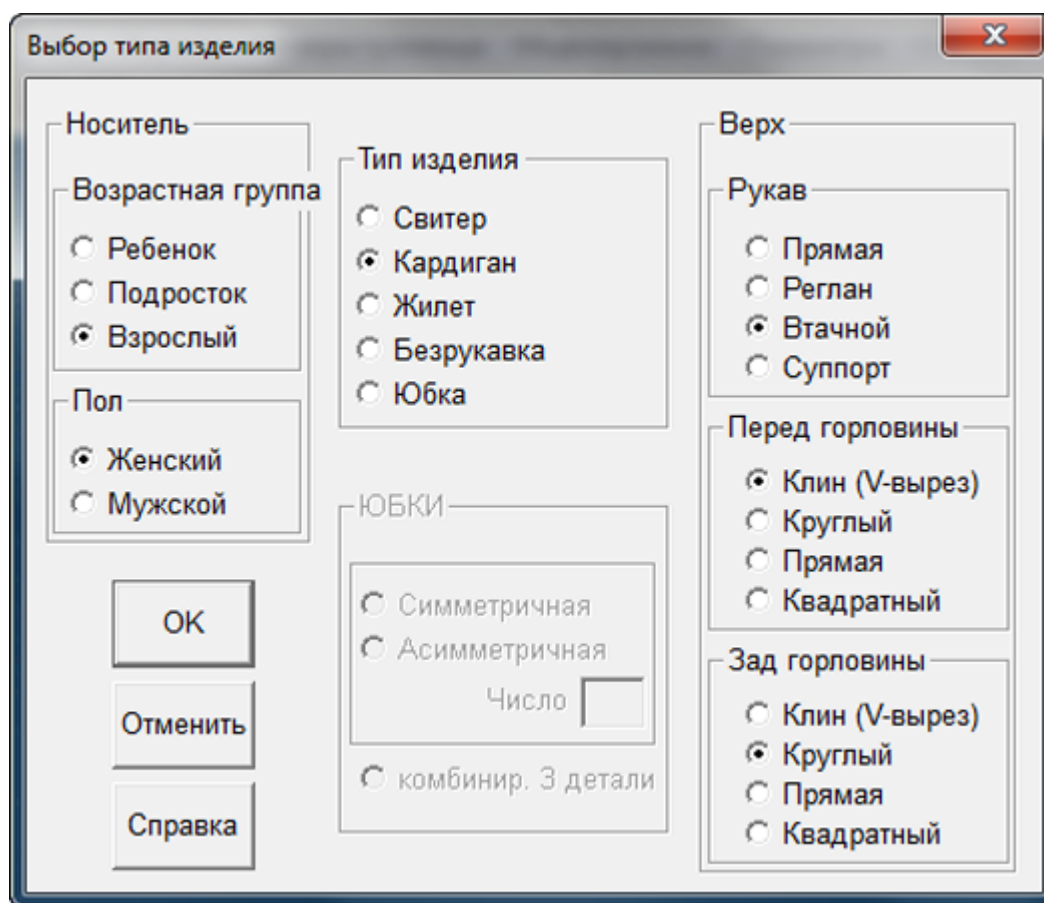
- Свяжите образец новой пряжей
- Выберите Файл / Открыть и откройте ваш первый свитер.
- Выберите Параметры / Плотность и введите информацию о новом образце и пряже.
- Выберите Файл / Сохранить Как и сохраните файл под названием Sweater02.shp
- Выберите Файл / Печатать чтобы распечатать инструкции для вязания.

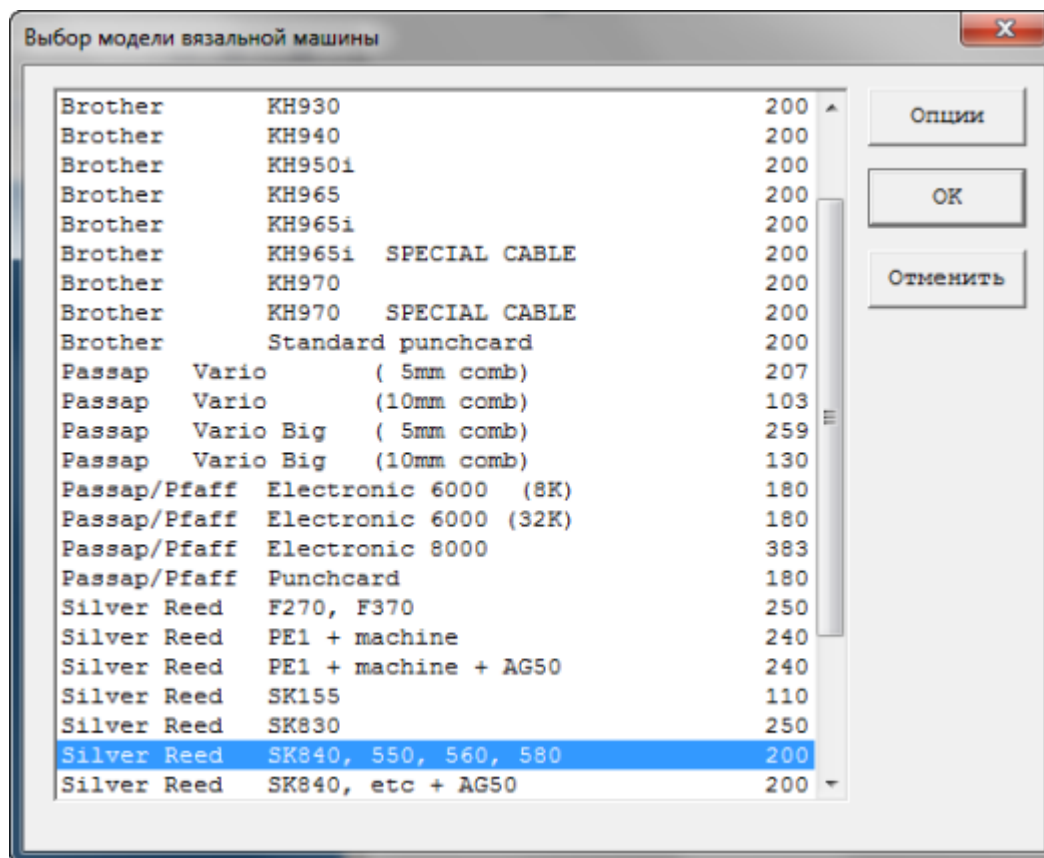
Как Сделать ...Быстро Создать Куртку Или Пальто?

Мы уже заставили DesignaKnit создать симпатичный свитерок с короткими рукавами в стр. 15 стр. 15 На этот раз мы с такой же легкостью создадим выкройку пальто.

Выбираем Тип Изделия И Настраиваем Еще Несколько Параметров

Выбираем Файл / Новый(стр.28) чтобы начать новое изделие.Мы выбираем тип Взрослый, пол Женщина, Кардиган с втачным рукавом и V-образную горловину для переда.Мы будем использовать припуск Oversize, потому что это самое подходящее для верхней одежды и даст достаточно свободы.На сей раз мы будем вязать изделие на вязальной машине.Далее вы видите шаг за шагом последовательность диалогов:






Сейчас плотность выставлена в дюймах, но это легко может быть изменено. Выберите из меню Параметры / Единицы Измерения(стр.46).

Плотность + Примечания для Безымянный

Главная плотность

Петель в 10 см см	32.00	Ширина 40 петель в см	12.50
Рядов в 10 см см	40.00	Высота 60 рядов в см	15.00

 Установить из файла формы Установить по умолчанию По умолчанию Показать умолчания

Натяжения края, манжеты и ворота

Петель в 10 см см	35.20	Ширина 40 петель в см	11.36
Рядов в 10 см см	44.00	Высота 60 рядов в см	13.64

Настройка регулятора плотности или размеров игл

Примечания об этом файле формы

OK Отменить Справка


Мы будем выбирать Oversize припуск потому что это будет пальто.


Припуск на свободу облегания

Casual
Classic
Oversize
Zero

OK
Отменить
Справка

Определить размер туловища

 Стандартные размеры

 Выборочные размеры

Отменить ?


Стандартные размеры (Взрослый Женский)

Источник	Имя	Обхват груди	Обхват талии	Бедро	Ра:
standard	bust 82 (32")	82.0	62.0	87.0	10.0
standard	bust 87 (34")	87.0	67.0	92.0	12.0
standard	bust 92 (36")	92.0	72.0	97.0	14.0
standard	bust 97 (38")	97.0	77.0	102.0	16.0
standard	bust 102 (40")	102.0	82.0	107.0	18.0
standard	bust 107 (42")	107.0	87.0	112.0	20.0
standard	bust 112 (44")	112.0	92.0	117.0	22.0
standard	bust 117 (46")	117.0	97.0	122.0	24.0
standard	bust 122 (48")	122.0	102.0	127.0	26.0
standard	bust 127 (50")	127.0	107.0	132.0	28.0
standard	bust 132 (52")	132.0	112.0	137.0	30.0

РАЗМЕРЫ ТУЛОВИЩА

Извлечено из: standard / bust 117 (46")

Снятие мерок туловища		Припуск	Производные рамеры
Обхват груди	117.0	20.0	Объем груди в подмышках 68.5
Обхват талии или бедер	122.0	15.0	Объем груди в 1-м ряду 68.5
Ширина спины	41.5	2.0	
Длина изделия/высота спины	65.5	0.0	Полная длина изделия 65.5
Длина рукава (до кисти)	61.0	0.0	
Глубина проймы	24.0	6.0	
Обхват верхней части руки	38.0	20.0	
Запястье	19.0	11.0	



Желательный припуск: 20.0

Изменяем С V-образного Кардигана На V-образное Пальто

Давайте быстро сделаем несколько изменений. Для талии или бедер мы будем использовать объем бедер, и еще изменим длину изделия на 65.5, чтобы получить длину до колена. Мы так же скоординируем значения обхвата верхней части руки и запястья, но для запястья сделаем прибавку в 11 см.

РАЗМЕРЫ ТУЛОВИЩА

Извлечено из: standard / bust 92 (36")


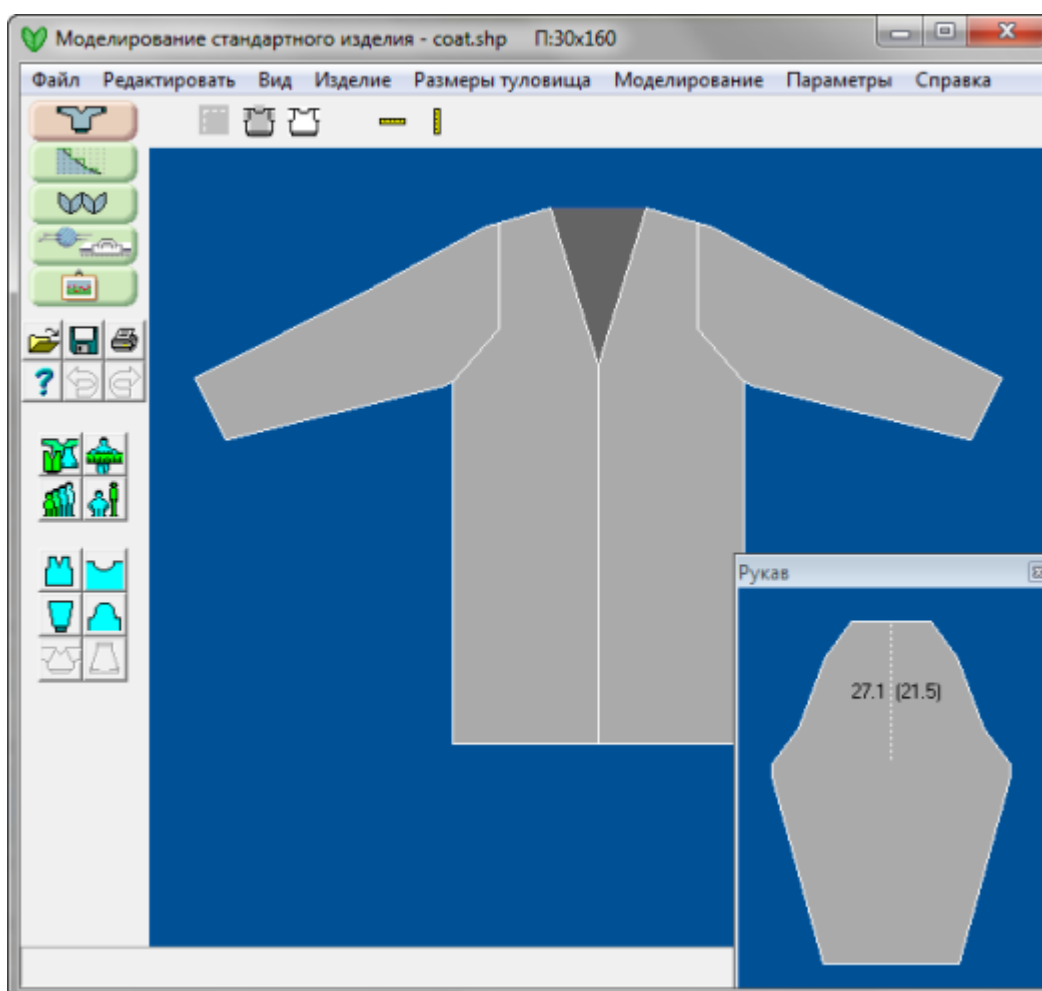
Снятие мерок туловища		Припуск	Производные размеры
Обхват груди	91.9	20.1	Объем груди в подмышках 56.0
Обхват талии или бедер	97.0	15.0	Объем груди в 1-м ряду 56.0
Ширина спины	35.6	2.0	
Длина изделия/высота спины	106.7	0.0	Полная длина изделия 106.7
Длина рукава (до кисти)	58.4	0.0	
Глубина проймы	21.6	4.6	
Обхват верхней части руки	29.5	20.1	
Запястье	16.5	12.7	

Желательный припуск 20.0

Оversize

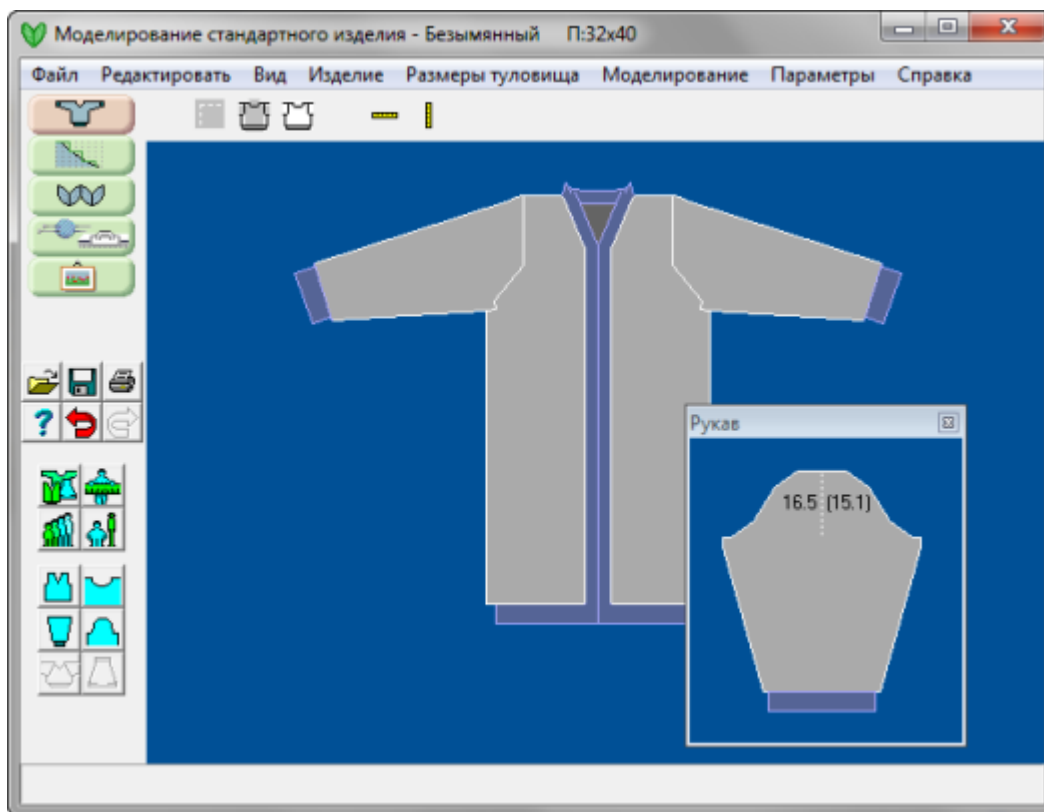
Копировать Вставить

OK Отменить Справка

Финальные Изменения

И в заключение, внесем небольшие изменения в моделировании, для этого используем кнопку Моделирование. Давайте уберем резинку на манжетах, а так же и резинку у низа, выбрав Моделирование / Корпус(стр.74) и Моделирование / Рукав(стр.86) и выставив значение Край на 0. Изменим глубину горловины до 25 см, выбрав Моделирование / Горловина(стр.77) что лучше всего подходит для нашего пальто. Ширину края для горловины и планки переда выставим на 7.5 см. Возвращаемся к Моделирование / Корпус(стр.74) меню. Сейчас у нас пальто, у которого планки переда соединяются по-середине. Нам нужно сделать нахлест в 3 сантиметра, чтобы было место для пуговиц и петель. Измените это через меню моделирования корпуса параметр Перекрытие. Всего несколько не сложных изменений и вы имеет выкройку пальто!



Как Сделать ...Быстро Создать Свитер С Короткими Рукавами?

Мы можем использовать Таблицу Измерений DesignaKnit 8 чтобы создать свитер с коротким рукавом. В этом примере мы создадим женский кардиган с коротким рукавом, обработанным крючком.

Выберите Файл / Новый и выставите тип изделия как показано:

Выбор типа изделия

Носитель

Возрастная группа

- ☐ Ребенок
- ☐ Подросток
- ☒ Взрослый

Пол

- ☒ Женский
- ☐ Мужской

Тип изделия

- ☐ Свитер
- ☒ Кардиган
- ☐ Жилет
- ☐ Безрукавка
- ☐ Юбка

Верх

Рукав

- ☐ Прямая
- ☐ Реглан
- ☒ Втачной
- ☐ Суппорт

Перед горловины

- ☐ Клин (V-вырез)
- ☒ Круглый
- ☐ Прямая
- ☐ Квадратный

Зад горловины

- ☐ Клин (V-вырез)
- ☒ Круглый
- ☐ Прямая
- ☐ Квадратный

Юбки



- ☐ Симметричная
- ☐ Асимметричная
-
- ☒ комбинир. 3 детали

ОК

Отменить

Справка

Выбор Способа вязания

☒  ☐ 

OK

Отменить

Справка

Плотность + Примечания для Безымянный

Главная плотность

Петель в 10 см см	32.00	Ширина 40 петель в см	12.50
Рядов в 10 см см	40.00	Высота 60 рядов в см	15.00

Натяжения края, манжеты и ворота

Петель в 10 см см	35.20	Ширина 40 петель в см	11.36
Рядов в 10 см см	44.00	Высота 60 рядов в см	13.64

Настройка регулятора плотности или размеров игл

Примечания об этом файле формы

Припуск на свободу облегания

Casual
Classic
Oversize
Zero

Определить размер туловища

Стандартные размеры (Взрослый Женский)

Источник	Имя	Обхват груди	Обхват талии	Бедро	Ра:
standard	bust 82 (32")	82.0	62.0	87.0	10.0
standard	bust 87 (34")	87.0	67.0	92.0	12.0
standard	bust 92 (36")	92.0	72.0	97.0	14.0
standard	bust 97 (38")	97.0	77.0	102.0	16.0
standard	bust 102 (40")	102.0	82.0	107.0	18.0
standard	bust 107 (42")	107.0	87.0	112.0	20.0
standard	bust 112 (44")	112.0	92.0	117.0	22.0
standard	bust 117 (46")	117.0	97.0	122.0	24.0
standard	bust 122 (48")	122.0	102.0	127.0	26.0
standard	bust 127 (50")	127.0	107.0	132.0	28.0
standard	bust 132 (52")	132.0	112.0	137.0	30.0

Копировать ? Справка

OK Отменить

РАЗМЕРЫ ТУЛОВИЩА

Извлечено из: standard / bust 92 (36")

Снятие мерок туловища		Припуск	Производные рамеры
Обхват груди	92.0	14.0	Объем груди в подмышках 53.0
Обхват талии или бедер	97.0	9.0	Объем груди в 1-м ряду 53.0
Ширина спины	35.5	1.0	
Длина изделия/высота спины	61.5	0.0	Полная длина изделия 61.5
Длина рукава (до кисти)	58.5	0.0	
Глубина проймы	21.5	2.5	
Обхват верхней части руки	29.5	14.0	
Запястье	16.5	8.0	

Желательный припуск 14.0

Casual

Копировать Вставить

OK Отменить Справка

А Теперь Будем Развлекаться!

Мы оставим все измерения как есть, но изменим длину рукава на 8 дюймов. Теперь измерение Запястье становится меркой ширины низа рукава, а это не что иное как объем рукава. Поэтому мы изменим значение с 6.5 на 11.6 и добавим еще 5.5 дюймов на свободу облегания. Готово! Короткий Рукав

РАЗМЕРЫ ТУЛОВИЩА

Извлечено из: standard / bust 92 (36")

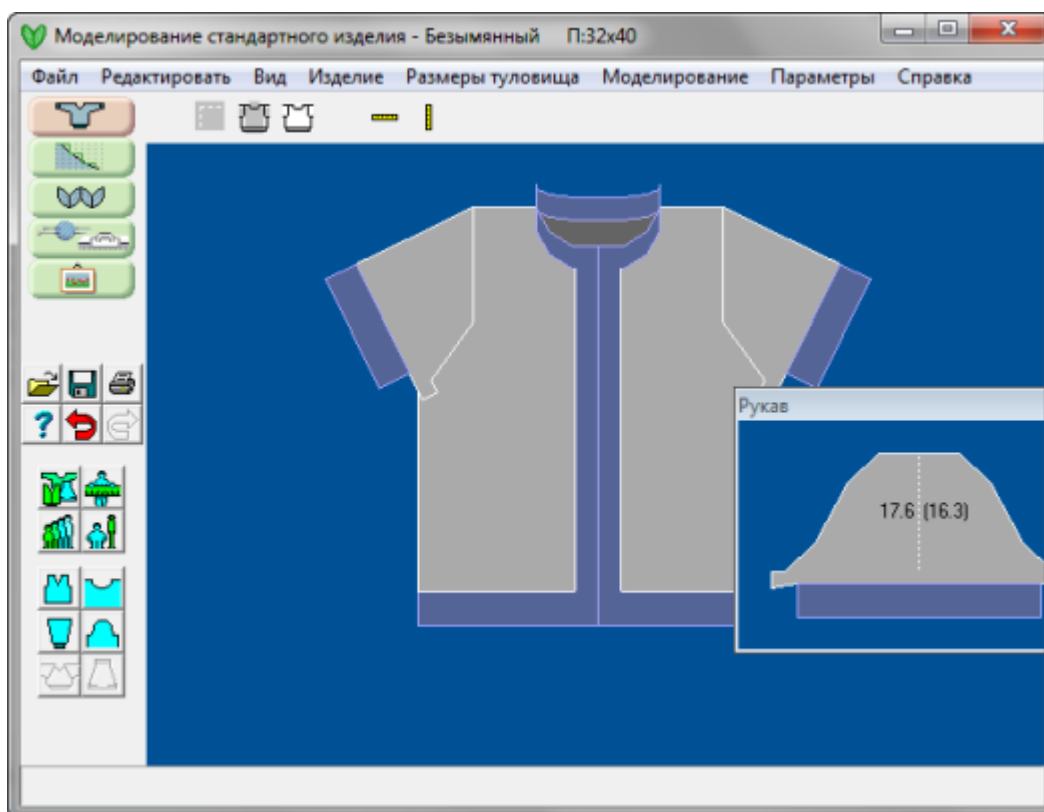
Снятие мерок туловища		Припуск	Производные рамеры
Обхват груди	91.9	14.0	Объем груди в подмышках 53.0
Обхват талии или бедер	97.0	8.9	Объем груди в 1-м ряду 53.0
Ширина спины	35.6	1.0	
Длина изделия/высота спины	61.5	0.0	Полная длина изделия 61.5
Длина рукава (до кисти)	22.9	0.0	
Глубина проймы	23.0	2.5	
Обхват верхней части руки	29.5	14.0	
Запястье	28.0	7.9	

Желательный припуск 14.0

Casual

Копировать Вставить

OK Отменить Справка



Измените Выкройку, чтобы Не Было Резинки

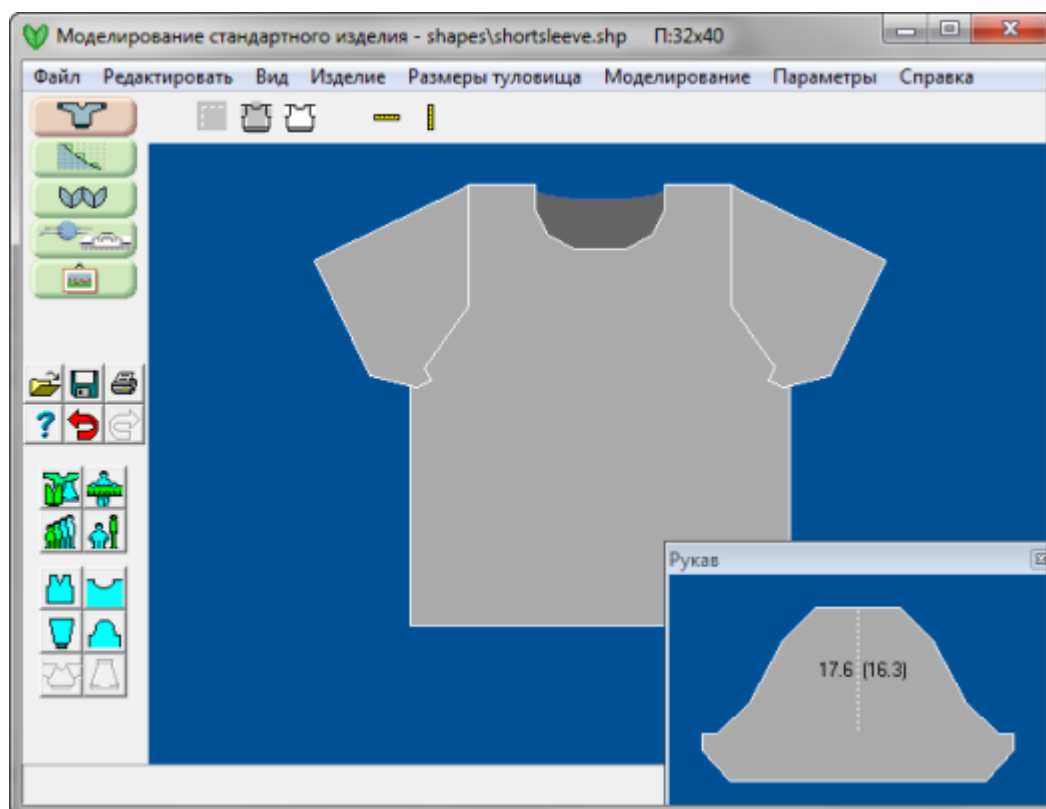
Как мы уже сказали, эта блузка будет обработана по краю крючком, поэтому воспользуйтесь кнопкой моделирования корпуса и удалите резинку. Мы также хотим чтобы раскешение корпуса было равно нулю. Это из-за короткой длины рукава.

Нажмите кнопку моделирования Горловины и выставите длину резинки 0. Сделайте тоже самое для рукава и вы получили выкройку симпатичного летнего кардигана.



Переделать В Свитер

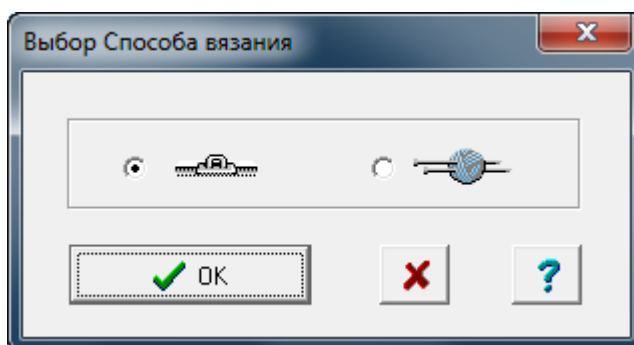
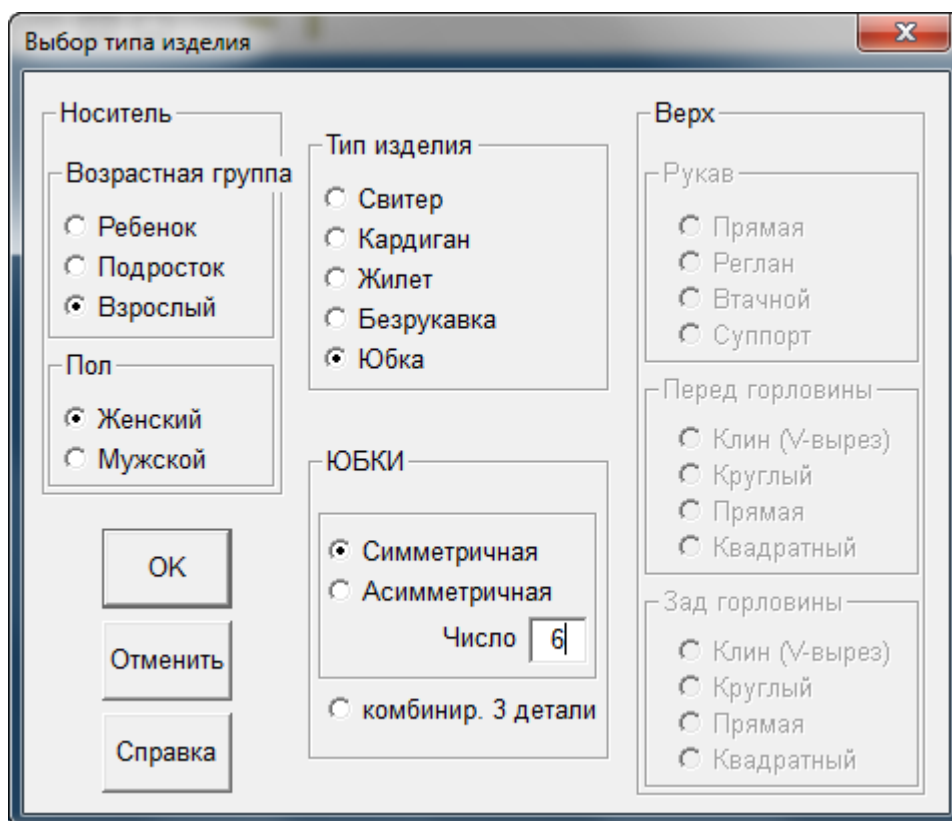
Вы легко можете изменить стиль свитера из кардигана в пуловер, выберите Изделие / Изделие(стр.58) из меню и измените Кардиган на Свитер. Все остальное остается без изменений. Вам нужно будет выбрать Параметры / Плотность(стр.72) чтобы ввести вашу плотность нового образца и все готово, чтобы распечатать инструкцию для вязания. Готово!

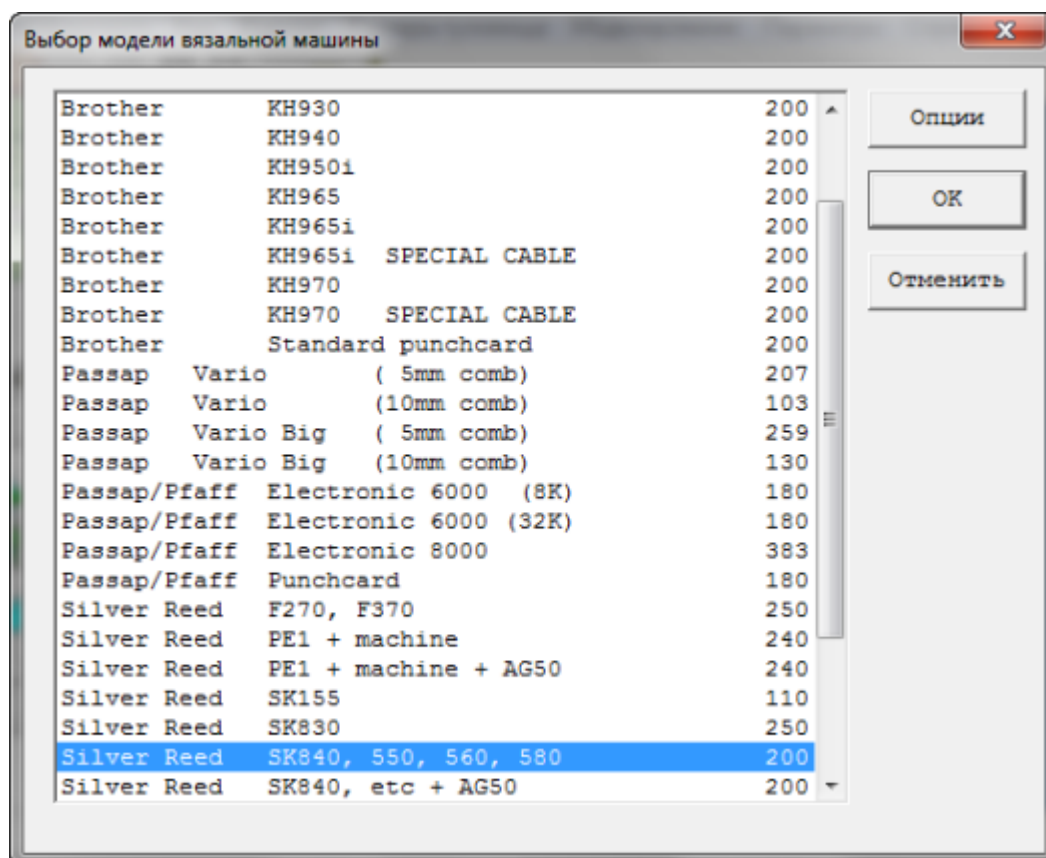


Создание Юбки

Мы начинаем с меню Файл / Новый. Дальше выбираем Юбка. У нас есть выбор из трех видов юбки. Если вы выбрали симметричную юбку и число панелей, скажем 6, то вы получите выкройку 6-ти одинаковых клиньев. Если вы выбрали Комбинированная 3 Детали, вы получите одну деталь переднего полотнища и две половинки для заднего полотнища. Это для того, чтобы вы могли вставить застежку-молнию в центральный шов на спинке. Если вы выбрали Ассиметричную и число 4, то вы получите 4 полотнища: два передних и два задних. Ассиметричная в данном случае означает, что одна сторона полотнища будет со скосом по боковому шву (вытачка) и ровной по линии центра. Большинство выбирает Симметричную в 6 клиньев, так как эта модель стройнит, или Комбинированную.

Мы вам покажем основные шаги создания юбки на картинках ниже:





Здесь мы выбираем вязальную машину, на которой мы будем вязать эту юбку. Только один раз, когда вы будете пользоваться машиной впервые, пожалуйста, сделайте установку машины, чтобы DesignaKnit смогла установить нужный порт и подключиться к машине. В настройках машины добавлена новая кнопка Найти Кабель, нажав которую, программа автоматически произведет поиск нужного порта. Гораздо удобнее, чем пытаться угадать.

Установка для Silver Reed SK840, 550, 560, 580

Link
 Silverlink 5 Обновить прошивку

Подключено с USB или COM-портом № 2 Найти Кабель

☐ Используется сменник цвета (это меняет любые текущие открытые образцы)
☐ Запустить образец с КЛ (если сменник цвета не используется)
☐ Больше чем 4 нитенатяжителя доступно для Fair Isle
☐ Конец отбора иглы используется для Fair Isle
☐ Использовать автоматический контроль двигателя

Жаккард Расширенный Копировать машину
Шаблоны Техника Удалить машину

✓ ОК ✗ Отменить ? Справка

Плотность + Примечания для Безымянный

Главная плотность

Петель в 10 см см	32.00	Ширина 40 петель в см	12.50
Рядов в 10 см см	40.00	Высота 60 рядов в см	15.00

Установить из файла формы Установить по умолчанию По умолчанию Показать умолчания

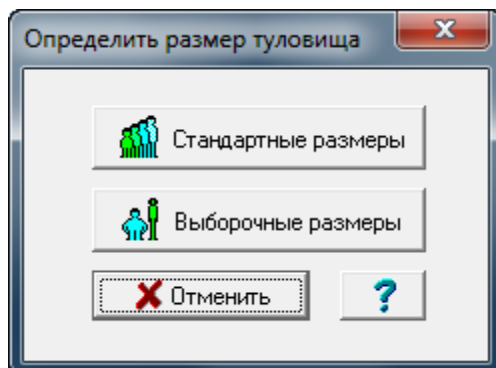
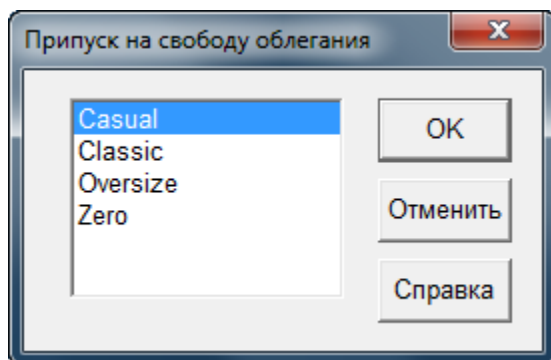
Натяжения края, манжеты и ворота

Петель в 10 см см	35.20	Ширина 40 петель в см	11.36
Рядов в 10 см см	44.00	Высота 60 рядов в см	13.64

Настройка регулятора плотности или размеров игл

Примечания об этом файле формы

✓ ОК ✗ Отменить ? Справка



Стандартные размеры (Взрослый Женский)

Источник	Имя	Обхват груди	Обхват талии	Бедро	Ра:
standard	bust 82 (32")	82.0	62.0	87.0	10.0
standard	bust 87 (34")	87.0	67.0	92.0	12.0
standard	bust 92 (36")	92.0	72.0	97.0	14.0
standard	bust 97 (38")	97.0	77.0	102.0	16.0
standard	bust 102 (40")	102.0	82.0	107.0	18.0
standard	bust 107 (42")	107.0	87.0	112.0	20.0
standard	bust 112 (44")	112.0	92.0	117.0	22.0
standard	bust 117 (46")	117.0	97.0	122.0	24.0
standard	bust 122 (48")	122.0	102.0	127.0	26.0
standard	bust 127 (50")	127.0	107.0	132.0	28.0
standard	bust 132 (52")	132.0	112.0	137.0	30.0

Копировать ? Справка

✓ ОК ✗ Отменить

РАЗМЕРЫ ТУЛОВИЩА

Извлечено из: standard / bust 97 (38")


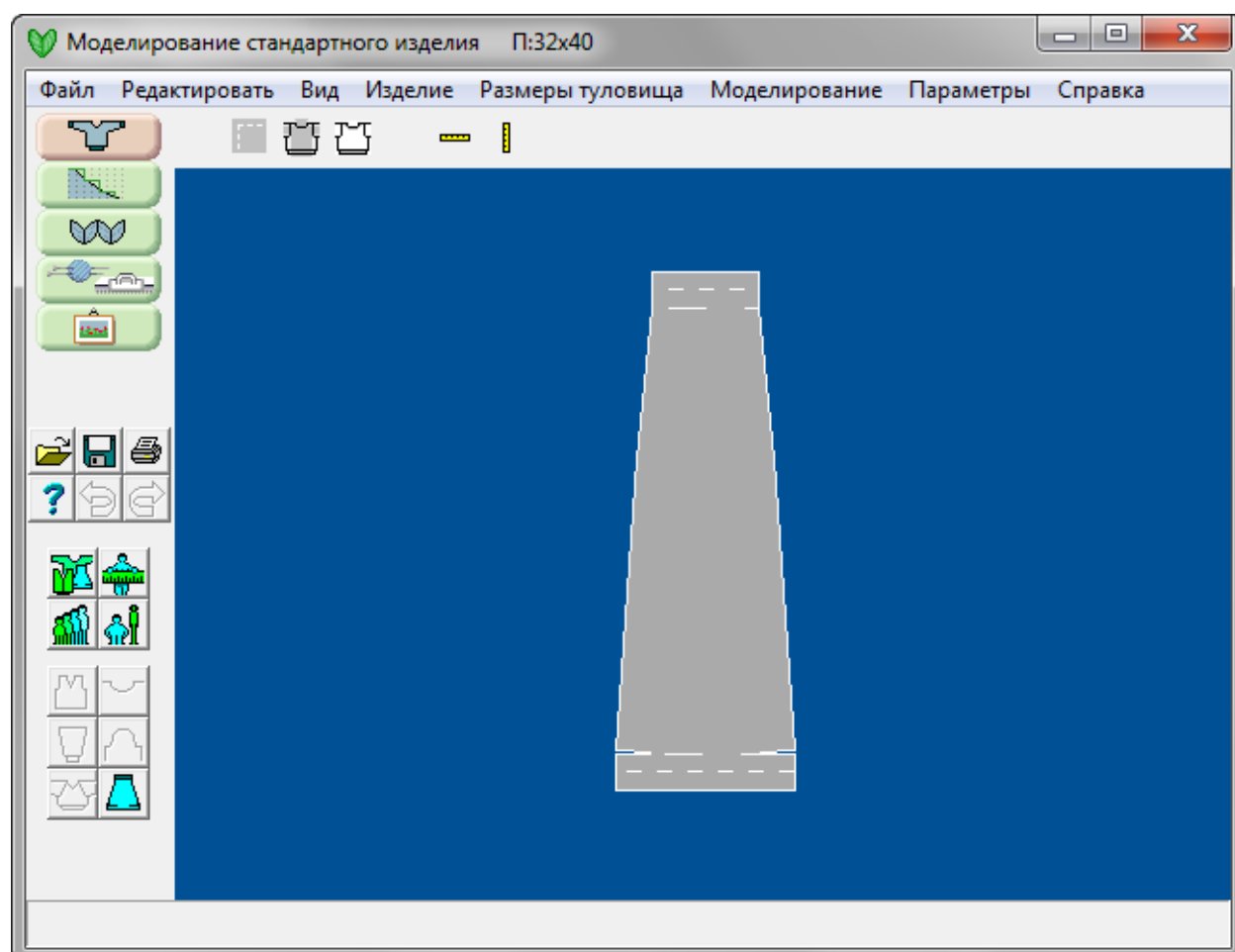
Снятие мерок туловища		Припуск	Производные размеры
Обхват талии	77.0	12.0	
Обхват бедер	102.0	12.0	
Высота бедра	21.0	0.0	

Желательный припуск: 12.0

Casual

Копировать Вставить

OK Отменить Справка

Здесь вы видите один из 6 симметричных клиньев юбки. Обратите внимание: подгиб по нижнему краю и укороченные ряды необходимы для создания закругления. Пояс тоже сделан двойной ширины, чтобы его можно было подвернуть.

Кнопки И Меню Для Моделирования Стандартных Изделий



Файл / Открыть стр. 30

Составляющие программы Просмотра Файлов Выкроек(стр.30) стр. 30



Файл / Сохранить на диск стр. 40



Отправить на печать стр. 41



Справка стр. 162



Отменить стр. 45



Повторить стр. 45



Выбрать Тип Изделия стр. 58



Выбор размеров из стандартной таблицы стр. 66



Выбор размеров из выборочной таблицы стр. 68



Скорректировать существующие измерения в ручную стр. 62



Моделирование корпуса стр. 74



Моделирование горловины стр. 77



Моделирование рукава стр. 86



Моделирование втачного рукава стр. 82



Моделирование изделий с рукавом-реглан стр. 79



Моделирование юбок стр. 83



Показать Скрытые Швы стр. 88



П оказывать в ч\б отображении стр. 92



Горизонтальная и Вертикальная линейки стр. 93

Выпадающие Меню, не Имеющие Кнопок

Редактировать / Копировать в буфер обмена стр. 44

Файл / Удалить стр. 39

Параметры / Способ вязки стр. 47

Параметры / Единицы Измерения стр. 46

Параметры / Плотность стр. 72

Параметры / Пройма стр. 88

Параметры / Подгиб Юбки стр. 85

Параметры / Таблица припуска стр. 61

Вид / Советы стр. 94

Файл / Новый

Пустой новый файл с настройками по умолчанию автоматически запускается при первом открытии этого модуля программы. Чтобы очистить рабочую зону от текущего файла и начать новый чертеж, выберите Файл / Новый из меню. В названии окна, в верхней части экрана, будет отображаться "Без названия", указывая, что вы работаете с новым файлом и он еще не был сохранен. Перед тем как закрыть текущий файл, DesignaKnit предложит вам сохранить сделанные изменения.

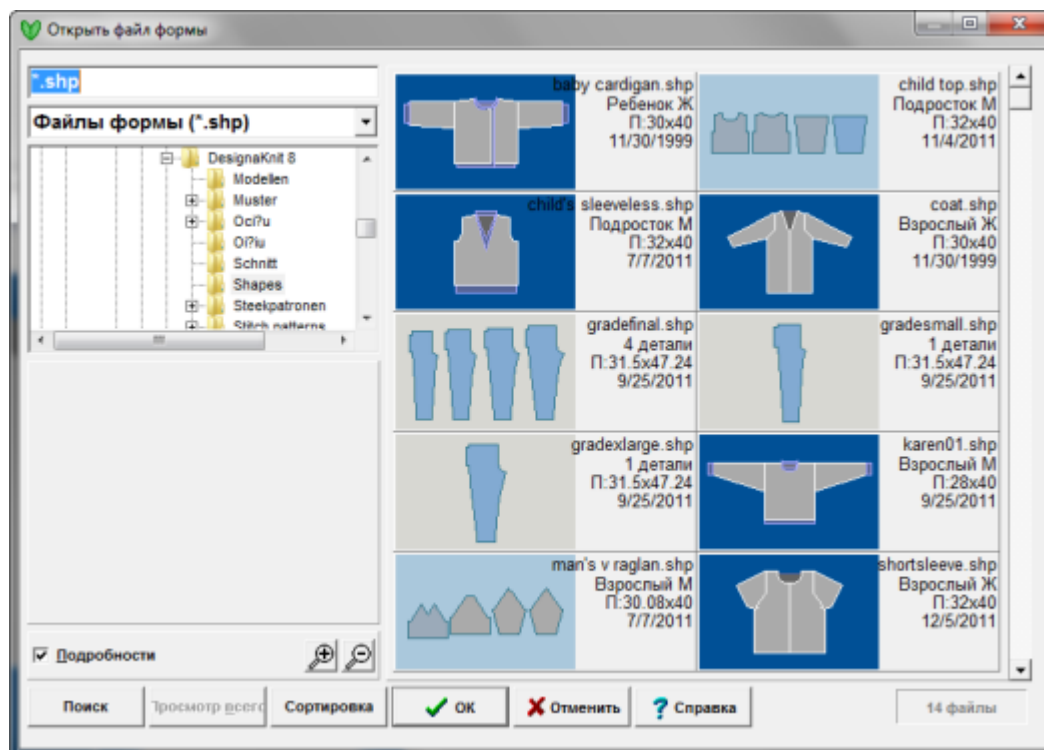
Если вы, работая со стандартной выкройкой, перешли из Стандартного Моделирования в Оригинальное Моделирование, то все детали стандартной выкройки будут перенесены и разложены на чертежной сетке.

Note: Файлы, которые были созданы в модуле Оригинальное Моделирование, не возможно будет открыть в модуле Стандартное Моделирование. Файлы, которые были созданы в модуле Стандартное Моделирование и затем изменены в модуле Оригинальное Моделирование, можно открыть в Стандартном Моделировании опять, но при этом все изменения сделанные в Оригинальном Моделировании будут игнорироваться. Однако, вы можете добавить новые детали в модуле Оригинальное Моделирование. Эти детали будут в файле, но они не будут показываться в модуле Стандартное Моделирование.

Файл / Открыть.

Эта функция меню откроет стандартное диалоговое окно для выбора файла. Файлы выкроек легко узнать по иконке с изображением серого свитера без рукавов. Чтобы открыть нужный файл, просто дважды щелкните на названии файла.

Составляющие Программы Просмотра Файлов Выкроек



Для удобства эти файлы выкроек имеют разный цвет деталей и фона, чтобы вы могли быстро определить в каком модуле была создана выкройка. Как описано выше, Стандартные выкройки имеют темно-синий фон, а детали выкройки показаны серым цветом. Резинка тоже показана на этих выкройках светло-голубым цветом.

Оригинальные Выкройки могут содержать детали, созданные в разных модулях и они показываются разными цветами, и теми же цветами эти детали будут показаны на рабочем поле в модуле Оригинальное Моделирование, это тоже сделано для вашего удобства.



В данном случае, выкройки Стандартное Моделирование, когда открываются в модуле Оригинальное Моделирование, то детали будут окрашены в серый цвет, детали, созданные целиком в модуле Оригинальное Моделирование или импортированные из другого файла

выкройки будут синего цвета, и детали, не зависимо от того где они были созданы, но которые потом отредактировали в Точном Расположении Петель будут светло-зелеными. Каждый из этих цветов будет показан на иконке файла. Когда вы открываете файл в модуле Оригинальное Моделирование, детали на рабочем поле будут точно такого же цвета, в дополнение к этому активная деталь будет показана белым цветом

Настройки Иконок Выкроек

Поле Названия Файла



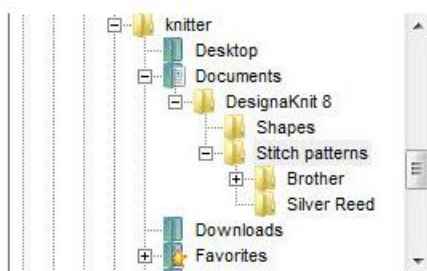
Когда вы выделяете файл, то его имя появляется в этом поле.



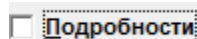
(Если вы знаете название файла, который вы желаете открыть, то вы можете напечатать его в этом поле и просмотрщик переместится к этому файлу - введите первую букву названия и фокус перейдет к группе файлов, начинающихся с этой буквы.)

Дерево Папок

Файлы с выкройками хранятся в папке DesignaKnit, которая находится в папке Мои Документы. По умолчанию, оба модуля и Стандартный и Оригинальный, сохраняют файлы в папке Мои Документы / DesignaKnit 8 / Shapes. Если вы сохранили свой файл где-то в другом месте, например, на USB флэшке, перейдите на этот носитель в дереве папок. Используйте ползунок с правой стороны, чтобы найти другие папки, и нажмите на папке (один раз), чтобы открыть ее.



Подробности



Отметьте эту опцию, чтобы видеть информацию об узоре или файле палитры.

Если опция не включена, только название файла и его расширение будут показываться, но когда опция включена, то размер в стежках и рядок, метод вязки и дата когда файл был сохранен последний раз будут тоже показаны.

Просмотр



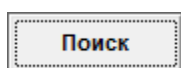
Когда вы щелкните на файле, то более крупное изображение будет показано слева в просмотровой панели. Если кнопка Очки стала активной, то это означает, что файл большого размера и доступен просмотр иконки с высоким разрешением. Чтобы посмотреть - нажмите на кнопку. Если кнопка не активна, это означает, что показывается иконка с максимально доступным разрешением.

Масштаб



Нажав на кнопку с увеличительным стеклом, вы уменьшите или увеличите размер показываемых иконок. Чем крупнее иконка тем меньше их будет показано в каждом ряду. Если опция Подробности не отмечена галочкой, то в ряду поместится больше иконок чем если просматривать иконки с дополнительной информацией к ним.

Настройки Поиска Иконок Выкроек



Нажмите кнопку Поиск, чтобы найти файл(ы) по заданным критериям:

Диалоговое окно "Настройки поиска" содержит следующие элементы:

- Стандартные стили:**
 - Возрастная группа:
 - ☒ Ребенок
 - ☒ Подросток
 - ☒ Взрослый
 - Пол:
 - ☒ Женский
 - ☒ Мужской
 - Тип изделия:
 - ☒ Свитер
 - ☒ Кардиган
 - ☒ Жилет
 - ☒ Безрукавка
 - ☒ Юбка
- Количество частей модели:**
 - ☐ Минимум 1 детали
 - ☐ Максимум 1 детали
- Вставленный текст:**
 - ☐ Заметки или файлы узоров содержат текст
- Дата последнего сохранения:**
 - ☐ 12/ 5/2011 Ранняя дата
 - ☐ 12/ 5/2011 Поздняя дата
- Способ дизайна:**
 - ☒ Все детали созданы, используя только МСИ
 - ☒ Все детали созданы или изменены с помощью МОМ
 - ☒ Некоторые детали созданы каждым методом

Кнопки: Применить, Сбросить, Сохранить по умолчанию, ОК, Отменить, Справка.

Группировка выкроек: отметьте те группы, которые отвечают вашему критерию поиска.

Уберите галочки с тех параметров, которые вам не подходят в возрастной группе, по полу, по количеству деталей в выкройке и по способу дизайна.

Вставленный текст: если вы добавляли что-то в секции для записей, отметив галочкой этот параметр, и указав ключевое слово в поле Заметки содержат, DesignaKnit будет искать палитры, содержащие это слово или словосочетание.

Дата последнего сохранения: ограничить поиск датой последнего сохранения или временным интервалом в течение которого файл последний раз сохранен.

Нажмите на стрелочку справа, чтобы открыть календарь. Воспользуйтесь стрелочками, чтобы пролистать месяцы и щелкните на нужной дате, или щелкните на Today в самом низу календаря, чтобы вернуться к сегодняшней дате.

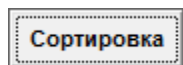
Применить: нажмите кнопку Применить чтобы запустить поиск, не закрывая окошка настроек поиска. Это позволит вам быстро перенастроить поиск, если текущие критерии не принесли нужного результата.

Сбросить: нажмите эту кнопку, чтобы очистить все параметры поиска и установить критерии поиска по-новой.

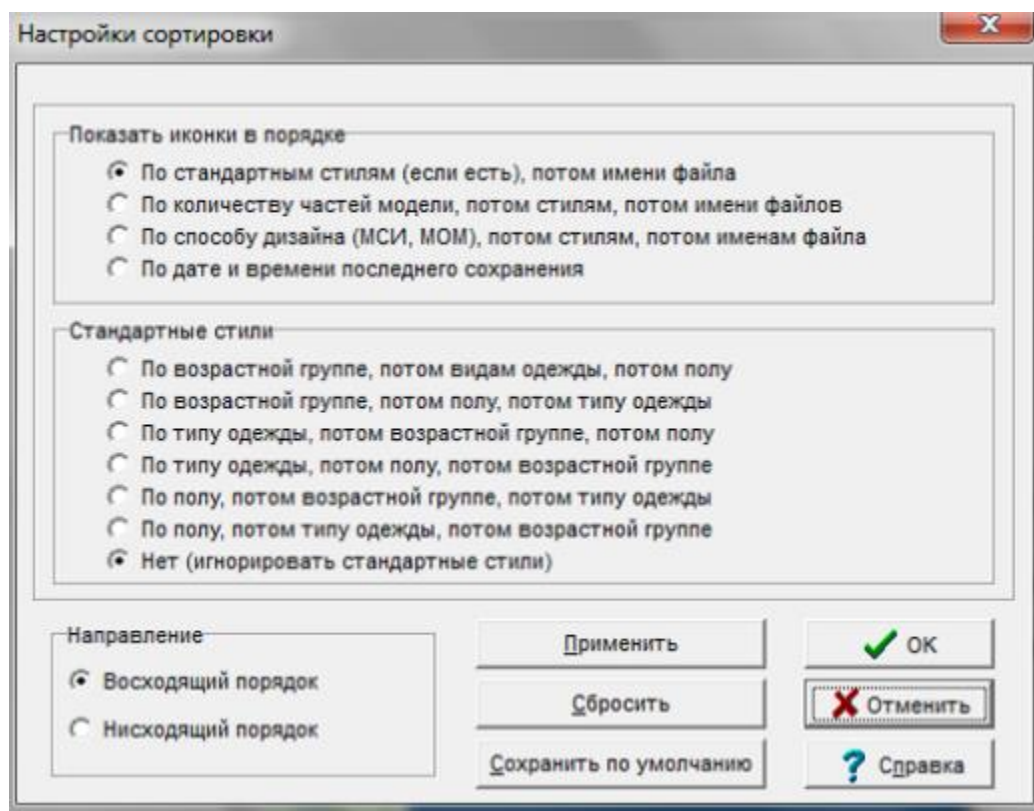
Сохранить по умолчанию: Если вы хотите сохранить критерии поиска на будущее, нажмите эту кнопку. В следующий раз, когда вы нажмете кнопку Поиск, диалог откроется с сохраненным критерием. Чтобы очистить критерий поиска, нажмите на кнопке Сбросить

Нажмите ОК чтобы запустить поиск и закрыть это диалоговое окно. Программа просмотра иконок теперь будет показывать только файлы удовлетворяющие заданному вами критерию. Чтобы видеть все файлы, нажмите кнопку Просмотр всего. Если эта кнопка неактивная, то это означает, что не установлено никаких фильтрующих критериев и показываются все файлы.

Настройки Сортировки Иконок Файлов Вывод



По умолчанию, все файлы показываются в алфавитном порядке, но у вас есть возможность отсортировать их в любом другом удобном для вас порядке. Нажмите на кнопке Сортировка, чтобы увидеть критерии, по которым можно сортировать файлы:



Если вы хотите, чтобы файлы сортировались в таком порядке, как вы сейчас выбрали, нажмите кнопку **Сохранить по умолчанию** и, если позже вы захотите изменить сортировку обратно на алфавитный порядок, нажмите на кнопку **Сбросить**.

Составляющие Программы Просмотра Графических Иконок



Настройки Просмотрщика Графических Иконок

Поле Названия Файла

***.stp;*.pat**

Когда вы выделяете файл, то его имя появляется в этом поле.

carpet1.stp

(Если вы знаете название файла, который вы желаете открыть, то вы можете напечатать его в этом поле и просмотрщик переместится к этому файлу - введите первую букву названия и фокус перейдет к группе файлов, начинающихся с этой буквы.)

Выпадающий Список Типов Графических Файлов

***.stp;*.pat**

По умолчанию, Просмотрщик Иконок показывает все файлы узоров .stp и .pat. Но если вы захотите ограничить показ файлов только каким-то одним типом (.stp файлы или только .pat

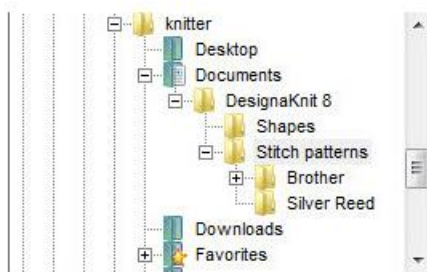
файлы), то нажмите на кнопке-стрелочке с правой стороны и выберите из списка нужный вам формат файла.



- Вы также можете выбрать показ только файлов палитры (.plt).
- Вы можете открыть графический файл, для этого выберите из списка Графические файлы. Используйте файловое дерево для навигации по вашим папкам.

Дерево Папок

Файлы с узорами хранятся в папке DesignaKnit, которая находится в папке Мои Документы. Если вы сохранили свой файл где-то в другом месте, например, на USB флэшке, перейдите на этот носитель в дереве папок. Используйте ползунок с правой стороны, чтобы найти другие папки, и нажмите на папке (один раз), чтобы открыть ее.

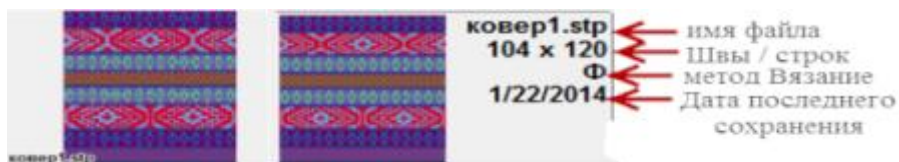


Подробности

☐ **Подробности**

Отметьте эту опцию, чтобы видеть информацию об узоре или файле палитры.

Если опция не включена, только название файла и его расширение будут показываться, но когда опция включена, то размер в стежках и рядок, метод вязки и дата когда файл был сохранен последний раз будут тоже показаны.



Просмотр



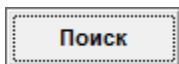
Когда вы щелкните на файле, то более крупное изображение будет показано слева в просмотровой панели. Если кнопка Очки стала активной, то это означает, что файл большого размера и доступен просмотр иконки с высоким разрешением. Чтобы посмотреть - нажмите на кнопку. Если кнопка не активна, это означает, что показывается иконка с максимально доступным разрешением.

Масштаб



Нажав на кнопку с увеличительным стеклом, вы уменьшите или увеличите размер показываемых иконок. Чем крупнее иконка тем меньше их будет показано в каждом ряду. Если опция Подробности не отмечена галочкой, то в ряду поместится больше иконок чем если просматривать иконки с дополнительной информацией к ним.

Настройки Поиска Для Иконок Узоров



Нажмите кнопку Поиск, чтобы найти файл(ы) по заданным критериям:

Настройки поиска

Методы вязания		Размер узора	
<input checked="" type="checkbox"/>	Ф Двухцветный жаккард с	<input type="checkbox"/>	Минимум 1 Ряды
<input checked="" type="checkbox"/>	И Интарсия	<input type="checkbox"/>	Максимум 1130 Ряды
<input checked="" type="checkbox"/>	Р Ручное вязание		
<input checked="" type="checkbox"/>	П Текстура лицевой стороны		
<input checked="" type="checkbox"/>	з Текстура изнаночной стороны		
<input checked="" type="checkbox"/>	2 2-цветный Жаккард		
<input checked="" type="checkbox"/>	3 3-цветный Жаккард		
<input checked="" type="checkbox"/>	4 4-цветный Жаккард		
<input checked="" type="checkbox"/>	5 5-цветный Жаккард		
<input checked="" type="checkbox"/>	6 6-цветный Жаккард		

Вставленный текст

☐ Заметки содержат

Дата последнего сохранения

☐ 6/20/2012 Ранняя дата

☐ 6/20/2012 Поздняя дата

Применить Сбросить сохранить по умолчанию OK X

Методы вязания: Чтобы отфильтровать ваш поиск согласно методу вязки, отметьте только те, которые вы хотите включить в поиск.

Размеры узора: поиск по длине узора, вы можете указать или одно из двух или оба - максимальное и минимальное число рядов в узоре.

Вставленный текст: если вы добавляли что-то в секции для записей, отметив галочкой этот параметр, и указав ключевое слово в поле Заметки содержат, DesignaKnit будет искать палитры, содержащие это слово или словосочетание.

Дата последнего сохранения: ограничить поиск датой последнего сохранения или временным интервалом в течение которого файл последний раз сохранен.

Нажмите на стрелочку справа, чтобы открыть календарь. Воспользуйтесь стрелочками, чтобы пролистать месяцы и щелкните на нужной дате, или щелкните на Today в самом низу календаря, чтобы вернуться к сегодняшней дате.

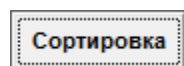
Применить: нажмите кнопку Применить чтобы запустить поиск, не закрывая окошка настроек поиска. Это позволит вам быстро перенастроить поиск, если текущие критерии не принесли нужного результата.

Сбросить: нажмите эту кнопку, чтобы очистить все параметры поиска и установить критерии поиска по-новой.

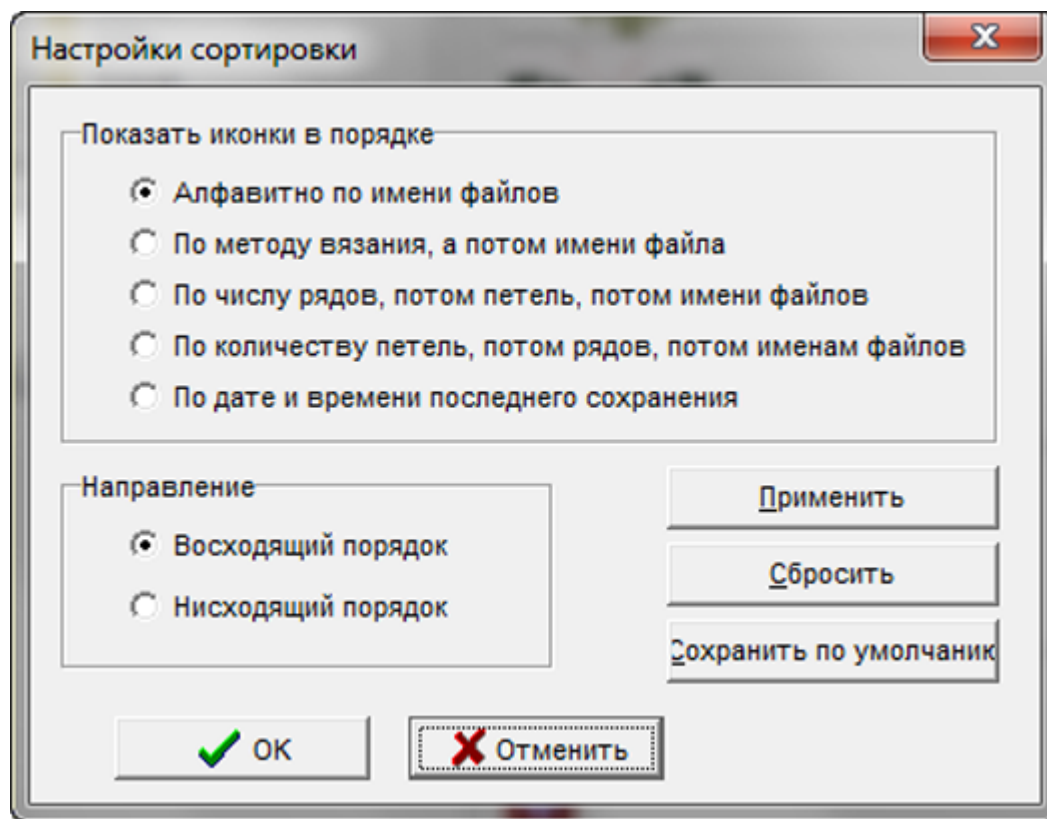
Сохранить по умолчанию: Если вы хотите сохранить критерии поиска на будущее, нажмите эту кнопку. В следующий раз, когда вы нажмете кнопку Поиск, диалог откроется с сохраненным критерием. Чтобы очистить критерий поиска, нажмите на кнопке Сбросить

Нажмите ОК чтобы запустить поиск и закрыть это диалоговое окно. Программа просмотра иконок теперь будет показывать только файлы удовлетворяющие заданному вами критерию. Чтобы видеть все файлы, нажмите кнопку Просмотр всего. Если эта кнопка неактивная, то это означает, что не установлено никаких фильтрующих критериев и показываются все файлы.

Настройки Сортировки Иконок Узоров



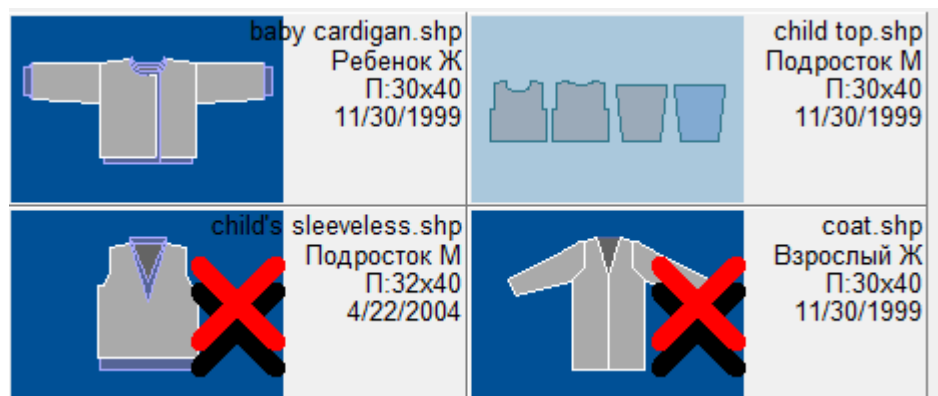
По умолчанию, все файлы показываются в алфавитном порядке, но у вас есть возможность отсортировать их в любом другом удобном для вас порядке. Нажмите на кнопке Сортировка, чтобы увидеть критерии, по которым можно сортировать файлы:



Если вы хотите, чтобы файлы сортировались в таком порядке, как вы сейчас выбрали, нажмите кнопку **Сохранить по умолчанию** и, если позже вы захотите изменить сортировку обратно на алфавитный порядок, нажмите на кнопку **Сбросить**.

Файл / Удалить

Удалить функция из меню **Файл** откроет диалог **Файл / Иконки** чтобы вы без труда могли выбрать файлы, которые нужно удалить. Проще всего сохранять все файлы выкроек в папке Мои Документы / DesignaKnit 8 / Shaping - но вы можете создать подкаталоги, чтобы сгруппировать ваши файлы (например, подкаталог Семья для файлов выкроек вашей семьи). Выделите картинку файла выкройки, щелкнув по ней мышкой, и большая X появится с правой стороны. Если вы хотите удалить больше чем один файл, продолжайте выделять файлы для удаления и затем нажмите кнопку Удалить. DesignaKnit попросит у вас подтверждения на удаление каждого файла перед тем как окончательно их удалить.



Примечание: Если вам нужна помощь с созданием и навигацией папок в Windows, пожалуйста, прочитайте Создание и Навигация папок в Windows.



Файл / Сохранить

Эта функция сохраняет файл на диск под тем же именем и в той же папке, что и текущий файл. Если это новая выкройка и вы сохраняете файл в первый раз, то программа попросит вас указать имя файла и сохранит его в папку Мои Документы / DesignaKnit 8 / Shapes.

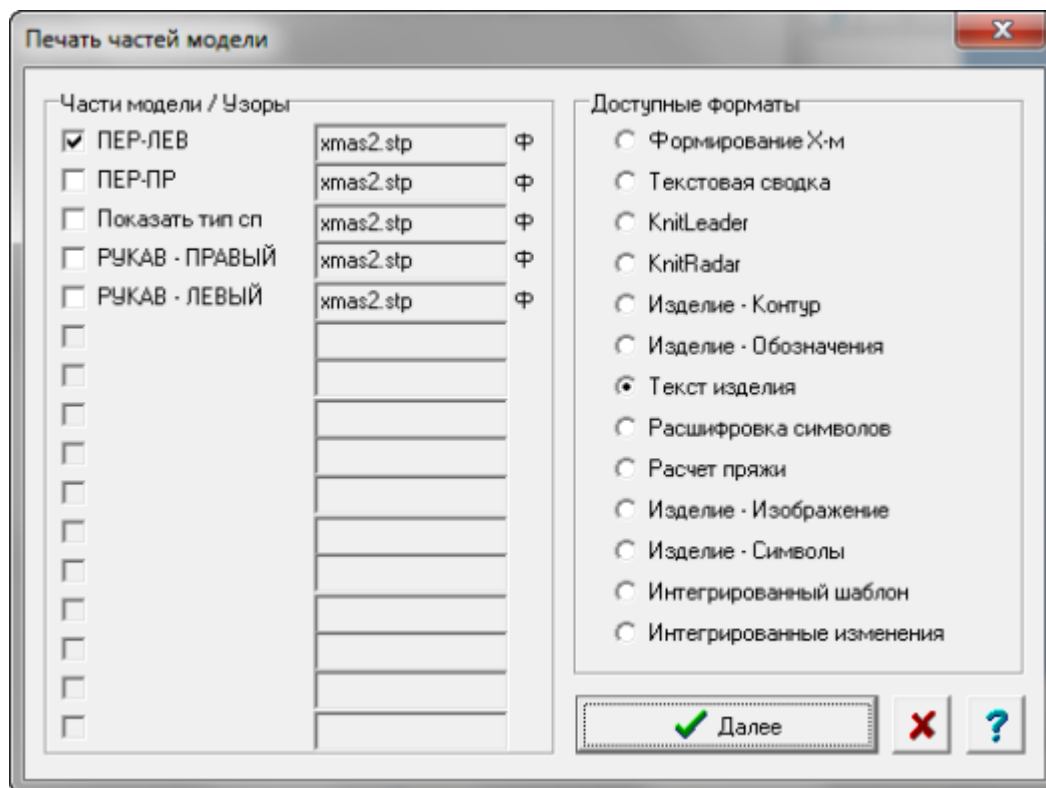
Файл / Сохранить Как Из Выпадающего Меню

Если вы хотите сохранить вашу выкройку под другим именем, выбирайте Файл / Сохранить Как и указывайте новое название файла.

Note: Если вам нужна помощь, чтобы научиться создавать и передвигаться по папкам в Windows, пожалуйста прочитайте Создание и Навигация папок в Windows.

Файл / Печать

Это важная часть в разработке выкройки изделия. Выберите Файл / Печать или нажмите кнопку Распечатка, чтобы открыть основной диалог Печати. Используйте левую кнопку мыши, чтобы выбрать детали, которые вы хотите распечатать. Справа от названия детали находится поле, в котором показаны названия файлов узоров, если таковые имеются. На данный момент эти поля заблокированы, чтобы предотвратить изменения. Но после названия узора указывает на то, что данное изделие настроено для ручного вязания. Изменить узор для каждой детали можно либо в режиме Оригинального моделирования либо в модуле создания узоров.



Доступные Виды Печати Для Деталей Выкроек

Варианты Печати Изделия

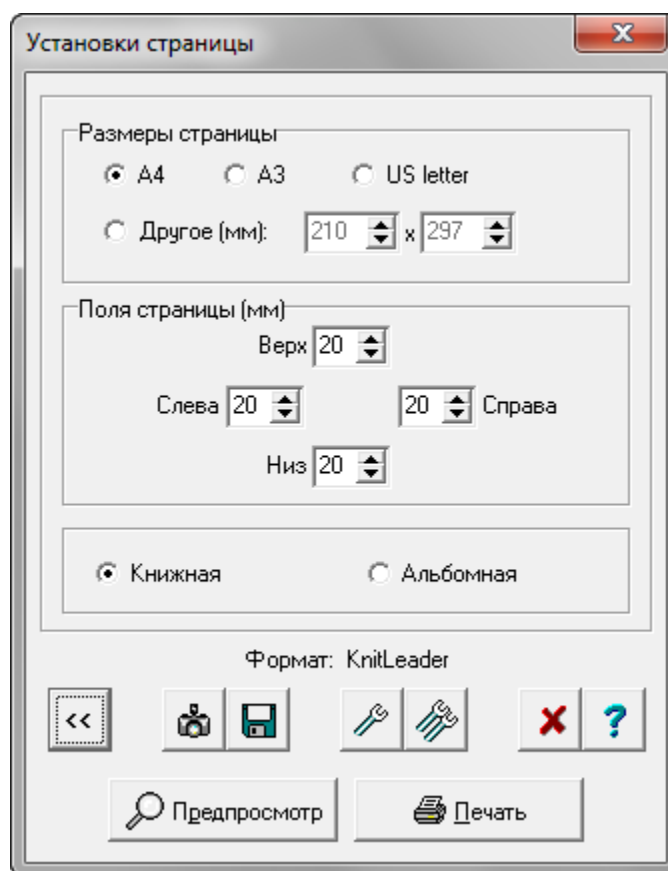
- Формирование X-м стр. 133
- Текстовая Сводка стр. 137
- KnitLeader стр. 127
- KnitRadar стр. 131
- Контур Изделия стр. 121
- Изделие - Обозначения стр. 113
- Изделие Текст стр. 124

Печать выкроек и узоров

Расчет Пряжи	стр. 155
Изделие Изображение	стр. 142
Изделие Символы	стр. 147
Интегрированный Шаблон	стр. 159
Интергрированные Изменения	стр. 152

Общие Настройки Печати

После того как вы указали формат печати, который вам нужен, нажмите кнопку Далее, чтобы перейти в диалоговое окно Установки страницы. Обычно, как только вы указали размеры листа и ориентацию (книжная или альбомная) все готово для печати.



Отдельное Окно

Переключает привязку окна выкройки рукава к правому нижнему углу рабочего поля. Вы можете вообще закрыть окно рукава, нажав на X в правом верхнем углу этого окна. Чтобы показывать это окно опять, выберите из меню Параметры / Отдельное окно для рукава.

Копировать Измерения В Буфер Обмена

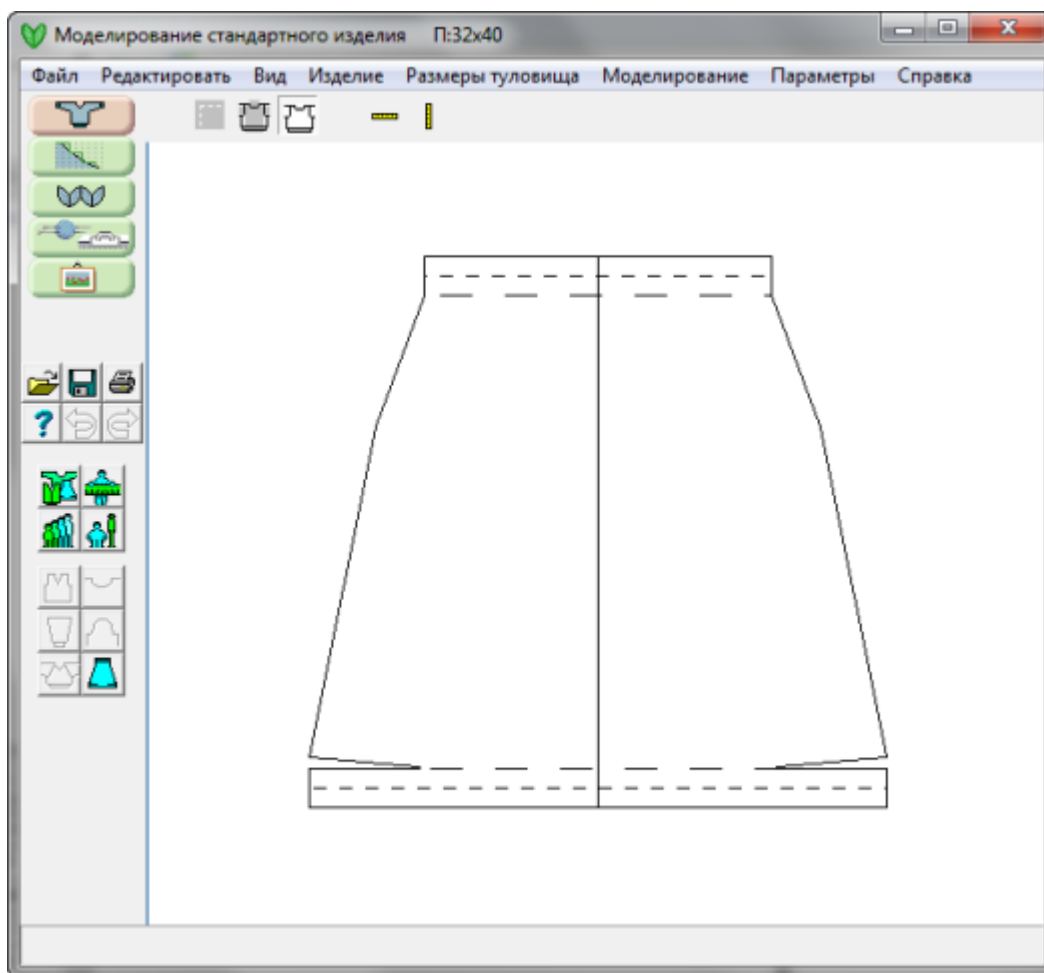
Нажатие на кнопку вставит данные из буфера обмена в диалог Размеры Туловища.

Прежде чем скопированные данные будут помещены из буфера обмена в диалог Размеры Туловища, убедитесь что все основные размеры правильные и все поправки для моделирования внесены, даже если это не относится к данной детали. Программа не будет вставлять неполные данные. Данные по свободному облеганию заполнять не обязательно. В дополнение, названия полей должны быть абсолютно одинаковыми с теми, что используются программой DesignaKnit. В связи с этим, мы советуем не изменять заголовки колонок.

Невозможно скопировать данные измерений прямо в таблицу Выборочных Размеров, но можно сначала скопировать в диалог Размеры Туловища и нажать ОК. А затем вам нужно будет открыть диалог Редактировать Выборочные Размеры и нажать на кнопку Из текущего.

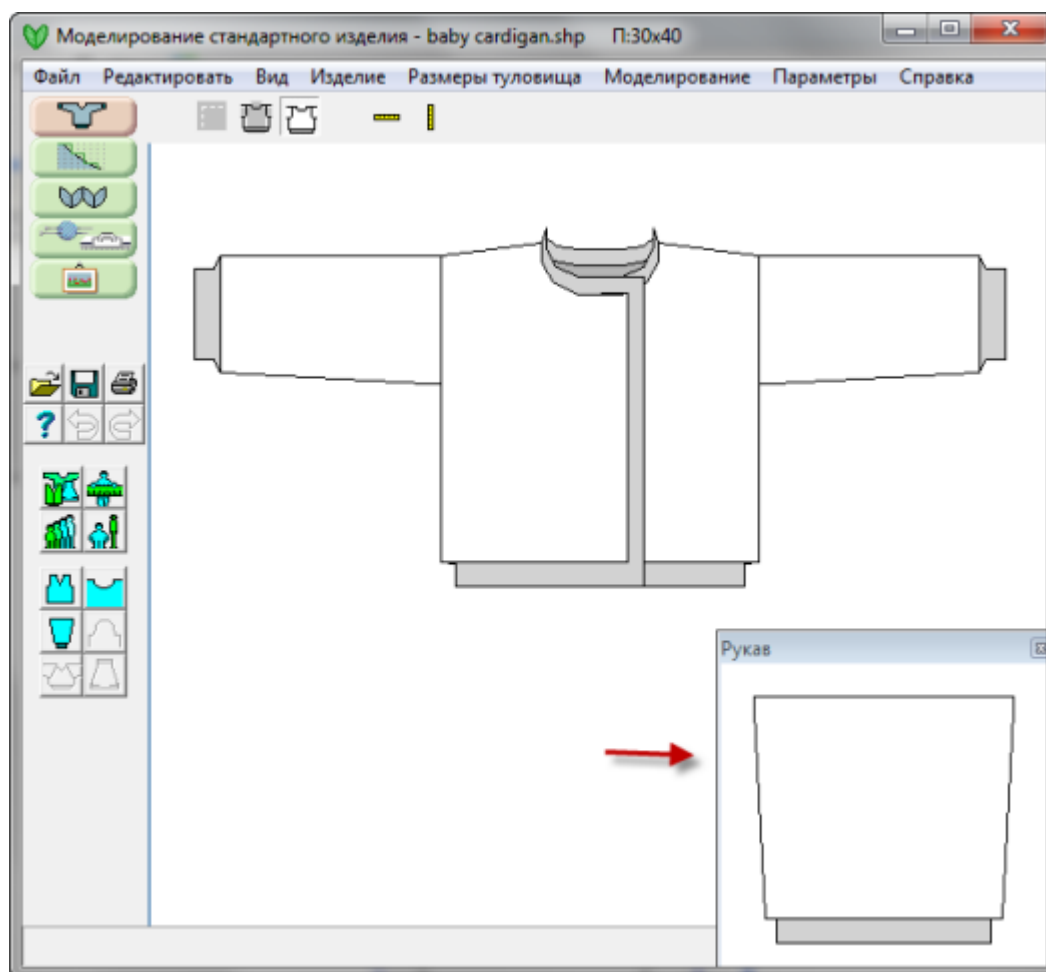
Редактировать / Копировать И Редактировать / Копировать Рукав

Воспользуйтесь этими функциями, чтобы скопировать выкройку в буфер обмена и затем вставить в документ или работать с ней в другой графической программе. В графической программе, к примеру, выкройку можно раскрасить разными цветами. Перед тем как копировать в буфер обмена, лучше будет если вы выберете Вид / ч\б отображение.



Редактировать / Копировать Рукав

Эта функция копирует содержимое окошка рукава в буфер обмена для дальнейшей работы с выкройкой в документе Word или графической программе. Лучше всего копировать выкройку в режиме Вид / ч\б отображение.



Редактировать Отменить / Повторить

Отменить

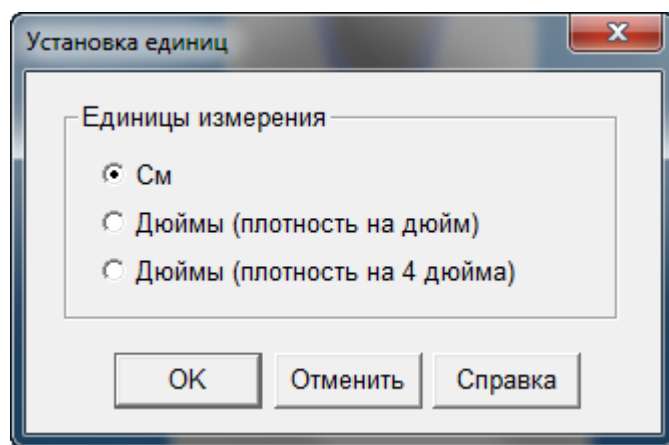
Эта функция отменяет последнее действие, убирает все изменения которые были сделаны этим действием. DesignaKnit 8 позволяет делать 20 отмен. Так же можно использовать кнопку Отменить.

Повторить

Эта функция повторяет результат действия, который был отменен функцией Отмена. DesignaKnit 8 позволяет делать 20 повторений.

Параметры / Единицы Измерения

Здесь можно выставить единицы измерения, с которыми вы хотите работать.



Способ Вязки

Здесь вы можете настроить способ вязания и все параметры, связанные с этим выбором. После того как вы настроили параметры для выкройки, DesignaKnit проверит, чтобы все сообщения, предупреждения или настройки подходят для выбранного метода.

Конфигурации для каждого узора встраиваются в узор, так что если вы часто пользуетесь одним и тем же узором по-разному, например, как Fair Isle, 2-цветный жаккард для другой вязальной машины, другой плотностью и ручной вязкой, вам лучше подумать о том, чтобы сохранить 3 различных варианта узора вместо того чтобы каждый раз изменять настройки узора при его использовании.

Для того чтобы узор работал правильно, каждый узор должен быть привязан к конкретному методу вязания, и в случае машинной вязки, программа должна быть настроена под эту машину. Это для того, чтобы DesignaKnit могла

- использовать функцию Проверить на наличие ошибок в узоре
- показать номера цветов пряжи и сменников
- распечатать соответствующие схемы и инструкции
- создать шаблоны для пленки или перфокарт
- загрузить узор в машину

Как только вы указали Машинное Вязание или Ручное Вязание как основной метод, вы можете настроить все остальные параметры.

Установка Метода Вязания

Текущий метод вязания будет показан в заголовке окна Интерактивного Вязания программы после имени и размера файла.

Метод Машинного Вязания

Ф Двухцветный Жаккард с протяжками
И Интарсия
22-цветный Жаккард
33-цветный Жаккард
44-цветный Жаккард
55-цветный Жаккард
66-цветный Жаккард
Л Лицевая сторона
И Изнаночная Сторона

Метод Ручного Вязания


РЛ Лицевая Петля (Плоская)
РЛО Лицевая Петля (Круговая)
РИ Изнаночная петля (плоская)
РИО Изнаночная чулочная петля (Круговая)
РЛП Платочная петля (лицевая) (Плоская)
РЛПО Платочная петля (лицевая) (Круговая)
РИП Платочная петля (изнаночная) (Плоская)
РИПО Платочная петля (изнаночная) (Круговая)

Чтобы установить или поменять метод вязания или выбрать вязальную машину, нажмите на **Параметры/Способ Вязки** в меню.

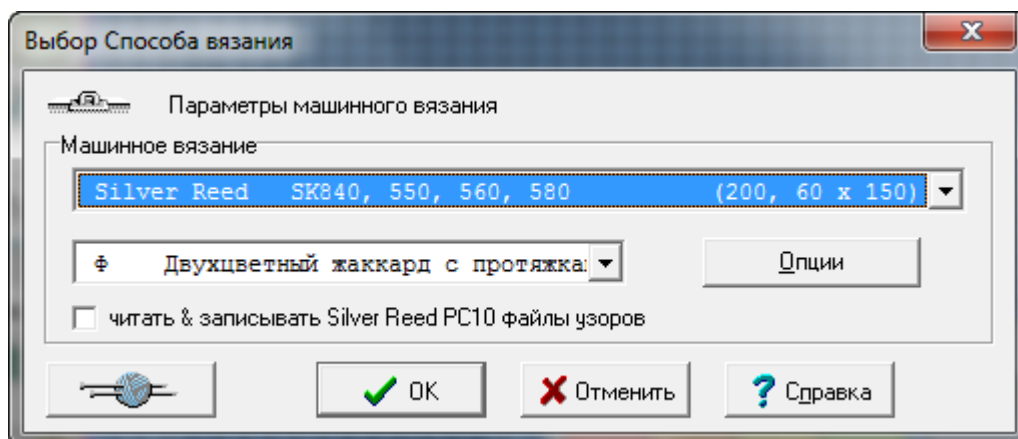
Когда начинаете новый узор, эти параметры доступны через меню в Дизайнере Узоров: Файл/Новый файл узора - установка, затем в диалоговом окне нажмите кнопку Изменить метод вязания.

Установки Машинного Вязания

Здесь вы устанавливаете параметры для машины, на которой вы будете вязать, а так же метод вязки для вашего узора.

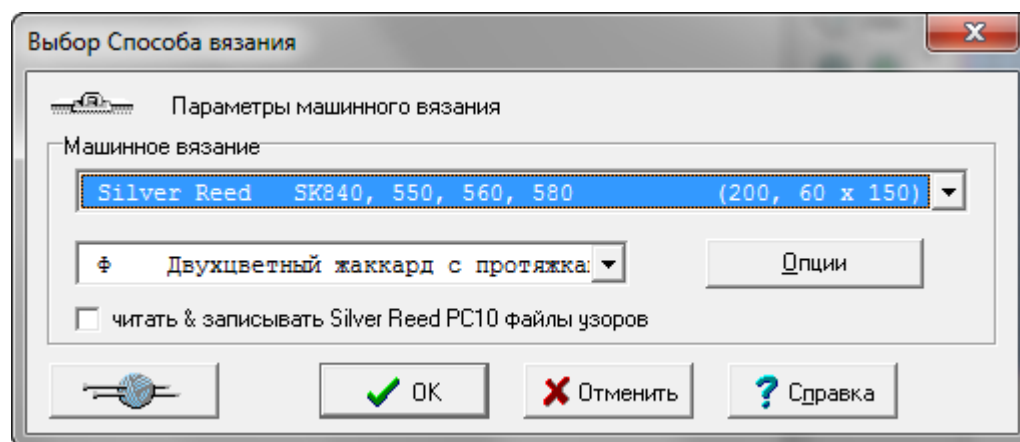
Если выбранный способ вязки - ручное вязание, то нажмите на кнопке машины  в левом нижнем углу диалогового окна, чтобы открыть диалог настройки параметров машины.

Если текущим выбран метод машинного вязания, то вы увидите диалог настроек машины сразу:



Выберите машину, на которой вы будете вязать, из выпадающего списка.

DesignaKnit 8 предлагает инструкции для всех домашних вязальных машин доступных в Англии на день написания данной версии программы. Каждая модель имеет свои настройки. Если вы используете несколько машин, вам нужно выставить настройки для каждой машины отдельно. Те кто имеет старые модели машин, обычно могут подобрать эквивалентную из имеющегося списка машин. Меню в левом верхнем углу изображает вязальную машину и обозначает машинную вязку. Нужная машина может быть выбрана из выпадающего списка. Метод вязания выбирается во втором выпадающем меню.



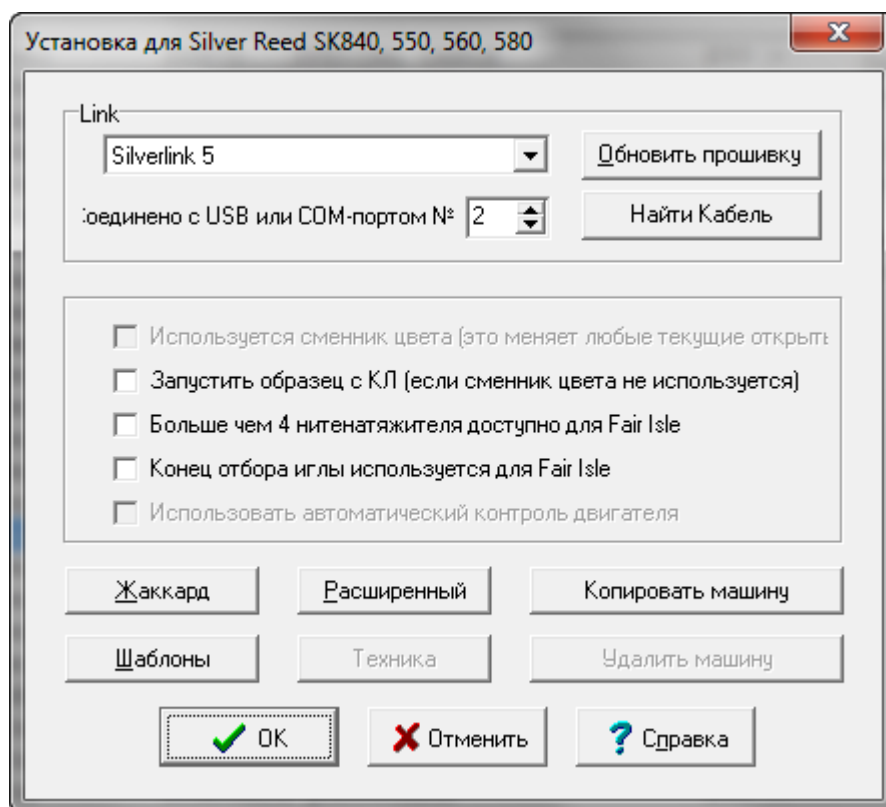
Ф	Двухцветный жаккард с протяжками
И	Интарсия
2	2-цветный Жаккард
3	3-цветный Жаккард
4	4-цветный Жаккард
5	5-цветный Жаккард
6	6-цветный Жаккард
П	Текстура лицевой стороны
И	Текстура изнаночной стороны

Установка вашей вязальной машины в DesignaKnit

Если вам нужно указать конкретный последовательный порт или USB порт, к которому подсоединена ваша машина, или если вам нужно изменить настройки машины в программе, нажмите на кнопке Опции.

Когда вы выбираете вязальную машину, которую вы будете использовать для вязки данного изделия, как показано на изображении выше (для примера была выбрана машина Brother 970), нажмите кнопку Опции, если вам нужно настроить другие параметры машины. Вам нужно будет сделать эти начальные настройки для каждой машины, которую вы имеете. Вначале убедитесь что кабель подсоединен к компьютеру через соответствующий COM или USB порт (в зависимости от того какой кабель вы используете). По умолчанию это порт 2. Новое в DesignaKnit 8, нажмите кнопку Найти кабель, чтобы программа нашла порт к которому подключен кабель автоматически.

Brother	KH260	114
Brother	KH270	114
Brother	KH900	200
Brother	KH910	200
Brother	KH930	200
Brother	KH940	200
Brother	KH950i	200
Brother	KH965	200
Brother	KH965i	200
Brother	KH965i SPECIAL CABLE	200
Brother	KH970	200
Brother	KH970 SPECIAL CABLE	200
Brother	Standard punchcard	200
Passap Vario	(5mm comb)	207
Passap Vario	(10mm comb)	103
Passap Vario Big	(5mm comb)	259
Passap Vario Big	(10mm comb)	130
Passap/Pfaff	Electronic 6000 (8K)	180
Passap/Pfaff	Electronic 6000 (32K)	180
Passap/Pfaff	Electronic 8000	383
Passap/Pfaff	Punchcard	180
Silver Reed	F270, F370	250
Silver Reed	PE1 + machine	240
Silver Reed	PE1 + machine + AG50	240
Silver Reed	SK155	110
Silver Reed	SK830	250
Silver Reed	SK840, 550, 560, 580	200
Silver Reed	SK840, etc + AG50	200
Silver Reed	SK860	150
Silver Reed	SK890	110
Silver Reed	Standard punchcard	200
Superba (Singer)	Electronic 624, 9000	180
Toyota	747	200
Toyota	858	200
Toyota	Standard punchcard	200



- Используется сменник цвета - автоматически устанавливает сторону с которой должна быть каретка для вязки первого ряда. От этого так же зависит как будут показаны цвета пряжи/нитеводителя, когда вы просматриваете их в Вид/номера пряжи/нитеводителя в модуле Дизайнера Узоров программы DesignaKnit.
- Запустить образец с КЛ (если сменник цвета не используется) - если эта опция отмечена то вязание будет начинаться с левой стороны машины. Если эта опция не отмечена, первый ряд будет начинаться с той стороны, которая установлена по умолчанию для данной вязальной машины.
- Больше чем 4 нитенатяжителя доступно для Fair Isle - влияет на число колонок, показываемых в Дизайнере Узоров при просмотре Вид/номера пряжи/нитеводителя, а также число в инструкции для сменника цвета на экране интерактивного вязания.
- Конец отбора иглы используется для Fair Isle - выберите эту опцию если выбранная машина автоматически выставляет крайние иглы в верхнее рабочее положение. Это дает знать DesignaKnit, что не нужно удалять контрастную пряжу в ситуациях, когда есть две секции с узором и нужно провязать ряды простой вязкой между ними.
- Нажмите кнопку Жаккард, чтобы выбрать метод цветоотделения.
- Нажмите кнопку Шаблоны, чтобы настроить распечатки для флэш-карты/перфокарты/пленки.
- Нажмите кнопку Расширенный, чтобы просмотреть информацию о выбранной машине.

Расскажите мне больше о кабелях для вязальных машин

К Главному меню о кабелях

Выберите метод вязания из выпадающего списка

Выберите метод из следующего выпадающего списка. Доступные методы будут зависеть от выбранной машины.

Ф	Двухцветный жаккард с протяжками
И	Интарсия
2	2-цветный Жаккард
3	3-цветный Жаккард
4	4-цветный Жаккард
5	5-цветный Жаккард
6	6-цветный Жаккард
П	Текстура лицевой стороны
И	Текстура изнаночной стороны

Как будет вязаться узор контролируется настройками каретки, но DesignaKnit нужно знать как вы собираетесь вязать этот узор, чтобы правильно сформировать файл и загрузить его в машину, а так же для того чтобы проверить узор на наличие ошибок.

Двухцветный Жаккард с протяжками (Ф)

Выбирайте этот метод для машин, которые могут вязать 2 цвета в одном ряду за один проход каретки. Вы можете использовать разные цвета пряжи и разную текстуру вязки, но не в одном ряду. Когда вы выбираете этот метод, соблюдайте следующие правила:

- Вы не можете иметь больше двух цветов в одном ряду
- При вязке Fair Isle, в одном ряду у вас должен быть один неактивный цвет (задний нитеводитель) и один активный цвет (передний нитеводитель)
- Вы не можете иметь больше двух текстур в одном ряду
- В символах узора активные и неактивные текстуры могут быть указаны. (Для прессовых и спущенных текстур убедитесь что иглы с удерживаемыми или спущенными петлями не выбраны для вязки, а вот задние иглы как раз выбраны)
- Ряд текстурной вязки может иметь только один цвет и это должен быть цвет неактивный (задний нитеводитель)
- Ряд с двухцветным узором может иметь только одну текстуру и текстура должна быть на невыбранных иглах

Выбирайте Fair Isle когда:

- Fair Isle вяжется на Brother, Silver Reed или Toyota машинах.
- Thread Lace узоры, если ваша машина имеет настройки для Thread Lace.
- Ажур и (для электронных Brother и Silver Reed машин) комбинированный ажур с Fair Isle, а так же Fair Isle и текстурное вязание.
- Узоры чулочной вязки для гартер каретки для машин Brother
- Узоры ручного вязания, которые вяжутся по тому же принципу как и машинные Fair Isle (см. выше).

Не выбирайте Fair Isle когда:

- двухцветные узоры вяжутся каждым цветом отдельно, а не вместе. Для этого метода выберите 2-х цветный Жаккард.
- выбраны Pfaff/Passap машины, двухцветный Жаккард с протяжками (Ф) не доступен, поэтому выбирайте 2-цветный Жаккард.

Интарсия (I)

Этот метод позволяет создать многоцветные узоры без протяжек на изнаночной стороне - каждый цвет вяжется от отдельного клубка. Пряжу нужно перекрещивать в местах смены цвета, тогда не будут образовываться дырочки между петлями разных цветов.

За исключением каретки интарсии для Silver Reed AG50, которая специально создана для вязки интарсии, вы не можете загрузить узор интарсия в машину. Этот процесс сугубо ручной и все задействованные иглы должны быть выдвинуты вперед и пряжа проложена по иглам согласно узору. Пожалуйста прочитайте инструкцию к вашей машине, а именно как настраивать каретку.

Не существует правил о том сколько цветов или какими петлями вязать и это дает вам полную свободу в смешивании цветов или текстур, но нужно обратить внимание на некоторые особенности как такой узор будет загружен в машину и как будет проходить интерактивное вязание:

- Когда узор загружается в каретку-интарсию для AG50, цвета будут выбирать нужные иглы, но петельный узор будет игнорироваться
- В режиме интерактивного вязания будут выдаваться только инструкции по смене цвета.

Интарсия - один из главных способов вязки многоцветных узоров, но при этом возможно использовать различные типы текстурных узоров и кабелей, но эти узоры придется выставлять в ручную. Если вы работаете в режиме интерактивного вязания, все петельные символы будут показаны в окне где показаны иглы, так что вы можете следовать узору вязки. И, конечно, вы можете отрегулировать работу так, чтобы получать звуковые инструкции.

Жаккард (2, 3, 4, 5 или 6)

Жаккардовый узор получается вывязыванием каждого цвета отдельно на отдельно выбранных иглах, при этом главная каретка выставлена в положение 'slip' (спусковая петля). Вы можете вязать жаккард на одной фонтуре или на двух, но если вы вяжете его на двух, то вы должны понимать, что DesignaKnit может программировать выбор игл только на основной фонтуре, а не на второй или дополнительной фонтуре.

Когда вы устанавливаете Жаккард в Дизайнере Узоров, вам нужно выбрать тот, который соответствует тому количеству цветов, который у вас будет в одном ряду, а не количеству цветов в целом узоре. Воспользуйтесь функцией Проверить, чтобы выставить количество цветов в ряду и чтобы увидеть те ряды, где цветов больше чем указано, а так же чтобы увидеть любые другие ошибки в узоре. Затем вы можете воспользоваться меню Вид/Номера пряжи и Нитеводители, чтобы сделать окончательные поправки.

Когда вы загружаете узор в машину или распечатываете перфокарту, DesignaKnit разделит цвета, и, если вы будете вязать в интерактивном режиме, то скажет вам в какой последовательности их нужно будет вязать.

Вы не можете использовать текстуру в жаккардовых узорах, но вы можете иметь от двух до шести цветов в одном ряду. Если вам нужно использовать текстурный узор, то тогда этот узор должен быть загружен в машину отдельно.

Лицевой или Изнаночной стороной к вам (Л or И)

Это методы для текстурной вязки, с использованием прессовых или спусковых петель, с вывязыванием одного цвета и с типом петель как одна выбранная и одна не выбранная.

- Выбирайте Изнаночную сторону к вам для прессовых узоров (удерживаемая петля) и узоров со спущенными петлями
- Используйте Лицевую или Изнаночную сторону к вам для ажуров (электронные машины Brother и Silver Reed машины). Изнаночная сторона к вам - следует использовать для ажуров, комбинированных с прессовым узором или с узором со спущенными петлями. Для гартер каретки Brother дизайны могут быть выставлены как вы хотите.

Вы указываете какой стороной изделие будет к вам во время вязания, и, в зависимости от используемой вами машины, DesignaKnit будет знать переворачивать узор перед загрузкой в машину или нет, а так же устанавливать основными лицевые или изнаночные петли. В большинстве текстур, создаваемых прессовыми или спусковыми петлями, по умолчанию основной петлей будет *выбранная* петля и другой символ будет для невыбранной, но вы можете изменить эти настройки в палитре.

Для прессовых, спусковых, плетеных или платочных (garter) узоров, вы должны использовать символы, которые можно выбрать. Они доступны в Петельно Символьном Организаторе (на розовом фоне), и в палитре они имеют игольный индикатор. Другие символы тоже могут быть использованы, но они не будут иметь никакого эффекта на загруженный узор: их цель - помощь для ручного вязания.

Если вы используете символы, которые изначально заложены в программе для этих методов, то во время интерактивного вязания DesignaKnit будет показывать настройки каретки, и, где необходимо, когда нужно их изменить, а так же эта информация будет включена в инструкции для печати

цвета используются по-разному при вязке Fair Isle или Жаккард узоров - у вас может быть сколько угодно цветов в ряду, но вязаться будет только один цвет. Вы можете использовать дополнительные цвета, чтобы указать контрастный цвет пряжи, или, скажем, для плетеных узоров, или чтобы выделить позицию какого-нибудь символа.

Плетение

Несмотря на то что Weaving (плетение) это текстурный узор, выбор метода вязания Л или И будет неподходящим в данном случае. Это потому что в данной технике используется больше чем один цвет в ряду. Если в вашем узоре везде получается не больше двух цветов (фон - провязываемая пряжа, и пряжа для плетения), тогда вам лучше выбрать Fair Isle метод. Однако, если изнаночные петли будут на лицевой стороне, вам нужно перевернуть дизайн:

1. Убедитесь что у вас ничего не выделено на узоре
2. Выберите Изменить/Зеркально отразить/Зеркально развернуть по вертикали

иначе интерактивное вязание перевернет ваш дизайн.

Когда включен показ номеров пряжи/нитеводителей, убедитесь что фоновый цвет (вывязываемая пряжа) показана в дальнем нитеводителе, а пряжа для плетения показана в переднем нитеводителе.

Когда у вас получается в одном ряду больше чем один цвет пряжи для плетения то вам лучше установить метод вязания как Интарсия. Вы не сможете видеть нитеводители, так как программа не показывает их в режиме интарсия, но вы будете видеть положение цвета в режиме интерактивного вязания. Узор нужно будет перевернуть (зеркально), как выше, если изнаночная вязка будет лицевой стороной вязания.

Когда показываются Номера пряжи/нитеводители, некоторые функции меню становятся не доступными. Это сделано для того чтобы предотвратить не нужные изменения в узоре, которые могут повлиять на целостность узора и привести к ошибке.

Для платочных узоров для гартер картеки машин Brother, вы можете устанавливать либо Правую либо Изнаночную сторону к себе, но помните следующее:

It is the selecting needles which are turned by the garter carriage. Будет ли показана лицевая сторона или изнаночная сторона к вам, или лицевая петля или изнаночная, все это зависит только от того как выставлены настройки показа узора и ваших предпочтений. Некоторые платочные узоры могут выглядеть абсолютно одинаков что с изнанки что с лицевой стороны полотна.

В отличие от прессовых узоров и узоров со спущенными петлями, когда только выбранные иглы вяжут, а не выбранные либо удерживают петлю либо вовсе не участвуют в вязании, в платочной вязке обе выбранная и не выбранная игла будут участвовать в вязании, правда при этом они будут делать разные петли. Это означает, что платочная вязка больше похожа по технике на Fair Isle когда иглы вывязывают один цвет потом другой, нежели на технику текстурированного вязания. DesignaKnit автоматически загружает узоры Fair Isle перевернутыми, это делается для того чтобы когда изделие снято с игл, лицевая сторона изделия (пока на машине будет на обратной стороне вязания) совпадала с дизайном на экране. Узоры платочной вязки установленные как Fair Isle, загружаются перевернутыми слева на право, но это будут **выбранные иглы** на которых будет вязаться изнаночная петля.

Когда разрабатываете узоры платочной вязки для машин Brother, постоянно помните:


- **Изнаночной стороной к вам (И):** вязанная сторона будет лицом изделия, изнаночные петли будут сформированы на *выбранных* иглах. DesignaKnit перевернет узор слева на право перед загрузкой его в машину.

- **Лицевой Стороной к вам (Л):** изнаночная петля будет сформирована на лицевой стороне изделия, петли будут сделаны на *выбранных* иглах. DesignaKnit не будет переворачивать узор перед тем как его загрузить в машину.

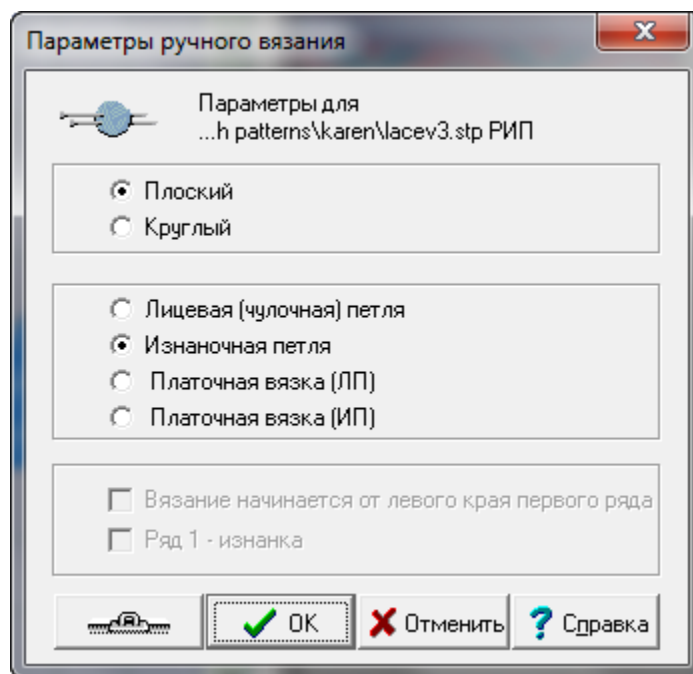
Нажмите на кнопку Опции, чтобы настроить дополнительные параметры для вашей машины.

Установки для вязания на спицах

Здесь выставляете петли фона для узора и указываете направление чтения символов в ряду, это нужно для создания текстовых инструкций.

Если текущий метод Машинное Вязание, щелкните на кнопке с клубком  в левом нижнем углу, чтобы увидеть настройки для ручного вязания.

Если выбранный метод - ручное вязание, то тогда вы увидите следующее диалоговое окно сразу:



Метод Вязания

Плоское: Вязание на двух спицах

Круговое: Вязание по кругу, либо на одной или двух круговых спицах, или на трех/четырех двухсторонних спицах.

These choices do not affect the design process, or a chart, but if you are intending to print text instructions, this tells DesignaKnit whether to read rows in alternate directions for flat knitting, or always in the same direction, for circular knitting.

Основной Тип Петли

В зависимости от того каким вы выберете основной тип петли, DesignaKnit предложит вам исходную схему заполненную этими петлями, которые вы будете видеть в режиме просмотра тканевой текстуры. В режиме Сетка (схема) фон будет пустым и пустые ячейки будут представлять собой тип "ожидаемых" петель. "Ожидаемая" петля для платоновой вязки, например, это лицевая на лицевой стороне и лицевая на изнанке для плоского вязания и лицевая в первом ряду круга и изнаночная во втором ряду круга при круговом вязании.

Выбор, который вы сделаете влияет на то что будет являться "ожидаемой" и "не ожидаемой" петель и как это все будет затем трансформировано в текстовые инструкции. Более подробно о петельных символах вы можете почитать в справке Дизайнера Узоров.

Тип основной петли, который вы выбрали, будет показываться в заголовке окна узора.

Чулочная вязка (плоская) (РЛ), или (круговая) (РЛ К)

Это самый распространенный метод используемый в большинстве опубликованных схем и узоров. Если только у вас есть очень веская причина не выбирать это основным фоном, мы рекомендуем вам выбирать этот тип петли для всех схем.

Лицевая будет ожидаемой петлей на лицевой стороне вязаного полотна, и не ожидаемой петлей на обратной стороне:

- Ячейки схемы будут пустыми для лицевых петель в лицевом ряду и изнаночных петель в изнаночном ряду.
- Петли, связанные лицевой на лицевых рядах и изнаночными на изнаночных рядах показаны пустыми

Изнаночная петля будет не ожидаемой петлей на лицевой стороне вязанного полотна и ожидаемой петлей на обратной стороне:

- Ячейки схемы будут обозначены точками для изнаночных петель в лицевом ряду и лицевых петель в изнаночном ряду.
- Петли, которые вяжутся изнаночными в лицевых рядах и лицевыми в изнаночных рядах будут показаны точками.

Изнаночная чулочная петля (Плоская) (Ри) или (Круговая) (Ри О)

Для большинства схем, основой которых является изнаночная петля, метод чулочной вязки будет работать нормально, но в сложных узорах точка, обозначающая изнаночную петлю, может просто отвлекать внимание от основных петель (кабель, например) усложняя чтение схемы. В таких случаях лучше воспользоваться опцией Изнаночная петля.

Изнаночная петля будет ожидаемой петлей на лицевой стороне вязанного полотна и не ожидаемой петлей на обратной стороне:

- Ячейки схемы будут пустыми для изнаночных петель в изнаночном ряду и лицевых петель в лицевом ряду.
- Петли, которые вяжутся лицевыми в изнаночных рядах и изнаночными в лицевых рядах будут показаны точками.

Лицевая петля будет "не ожидаемой" петлей на лицевой стороне вязанного полотна и ожидаемой петлей на обратной стороне:

- Ячейки схемы будут обозначены точками для лицевых петель в изнаночном ряду и изнаночных петель в лицевом ряду.
- Петли, которые вяжутся изнаночными в изнаночных рядах и лицевыми в лицевых рядах будут показаны пустыми

Эта вязка получается вязанием лицевой петлей всех рядов для плоского вязания и, для кругового, вязанием одного ряда лицевыми петлями, а следующего изнаночными. Используя метод Чулочной вязки, схемы будут читаться легко так как каждый второй ряд будет показан точками. В тоже время платочные петли в качестве основных петель для более сложных узоров, будут получаться трудно читаемыми. Если вы выставите платочную вязку как основной тип петли, то схему будет легче читать, потому что эти петли будут показаны на схеме пустыми ячейками.

Лицевая петля будет "ожидаемой" на обеих сторонах полотна

- Ячейки схемы, которые пустые - лицевые петли во всех рядах
- Петли, которые вяжутся изнаночными во всех рядах обозначены точкой.
- Ячейки схемы обозначенные точками - изнаночные петли во всех рядах
- Петли вывязываемые лицевыми во всех рядах будут обозначены пустыми ячейками

Платочная вязка П (Плоская) (ПП П) или (Круговая) (ПП К)

Это практически одно и то же что и платочная вязка, но для тех кто предпочитает вязать изнаночными петлями, это будет получаться вывязыванием изнаночных петель в каждом ряду для плоского вязания и, для кругового - один ряд изнаночными, а следующий лицевыми. Используя метод Чулочной вязки, схемы будут читаться легко так как каждый второй ряд будет показан точками. В тоже время платочные петли в качестве основных петель для более сложных узоров, будут получаться трудно читаемыми. Если вы выставите платочную вязку как основной тип петли, то схему будет легче читать, потому что эти петли будут показаны на схеме пустыми ячейками.

Изнаночная петля будет "ожидаемой" на обеих сторонах полотна

- Ячейки схемы, которые пустые - изнаночные петли во всех рядах
- Петли, которые вяжутся лицевыми во всех рядах обозначены точкой.
- Ячейки схемы обозначенные точками - лицевые петли во всех рядах
- Петли вывязываемые изнаночными во всех рядах будут обозначены пустыми ячейками

Начало Вязания

Эти параметры определяют в каком направлении схема будет читаться, в частности для распечатки инструкций, в зависимости от выбранного метода вязки (Плоский или Круговой).

Если схема начинается с первого ряда лицевой стороны и должна читаться с право на лево, тогда не выбирайте никакие из этих параметров

Вязка начинается от левого края ряда 1

Выберите этот параметр только если у вас одна из следующих ситуаций:

Метод - Плоское вязание и первый ряд это изнаночная сторона и вы вяжете с левой спицы на правую. Вам также нужно отметить следующий параметр, чтобы подтвердить что это изнаночный ряд.

- DesignaKnit дальше продолжит так, чтобы следующий ряд и все последующие ряды лицевой стороны читались с право на лево, а изнаночная сторона с лева на право.

- Метод Плоское вязание и вы обычно вяжете с правой спицы на левую и это лицевая сторона. DesignaKnit будет читать все последующие ряды лицевой стороны с лева на право, а изнаночной стороны с право на лево.
- Метод Круговое вязание и вы вяжете с правой спицы на левую, в таком случае каждый ряд будет читаться с лева на право.

Ряд 1 - Изнаночная сторона

- Этот параметр не будет активен если выбран метод Круговой вязки.
- Для плоского вязания отметьте галочкой этот параметр если вы хотите чтобы первый ряд был изнаночным.



Изделие / Изделие

Это диалоговое окно появляется когда:

- Новое изделие выбрано из меню Новое Изделие / Существующее Изделие. Этот диалог первый в серии диалогов, помогающих пользователю установить необходимые параметры для создания нового изделия.
- Новый выбран из меню Файл
- Нажали на кнопку Выбор типа изделия в панели инструментов.

Диалоговое окно Выбор типа изделия - первое окно где вы выбираете какой тип изделия вы будете вязать. Вы делаете свой выбор, щелкая левой кнопкой мыши на нужном параметре. Дальнейшие установки параметров целиком зависят от того какой выбор вы сделаете в этом окне. Это

диалоговое окно может быть вызвано в любой момент если вам понадобится сделать изменения типа изделия. Детальное моделирование различных частей изделия делается позже. Когда вы выбрали все что нужно для вашего нового изделия, нажмите кнопку ОК, чтобы подтвердить изменения или Отменить, чтобы не делать изменений.

Носитель/Возрастная Группа

В соответствии с возрастом или конституцией тела заказчика, выберите параметр Ребенок, Подросток, или Взрослый. Этот параметр определяет какая таблица стандартных размеров будет использована для создания выкройки.

Носитель/Пол

Параметр Женский или Мужской, в совокупности с выбранным типом изделия, будет определять какая размерная таблица используется и какой таблицей припусков пользоваться для расчета выкройки. Если изделие будет с застежкой спереди, то этот параметр определяет будет ли она левосторонняя или правосторонняя.

Тип Изделия

Выбранный тип изделия определяет какие еще параметры в этом диалоговом окне будут доступны.

Верх

Если выбрано плечевое изделие, то в зависимости от типа изделия будут показаны параметры для выбора рукава и горловины. Если тип изделия Юбки, то параметры Верх не доступны.

Верх/Рукав

Выбранный тип рукава определяет какой таблицей припусков пользоваться и как будет моделироваться рукав и головка рукава.

Верх/Перед Горловины

Определяет тип горловины и какие параметры будут доступны при моделировании горловины.

Верх/Зад Горловины

Определяет тип горловины спинки и параметры для ее моделирования.

Юбки

Эти параметры доступны только для Юбок. Юбка может быть с симметричными полотнищами, асимметричными или комбинированная, когда полотнища симметричные и асимметричные. Укажите число полотнищ для юбки, щелкнув в поле дважды и введите новое значение.

Симметричные Юбки

Можно указать любое число полотнищ от 2 до 16.

Ассиметричные Юбки

Вяжется четное число полотнищ, укажите здесь любое четное число между 2 и 16.

Комбинированная 3 детали

Этот параметр используется для создания юбки с тремя полотнищами: 2 ассиметричных полотнища и одно симметричное.

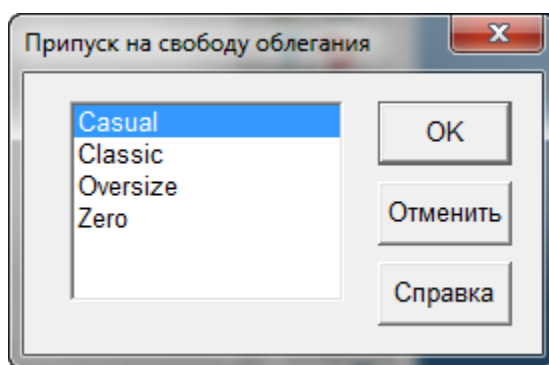
Помощь

Это вызовет контекстную справку для Установки типа изделия. Выберите Справка / Содержание для того чтобы открыть файл помощи для модуля Стандартное Моделирование.

Таблица Припусков

Припуск - это добавка к значению снятой мерки, определяющая на сколько свободно будет сидеть изделие. Конкретное значение прибавки определяет будет ли изделие в обтяжку или мешковатым. Не все мерки требуют прибавки на свободное облегание и не все мерки будут иметь одинаковое значение для прибавки. Это значение не есть что-то постоянное и одинаковое для всех видов изделий. Обычно дизайнер решает сколько нужно добавить к меркам и это целиком зависит от моды и от желаемого эффекта.

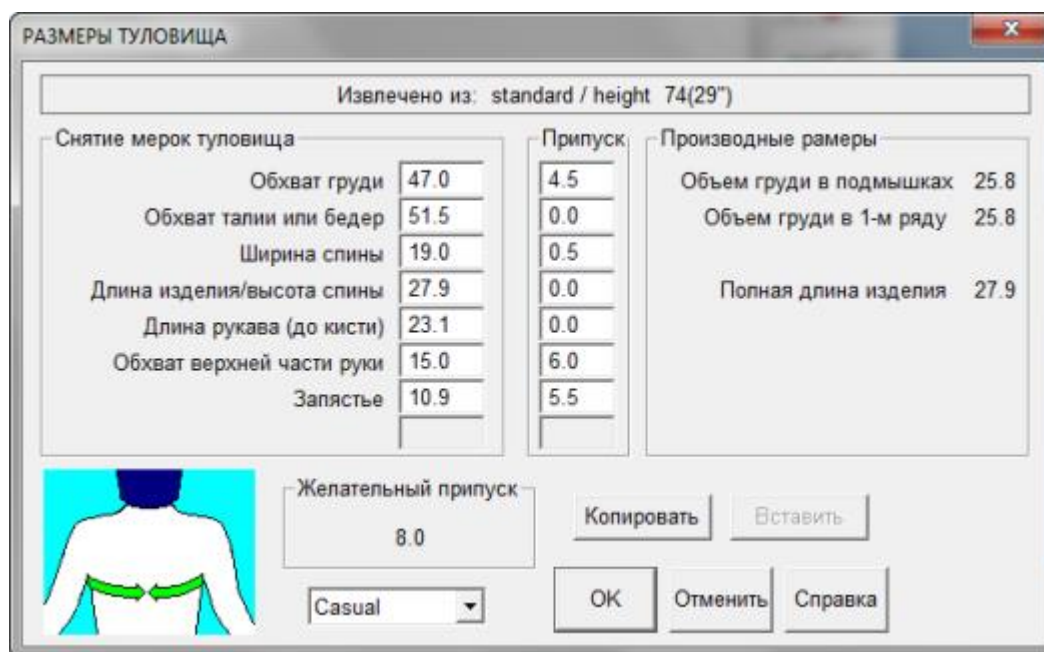
Когда тип изделия выбран в диалоге Тип Изделия, следующим этапом будет выбор типа прибавки на свободное облегание. Величина припуска будет различной в зависимости от выбранной возрастной группы, пола и типа изделия.



DesignaKnit имеет 3 различных таблицы припусков, которые можно использовать для любого типа изделия, или не использовать прибавку совсем. Эти таблицы называются: Classic (классическая), Casual (повседневная), Oversize (очень свободная) и Zero (без припусков). Эти таблицы сделаны для того чтобы помочь в построении различных базовых выкроек повседневного трикотажа и не созданы для того чтобы строить хорошо посаженное изделие. Если нужно сделать выкройку с другими припусками чем имеющиеся в таблицах, вы можете отредактировать значения припусков в диалоге Размеры Туловища. Если вы выставите значения размеров, на основе которых не возможно построить выкройку или связать изделие, то DesignaKnit сообщит вам об этом.

Измерения

Когда вы создаете новое изделие, Таблица измерений откроется автоматически как только вы выбрали нужный размер из стандартного или выборочного списка размеров. Только размеры и припуски, необходимые для данного типа изделия, будут показаны.



РАЗМЕРЫ ТУЛОВИЩА

Извлечено из: standard / height 74(29")

Снятие мерок туловища		Припуск	Производные размеры
Обхват груди	47.0	4.5	Объем груди в подмышках 25.8
Обхват талии или бедер	51.5	0.0	Объем груди в 1-м ряду 25.8
Ширина спины	19.0	0.5	
Длина изделия/высота спины	27.9	0.0	Полная длина изделия 27.9
Длина рукава (до кисти)	23.1	0.0	
Обхват верхней части руки	15.0	6.0	
Запястье	10.9	5.5	

Желательный припуск: 8.0

Casual

Копировать Вставить

OK Отменить Справка

Изменение Размеров

Выделите значение, дважды щелкнув в нужном поле. Напечатайте новое значение. Другой способ, используйте клавишу Tab, чтобы переходить из одного поля в другое.

Размеры Туловища

Каждый раз, когда вы щелкаете в поле измерения, внизу появляется диаграмма как это измерение нужно делать.

Припуск

Когда вы щелкаете в поле измерения, соответствующее значение припуска, соответствующее выбранной посадке, будет показано рядом с диаграммой.

Изменение Рекомендованных Припусков

Когда вы щелкаете в поле измерения, рядом с диаграммой будет показано рекомендованное для выбранной посадки значение припуска. Вы можете ввести значение, которое считаете нужным, чтобы полностью подогнать изделие под нужный размер. Однако, следует соблюдать осторожность при разработке обычной одежды и не использовать значения, которые были бы несовместимы со стилем и пропорцией выбранной модели. DesignaKnit, предлагая три основных вида посадки изделия, автоматически обеспечивает значения припусков в соответствии с вашим выбором и показывает рекомендуемые значения для каждого измерения.

Чтобы изменить посадку изделия, нажмите на черной стрелочке и выберите новую посадку из списка. Пользователь может выбрать следующее:

- Применить новые выбранные значения к текущему изделию, нажав на кнопку Yes в открывшемся окне Таблицы припуска выбраны
- Не применять новые выбранные значения к текущему изделию, нажав на кнопку No в открывшемся окне Таблицы припуска выбраны

Помощь

Это вызовет контекстную справку для диалога Размеры Туловища. Выберите Справка / Содержание для того чтобы открыть файл помощи для модуля Стандартное Моделирование.

Стандартный Размер Или Выборочный Размер

Это меню дает вам возможность выбрать нужную группу размеров из встроенных в программу стандартных размеров (для ребенка и взрослого, мужской или женский). Выборочные Размеры - это реальные размеры, которые вы снимали с реальных людей, например, с ваших родственников. Если вы только начали работать с DesignaKnit, вам будет проще работать со стандартными размерами и затем уже делать окончательную подгонку под ваши мерки.

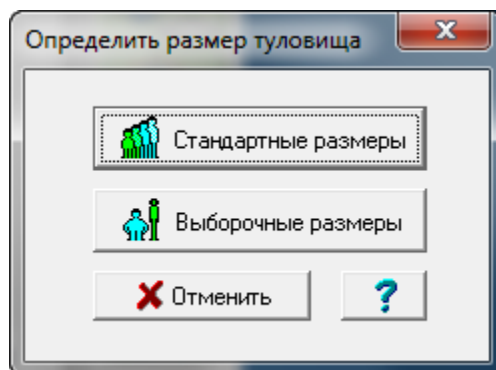


Таблица Стандартных Размеров

Нажав на кнопку Стандартные Размеры, вы откроете новое окно где вы сможете выбрать то что вам подходит. В блоке Носители, выберите Подросток - Мужской и нажмите ОК. Окно Стандартные Размеры (Подросток) откроется, в котором будут размеры только для подростков. Если вы выбрали Взрослый - Женский или Взрослый - Мужской или Ребенок, отдельное окно откроется, в котором будут размеры только для выбранной вами группы.

Выбор типа изделия

Носитель

Возрастная группа

☐ Ребенок

☒ Подросток

☐ Взрослый

Пол

☐ Женский

☒ Мужской

OK

Отменить

Справка

Тип изделия

☒ Свитер

☐ Кардиган

☐ Жилет

☐ Безрукавка

☐ Юбка

ЮБКИ

☐ Симметричная

☐ Асимметричная

Число

☐ комбинир. 3 детали

Верх

Рукав

☒ Прямая

☐ Реглан

☐ Втачной

☐ Суппорт

Перед горловины

☒ Клин (V-вырез)

☐ Круглый

☐ Прямая

☐ Квадратный

Зад горловины

☐ Клин (V-вырез)

☐ Круглый

☒ Прямая

☐ Квадратный

Стандартные размеры (Подросток)

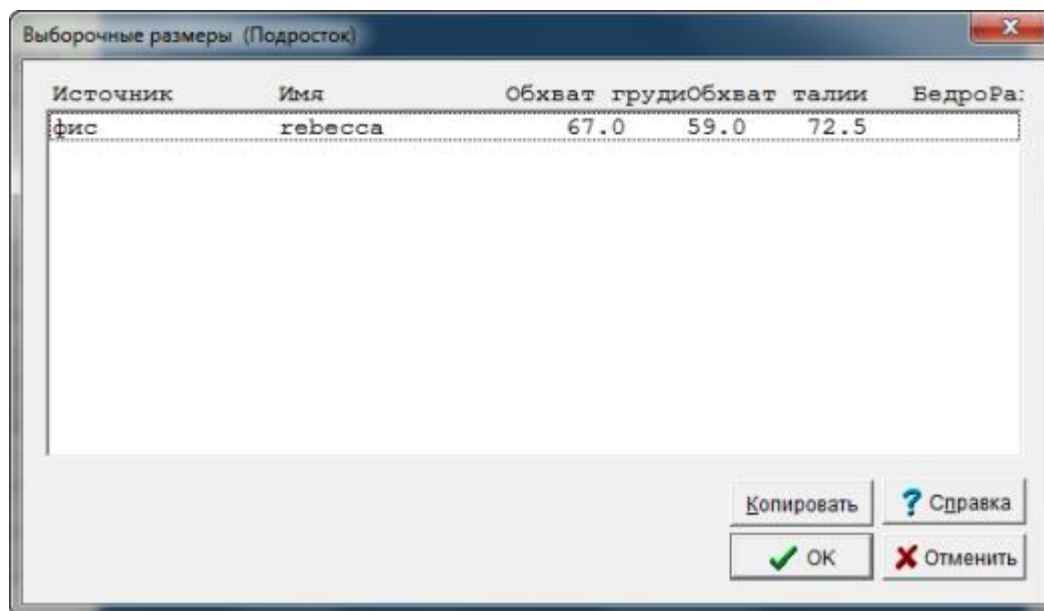
Источник	Имя	Обхват груди	Обхват талии	Бедро	Па:
standard	height 104(41")	57.0	54.0	60.0	
standard	height 110(43")	59.0	55.0	62.5	
standard	height 116(46")	61.0	56.0	65.0	
standard	height 122(48")	63.0	57.0	67.5	
standard	height 128(50")	65.0	58.0	70.0	
standard	height 134(53")	67.0	59.0	72.5	
standard	height 140(55")	70.0	60.0	75.0	
standard	height 146(57")	74.0	61.5	79.5	
standard	height 152(60")	78.0	63.0	84.0	
standard	height 158(62")	82.0	65.0	88.5	
standard	height 164(65")	86.0	66.5	93.0	

Копировать ? Справка

OK Отменить

Окно Выборочный Размер

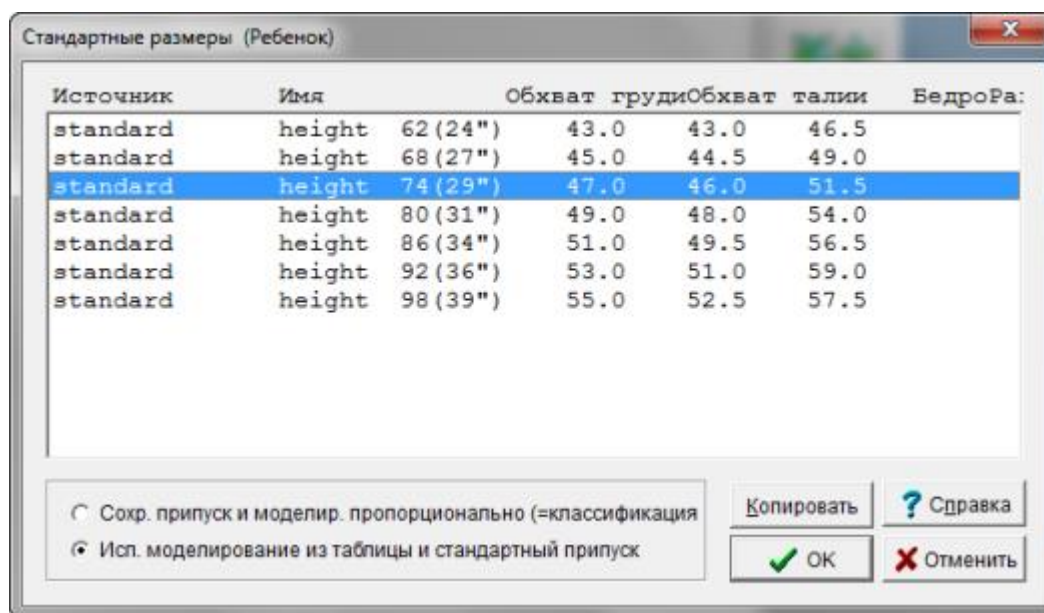
Если вы выбрали Выборочный Размер вместо встроенного Стандартного, откроется список базы данных индивидуальных рамеров. Этот список будет отсортирован по-возрасту и полу. В примере вы видите, что в списке имеется только одна запись в группе Подросток.



Стандартные Размеры

Использование Стандартных Размеров

При проектировании нового изделия, возможность использования стандартных размеров предлагается в диалоге Определить размер туловища, который является частью цепочки последовательных диалогов, открывающихся автоматически. Вам затем предлагается выбрать между Стандартным размером или Выборочным Размером. Список стандартных размеров предлагается в зависимости от возрастной группы и пола, выбранных в диалоге Выбор Типа Изделия. После того, как выкройка изделия создана, список Стандартных Размеров может быть повторно вызван из меню Размеры Туловища или, нажав на кнопку Стандартный Размер. Стандартные размеры сортируются по возрастной группе. В этом примере - ребенок. Вы можете также выбрать из группы Взрослый Мужской или Взрослый Женский из меню Изделие / Изделие(стр.58).



Изменить Размер На Другой Стандартный Размер

После того, как выкройка создана, размер может быть изменен путем выбора другого размера из списка. Откройте список, выбрав из меню Размеры Туловища и затем Стандартный Размер или нажав на кнопку Стандартный Размер. Убедитесь что у вас отмечено "Исп. моделирование из таблицы и стандартный припуск".

Градуировка Стандартного Размера

Существует другой способ изменения размеров - градуировка. Для этого выберите опцию Сохранить припуск и моделирование пропорционально. В данном случае вместо загрузки новых измерений из таблицы, программа проведет градуировку выкройки для нового размера, основываясь на размерах и припусках изделия на рабочем поле.

Выбрать Другой Тип Изделия

Для изменения типа изделия, откройте диалог выбора типа изделия и укажите новые данные, затем откройте список стандартных размеров и выберите подходящий размер. Щелкните на выбранном размере дважды, или нажмите кнопку Стандартные Размеры в панели инструментов.

Изменение Стандартных Размеров

При создании нового изделия, как только стандартный размер выбран, Таблица Измерений откроется автоматически, давая вам возможность корректировать отдельные измерения туловища.

Помощь

Это вызовет контекстную справку для Моделирования Стандарного Изделия. Выберите Справка / Содержание для того чтобы открыть файл помощи для модуля Стандартное Моделирование.



Выборочные Размеры

При создании нового изделия вы должны выбрать из диалогового окна Определить размер туловища (изображение ниже) какими мерками пользоваться: стандартные размеры или выборочные размеры. Это даст вам возможность внести дополнительные измерения и припуски на свободу облегания. Нажмите ОК, чтобы закончить изменения.

РАЗМЕРЫ ТУЛОВИЩА

Извлечено из: standard / height 74(29")

Снятие мерок туловища		Припуск	Производные рамеры
Обхват груди	47.0	4.5	Объем груди в подмышках 25.8
Обхват талии или бедер	51.5	0.0	Объем груди в 1-м ряду 25.8
Ширина спины	19.0	0.5	
Длина изделия/высота спины	27.9	0.0	Полная длина изделия 27.9
Длина рукава (до кисти)	23.1	0.0	
Обхват верхней части руки	15.0	6.0	
Запястье	10.9	5.5	

Желательный припуск: 8.0

Casual

Копировать Вставить

OK Отменить Справка

Выберите Кнопку Выборочные Размеры Или Из Меню Размеры Туловища / Редактирование Выборочных Размеров.

Откроется диалоговое окно Выборочные размеры, в котором вы можете внести нужные размеры, чтобы подогнать выкройку изделия под конкретный размер (ваш или членов вашей семьи или вашего заказчика). Создав свой выборочный размер вам не нужно будет погонять снова и снова размер из стандартной таблицы. Когда вы открываете это окно первый раз, то вы видите размеры только для трех "человек" - Mr и Mrs Universe и Aunt Agatha. Мы хотим взять наши измерения, которые мы только что подогнали под нужный размер в диалоге Стандартные размеры (на изображении выше, показаны размеры которые мы изменили). Мы хотим чтобы DesignaKnit 8 запомнила эти изменения и использовать их опять при создании новых изделий. Используем инструмент Выборочные размеры или меню Рамеры туловища / Редактирование выборочных размеров. Откроется окно Выборочные Размеры. Нажмите '+' чтобы создать новую выборочную запись в таблице, а затем нажмите кнопку "из текущего". Это автоматически скопирует все измерения, которые вы внесли в окне Стандартное моделирование изделия. Обратите внимание, что Выборочные размеры - это актуальные размеры плюс прибавка на свободу для каждого измерения.

Группа	Имя	Обхват	Обхват	Обхват азм.одеж	
Мои Дети	PM	сара	18.5	18.1	20.3

Группа: Мои Дети | Ребенок: Ребенок | Женски: Женски | Имя: сара

РАЗМЕРЫ ТУЛОВИЩА

Обхват груди	18.5	Пройма руки	2.8
Обхват талии	18.1	Обх. верхней	5.9
Обхват бедер	20.3	Запястье	4.3
Разм.одеж		Обхват шеи	9.1
Ширина спины	7.5		
Высота спины	11.0		
Высота бедра	3.5		
Длина рукава	9.1		
Глубина	3.5		

Моделирование

Глуб. V-выреза	3.1
Глубина 1	1.6
Глубина 2	0.8
Шов подмышки	0.6
Длина юбки	7.9
Шир. низа юбки	23.6
Сам дл. резинки	0.8

ОК | Отменить | Справка

Заполните графу Группа (здесь мы использовали "Мои дети" и Имя "Сара". Мы оставим Подросток и Женский для этого изделия. Мы можем использовать эти выпадающие списки, чтобы изменить тип на Взрослый или Мужской, если бы это было нужно.

Выборочные размеры

Группа	Имя	Обхват	Обхват	Обхват азм.одеж
galaxy maza	BM mrs universe	38.0	22.0	36.0 14.0
relation	BM aunt agatha	50.0	60.0	70.0 24.0
Мои Дети	PM sara	18.5	18.1	20.3

Из текущего Сорт-ка

Группа: Мои Дети Ребенок Женски Имя: sara

РАЗМЕРЫ ТУЛОВИЩА

Обхват груди	18.5
Обхват талии	18.1
Обхват бедер	20.3
Разм.одеж	
Ширина спины	7.5
Высота спины	11.0
Высота бедра	3.5
Длина рукава	9.1
Глубина	3.5

Пройма руки

2.8

Обх. верхней

5.9

Запястье

4.3

Обхват шеи

9.1

Моделирование

Глуб. V-выреза	3.1
Глубина 1	1.6
Глубина 2	0.8
Шов подмышки	0.6
Длина юбки	7.9
Шир. низа юбки	23.6
Сам. дл. резинки	0.8

ОК Отменить Справка

Что мы имеем в итоге:

1. Новая группа под названием Мои дети.
2. Размер сгруппирован ПЖ что означает подросток женский.
3. Имя Сара.

Нажмите кнопку ОК чтобы закончить работу с этими измерениями и сохранить файл.

Вы можете открыть Стандартный размер опять, выбрать припуск и изменить размеры. Затем опять выбрать Размеры туловища, редактировать выборочные размеры, '+' и 'из текущего' и добавить остальных ваших детей в список. Подумайте о перспективе - вы можете составить список размеров всех ваших родственников, список размеров всех ваших клиентов, и т.д.

Вы можете просто ввести все размеры (включая прибавки) прямо в этом окне, а не копировать их из текущего. Если вы вносите размеры для свитера и у вас есть готовый свитер, подогнанный под ваш размер, вы можете ввести реальные размеры (прибавка уже включена в окончательном размере) этого свитера.

Вы можете выбрать другой выборочный размер и использовать изменения в Стандартном размере чтобы ввести другие значения для данного размера. Список выборочных размеров предлагается в зависимости от возрастной группы и пола, заданных в Таблице выборочных размеров. После того, как выкройка изделия создана, список Выборочных Размеров может быть повторно вызван из меню Размеры Туловища или, нажав на кнопку Выборочный Размер.

Изменение На Другой Выборочный Размер

После того, как выкройка создана, размер может быть изменен путем выбора другого размера из списка. Откройте список, выбрав из меню Размеры Туловища и затем Выборочный Размер или нажав на кнопку Выборочный Размер.

Выбрать Другой Тип Изделия

Для изменения типа изделия, откройте диалог выбора типа изделия и укажите новые данные, затем откройте список выборочных размеров и выберите подходящий размер. Щелкните на выбранном размере дважды, или нажмите кнопку Выборочные Размеры в панели инструментов. Убедитесь что у вас отмечено "Исп. моделирование из таблицы и стандартный припуск".

Градуировка Выборочного Размера

Существует другой способ изменения размеров - градуировка. Для этого выберите опцию Сохранить припуск и моделирование пропорционально. В данном случае вместо загрузки новых измерений из таблицы, программа проведет градуировку выкройки для нового размера, основываясь на размерах и припусках изделия на рабочем поле.

Редактировать Выборочные Размеры

При создании нового изделия, как только выборочный размер выбран, Таблица Измерений откроется автоматически, давая вам возможность корректировать отдельные измерения туловища дальше.

Помощь

Это вызовет контекстную справку Выборочного Размера. Выберите Справка / Содержание для того чтобы открыть файл помощи для модуля Стандартное Моделирование.

Параметры / Плотность

Для того чтобы DesignaKnit правильно рассчитала добавления и убавления петель, нужно связать правильный образец и указать правильные значения рядов с петель в этом образце. Образец для расчета плотности должен иметь размер 40 петель и 60 рядов. Однако, если вы вяжете 3х цветный жаккард, то один ряд такого узора получается за 3 прохода каретки, поэтому в данном случае образец должен быть длинной в 180 проходов каретки. Для 4х цветного жаккарда нужно будет связать образец в 240 проходов каретки. Для Пассапа каретка может проходить ряд много раз и поэтому для этой машины диалоговое окно для настроек плотности будет другим.

Плотность + Примечания для child's sleeveless.shp

Главная плотность

Петель в 10 см см 32.00 Ширина 40 петель в см 12.50

Рядов в 10 см см 40.00 Высота 60 рядов в см 15.00

Установить из файла формы Установить по умолчанию По умолчанию Показать умолчания

Натяжения края, манжеты и ворота

Петель в 10 см см 33.11 Ширина 40 петель в см 12.08

Рядов в 10 см см 44.00 Высота 60 рядов в см 13.64

Настройка регулятора плотности или размеров игл

Примечания об этом файле формы

OK Отменить Справка

Методы Расчета Плотности

DesignaKnit дает вам на выбор любой из трех методов расчета плотности. Наиболее популярный метод - измерить секцию шириной в 40 петель и длиной 60 рядов, а затем ввести эти значения, в см или дюймах, в зависимости от того как настроена программа в Параметры / Единицы Измерения. Вязальщицы, использующие приспособление с вырезанным квадратом, сторона которого имеет размер 10 см (или 4 дюйма), такие выпускает Silver Reed "Зеленая или Синяя Линейки" могут продолжать измерять образцы таким образом и дальше. Вязальщицы, которые считают количество петель и рядов в дюйме, также могут продолжать измерять таким образом. Но хотим заметить, что этот способ является наименее точным.

Плотность Резинки Или Манжеты

Если вы хотите, чтобы DesignaKnit рассчитала манжеты или резинку, вы должны ввести значения плотности для манжет или резинки. Опытные вязальщицы зачастую используют свой собственный способ расчета для резинки. В таком случае рекомендуем ввести плотность больше на 10% - 20% чем основная плотность, тогда резинка будет реально отображена на чертеже как резинка. Задавая плотность резинки такой же как и основная плотность, приведет к тому что ширина резинки будет отображаться на чертеже с той же шириной что и деталь и без какого-либо сжатия.

Использования Расчета Плотности По Квадрату В 10 См, 4 Дюйма Или Один Дюйм

Выберите Параметры / Плотность и откроется диалоговое окно Плотность + Примечания. Главная Плотность - Петель в 10 см, в 4х дюймах или в одном дюйме (в зависимости от выбранных единиц измерения) текстовое поле ввода значений будет выделено - введите туда число петель. Выделите поле Рядов в 10 см и введите туда число рядов. Сделайте то же самое в полях для плотности края и манжеты.

Использование расчета плотности по образцу 40 петель и 60 рядов

Выберите Параметры / Плотность и откроется диалоговое окно Плотность + Примечания. Главная Плотность - Петель в 10 см, в 4х дюймах или в одном дюйме (в зависимости от выбранных единиц измерения) текстовое поле ввода значений будет выделено - не вводите туда ничего. Дважды щелкните левой кнопкой мыши в поле Ширина 40 петель в см и введите ваше значение. Дважды щелкните левой кнопкой мыши в поле Высота 60 рядов в см и введите ваше значение. Repeat for the rib tension.

Какой бы метод из выше перечисленных вы ни выбрали для расчета плотности, DesignaKnit автоматически рассчитает второй метод и подставит правильные цифры в поля.

По умолчанию

Пользователь теперь имеет возможность установить эту плотность как основную плотность по умолчанию (плотность которая будет использоваться для расчетов всех последующих выкроек). Чтобы установить заданную плотность как плотность по умолчанию, нажмите кнопку Установить по умолчанию.

Чтобы использовать данную плотность только для данного изделия, не выставляя ее как плотность по умолчанию, не нажимайте на кнопку Установить по умолчанию. Обратите внимание, что выставляемое значение плотности по умолчанию применимо только к основной плотности и не применимо к плотности края или манжеты.

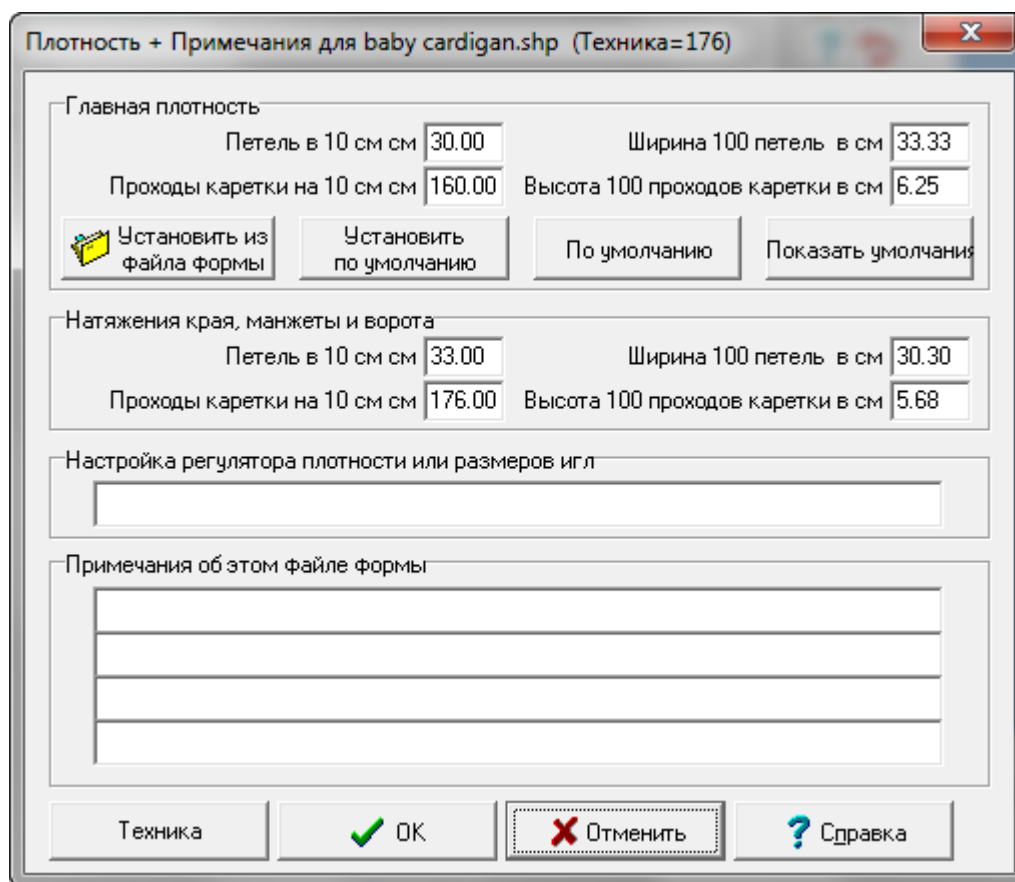
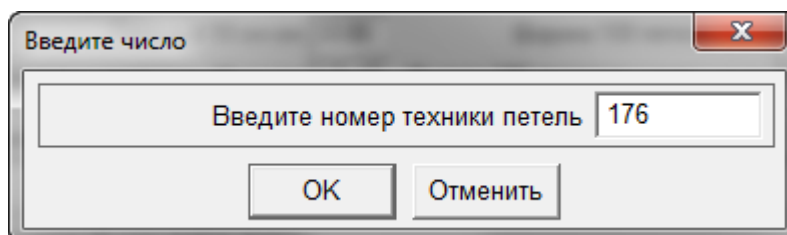
Если вы хотите выставить значения плотности по умолчанию отличные от плотности для данного изделия, вначале укажите значения по умолчанию и нажмите кнопку Установить по умолчанию, и уже затем укажите плотность для данного изделия.

Комментарии

Укажите номер плотности или размер спиц, используемых для вязания, и затем напишите любые комментарии, которые вы считаете нужными в будущем при работе с этой выкройкой. Все записи из этого диалогового окна будут храниться в этом файле выкройки и вы всегда сможете их посмотреть, когда будете открывать этот файл.

Pfaff / Passap

Здесь Параметры / Плотность откроет похожее диалоговое окно, с разницей что для Pfaff / Passap добавлены поля для указания числа проходов каретки. В заголовке окна видно, что выбрана Техника 176 (Техника = 176). Нажмите кнопку Техника, чтобы задать новую Технику.

Моделирование / Корпус

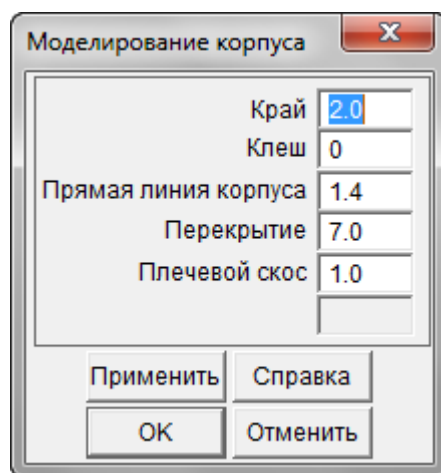
Настройки в этом диалоге зависят от выбранного типа рукава. Чтобы изменить значение по умолчанию, дважды щелкните левой кнопкой мыши в поле и напечатайте новое значение. Каждый раз, когда вы щелкаете курсором в каком либо поле, на чертеже изделия будет появляться красная линия, показывая место, где это значение используется. Изменения будут видны сразу же как только вы щелкните курсором в любом другом поле. Как альтернатива, вы можете

использовать клавишу Tab на клавиатуре. Нажмите ОК, чтобы подтвердить сделанные изменения или Отменить, чтобы вернуться к начальным значениям.

Вызов Диалога Моделирование Корпуса

Диалог можно вызвать следующими способами:

- Из меню Моделирование/Корпус.
- Дважды щелкнув левой кнопкой мыши на полочке изделия на чертеже.



Варианты Моделирования Корпуса

Край

Это длина резинки или подгиба для переда и спинки. Общая длина, указанная в диалоге измерений, определяет полную длину изделия, включая длину резинки. Нулевое значение будет означать, что у изделия нет резинки или подгиба. Обратите внимание на то, что инструкция вязания детали не будет включать вязку резинки или подгиба.

Расклешение

Чтобы расклешить изделие у резинки, укажите здесь значение как распределить это расклешение вдоль всего первого ряда. На пример, значение 3 будет обозначать добавление одной петли через каждые 3 петли, а 8 - добавление одной петли через каждые 8 петель. При вязании на спицах, вы можете сделать добавления петель в последнем ряду резинки или в первом ряду рукава. Вязальщицы на машине могут использовать бросовую пряжу при наборе петель, связать рукав и потом отдельно связать резинку и соединить детали на машине или в ручную. В таком случае, чтобы соединить рукав и манжету, значение клеш будет показывать уменьшение петель по последнему ряду рукава. В случае когда мерка ОГ + прибавка на свободу подобраны таким образом чтобы получилось изделие прямым по бокам (стандартное изделие по умолчанию), добавление эффекта расклешения приведет к тому, что у края резинки будет больше петель чем по линии проймы, что создаст эффект трапеции.

Прямая

Стандартное изделие по умолчанию имеет ровные боковые швы. Для тех кто хочет изменить боковые линии, может указать значение прямых участков. Это участок от последней прибавки у бокового шва и точкой начала проймы.

Перекрытие (Кардиганы и Жилеты)

По умолчанию значение ноль, что не создает никакой планки по линии центра переда. Если никаких специальных эффектов не предусмотрено, то нахлест планки переда обычно такой же ширины как и ширина резинки у горловины переда (параметры горловины в меню моделирования).

Плечевой скос (Прямой, Втачной, Суппорт)

- Ноль обозначает что линия плеча будет горизонтальной. Чтобы задать скос плеча, введите значение глубины скоса у края плеча. Как отразится добавления скоса плеча на пройме зависит от того какой тип рукава был выбран.
- Прямой рукав: начало проймы будет опущено вниз на это значение, высота проймы и длина рукава при этом останутся не измененными.
- Втачной рукав: Линя проймы останется на том же месте, глубина проймы при этом уменьшится, головка рукава тоже будет изменена, чтобы вписаться в новую пройму.
- Рукав-погон: Добавляя скос плеча вы изменяет наклон рукава, переда и спинки, а также увеличиваете глубину проймы.

Шов подмышки

Значение шва подмышки указанное здесь будет автоматически задано таким же и для рукава.

Помощь

Это вызовет контекстную справку для моделирования корпуса. Выберите Справка / Содержание для того чтобы открыть файл помощи для модуля Стандартное Моделирование.

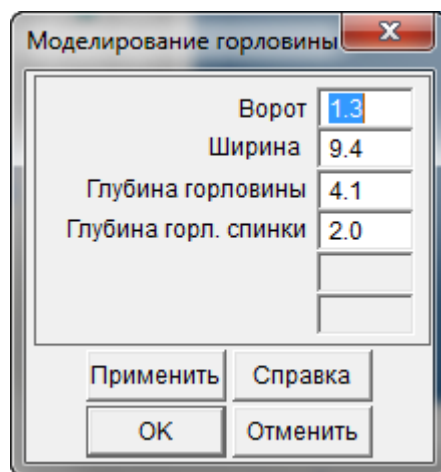
Моделирование / Горловина

Настройки в этом диалоге зависят от выбранного типа горловины. Чтобы изменить значения по умолчанию, дважды щелкните левой кнопкой мыши в нужном поле и напечатайте новое значение. Каждый раз, когда вы щелкаете курсором в каком либо поле, на чертеже изделия будет появляться красная линия, показывая место, где это значение используется. Изменения будут видны сразу же как только вы щелкните курсором в любом другом поле. Как альтернатива, вы можете использовать клавишу Tab на клавиатуре. Нажмите ОК, чтобы подтвердить сделанные изменения или Отменить, чтобы вернуться к начальным значениям.

Вызов диалога Моделирование Горловины

Диалог можно вызвать следующими способами:

- Из меню Моделирование/Горловина.
- Дважды щелкнув левой кнопкой мыши на горловине изделия на чертеже.
- Нажав кнопку Моделирование Горловины Изделия.



Вы должны быть внимательны, особенно в случае моделирования свитеров. Какие бы значения для глубины и ширины горловины вы не указали, убедитесь что этого будет достаточно для того чтобы можно было продеть голову. Моделирование стандартного изделия не дает запаса для застежек на горловине, имейте это в виду, моделируя горловину для детских изделий.

Варианты Моделирования Горловины

Ворот

Значение в этом поле - это ширина резинки горловины, а так же в случае кардиганов и жилетов, это еще и ширина передней планки.

Ширина

- Это значение ширины горловины по самому широкому отрезку.
- Втачной и прямой рукава: Это значение одинаковое для переда и спинки.

- Реглан и Суппорт (рукав-погон): самый широкий участок по горловине.
- Реглан: этот параметр не доступен если выбрана авто ширина горловины в диалоговом окне моделирования рукава реглан и в таком случае параметр края горловины рукава доступен в диалогом моделирования рукава.

Глубина V-выреза горловины (за исключением прямой горловины переда)

Это значение для глубины горловины и измеряется от наивысшей точки центра шеи и обычно это на одной прямой высшей точки плечевого шва. Так для рукавов погон и реглан, у которых рукав формирует часть горловины, глубина измеряется от точки где рукав соединяется с наивысшей точкой плеча, а реальная глубина горловины будет пересчитана. Для втачного и прямого рукавов глубина горловины измеряется от наивысшей точки плечевого шва.

Прямая линия V-выреза

Если вам нужно сделать прямой участок от начала V-горловины до верхней точки ростка, введите длину ровного участка здесь. Если вам прямой участок горловины не нужен, то введите значение 0. Обратите внимание, что в рукавах погон и реглан, край горловины рукава будет прямой в любом случае.

Ширина горловины спинки (только для рукава типа Суппорт)

По умолчанию ширина горловины спинки будет такой же как и ширина горловины переда, но для рукава-погон возможно задать ширину горловины спинки уже чем горловина переда, при условии, что эта разница не превышает половины ширины горловины переда. Изменяя значение ширины горловины спинки повлечет пересчет края горловины рукава.

Внимание: ширина горловины спинки для рукава-реглан задается в диалоговом окне моделирования рукава-реглан, там вы можете изменить значения или ширины горловины или края горловины рукава. Какой бы вы не изменили параметр, второй будет пересчитан автоматически. Это сделано для того, чтобы длина шва реглана по рукаву совпадала с длиной шва реглана по полочке и спинке. По умолчанию ширина горловины спинки будет уже чем ширина горловины переда (за исключением изделий с прямой горловиной) потому что горловина спинки получается выше и нужно сделать больше убавлений по спинке.

Глубина горловины спинки (за исключением прямой горловины спинки)

И хотя глубина горловины спинки измеряется от той же точки что и глубина горловины переда, эффект от выбранной глубины горловины спинки будет немного другой:

- Втачной, прямой, реглан: наивысшая точка спинки всегда наивысшая точка плеча, поэтому это измерение - это вертикальный отрезок между этой точкой и точкой центра горловины спинки.
- Рукав-погон: край горловины рукава формирует часть горловины, поэтому минимальная ширина горловины спинки зависит от ширины погона у горловины.

Помощь

Это вызовет контекстную справку для моделирования горловины. Выберите Справка / Содержание для того чтобы открыть файл помощи для модуля Стандартное Моделирование.

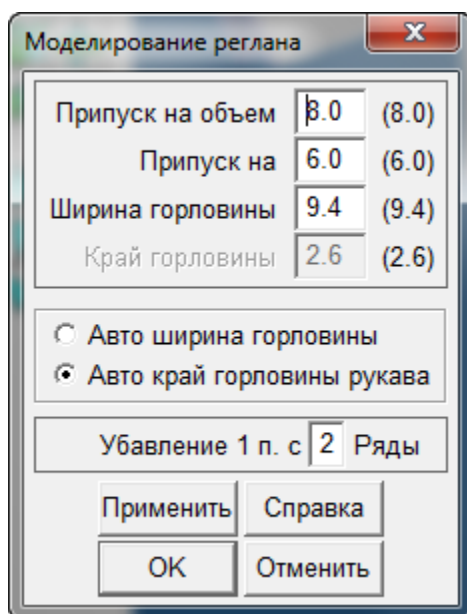
Моделирование / Реглан

Эта функция, доступная только для рукава-реглан, позволяет сделать края рукава так как вам нужно. Чтобы изменить настройки по-умолчанию, дважды щелкните левой кнопкой мыши в поле и напечатайте нужное вам значение. Каждый раз, когда вы щелкаете курсором в каком либо поле, на чертеже изделия будет появляться красная линия, показывая место, где это значение используется. Изменения будут видны сразу же, и на изделии и в плавающем окне рукава, как только вы щелкните курсором в любом другом поле. Как альтернатива, вы можете использовать клавишу Tab на клавиатуре. Нажмите ОК, чтобы подтвердить сделанные изменения или Отменить, чтобы вернуться к начальным значениям.

Вызов Диалога Моделирования Реглана

Диалог можно вызвать следующими методами:

- Выбрав Моделирование / Реглан из главного меню
- Дважды щелкнув левой кнопкой мыши на шве реглана на выкройке.
- Щелкнув левой кнопкой мыши на кнопке реглана в панели инструментов



Угол наклона и длина шва реглана зависит от многих факторов, включая прибавку на свободное облегание, которую добавили к объему груди и окружности руки. Также зависит от глубины горловины переда, ширины горловины по рукаву, плотности, с которой вы будете вязать изделие, и от того как будут убавляться петли. DesignaKnit 8 позволяет вам регулировать все эти параметры для того чтобы в результате получить желаемый вами эффект.

Варианты Моделирования Реглана

Прибавка на объем

Уменьшив прибавки по линии груди, вы получите в результате зауженные полочку и спинку по линии груди с более коротким швом реглана. В то же время вы получите более длинную линию горловины по верхнему краю реглана. Увеличив прибавку по линии груди, вы получите полочку и

спинку более широкими, а длина горловины по реглану будет короче. Для того чтобы скоординировать правильное соотношение у готового изделия по линии груди и по линии бедер, вам придется подправить прибавку по линии бедер в таблице измерений. Внося изменения здесь, прибавка в таблице измерений тоже изменится.

Прибавки на (окружность руки)

Уменьшая прибавку по окружности рукава, вы получите более узкий рукав. Шов реглана по переду не изменится, а вот шов по спинке и длина горловины по рукаву получатся короче. Увеличивая это значение вы получите более свободный рукав. Шов реглана по переду не изменится, а шов по спинке и длина горловины по реглану станут длиннее. Внося изменения здесь, прибавка в таблице измерений тоже изменится.

Ширина Горловины

Этот параметр доступен только если отмечен параметр авто край горловины рукава. Значение показанное в этом поле - это значение, которое было задано в диалоговом окне моделирования горловины. Ширина горловины спинки зависит от глубины горловины переда - горловина спинки выше и поэтому больше убавлений будет сделано по спинке. Любое изменение ширины горловины повлечет за собой пересчет и горловины спинки и края горловины по рукаву.

Этот параметр не доступен если отмечен параметр авто край горловины рукава. В данном случае ширина горловины задана в диалоге моделирования горловины и любые изменения края горловины по рукаву вызовут пересчет ширины горловины как переда так и спинки.

Край горловины

DesignaKnit рассчитывает реглан так, чтобы швы рукава совпадали по длине швов переда и спинки. Рукава строятся в зеркальном отображении, поэтому будьте внимательны чтобы связать два разных рукава! В зависимости от выбранного края горловины, край горловины реглана будет короче по переду и длиннее по спинке. Отрезок края рукава между передним швом и швом спинки формирует край горловины реглана и будет строиться соответственно этому. Длина и кривизна края реглана зависит от разных факторов и включает ширину рукава и ширину полочки и спинки, и длину и глубину горловины.

Этот параметр недоступен если отмечен параметр авто край горловины рукава, как только глубина и ширина горловины заданы в диалоге моделирования горловины, DesignaKnit рассчитает край реглана автоматически.

Чтобы иметь контроль как строится кривая горловины рукава, необходимо отметить параметр авто кривая горловины рукава, в таком случае DesignaKnit будет рассчитывать длину отрезков переда и спинки исходя из значений заданных здесь.

Авто ширина горловины

Выберите авто ширину горловины, чтобы иметь контроль как строится край горловины рукава, а ширину горловины рассчитать автоматически.

Авто край горловины рукава

Выберите авто кривую горловины рукава чтобы контролировать ширину горловины, а расчет края горловины рукава сделать автоматически.

Убавление

Это значение показывает убавление для каждого шва реглана. Значение по умолчанию - 1 петля в каждом втором ряду, что означает убавление одной петли с каждой стороны ряда в конце каждого второго ряда. Это обычное значение для вязки типа чулочной. Если соотношение числа петель к

рядом большее для петель (например, прессовый узор), более красивый шов получится если делать убавления реже, скажем, в каждом третьем или четвертом ряду. Это сделает шов реглана длиннее и угол наклона будет более острый.

Если соотношение петель к рядам меньше для петель, тогда нужно уменьшать по одной петле в каждом ряду. Эффект такого уменьшения будет выражен в том, что шов реглана будет короче, а угол более широкий.

Замечание: Убавление по одной петле в каждом втором ряду дает приемлемый шов реглана, поэтому, если соотношение петель к рядам отличается от обычного очень сильно, советуем подогнать мерки и прибавки на свободу, а не частоту убавления петель.

Помощь

Это вызовет контекстную справку для моделирования рукава-реглан. Выберите Справка / Содержание для того чтобы открыть файл помощи для модуля Стандартное Моделирование.

Моделирование / Окат Рукава

Эта функция доступна только для втачных рукавов и позволяет подкорректировать выкройку головки рукава. Чтобы изменить настройки по-умолчанию, дважды щелкните в нужном поле, чтобы все выделить и напечатайте нужное вам значение. Каждый раз, когда вы щелкаете курсором в каком либо поле, на чертеже изделия будет появляться красная линия, показывая место, где это значение используется. Изменения будут видны сразу же как только вы щелкните курсором в любом другом поле. Как альтернатива, вы можете использовать клавишу Tab на клавиатуре. Нажмите ОК, чтобы подтвердить сделанные изменения или Отменить, чтобы вернуться к начальным значениям.

Вызов диалога моделирования головки рукава

Диалог можно вызвать следующими способами:

- Выбирая Моделирование/окат рукава из главного меню
- Дважды щелкнув левой кнопкой мыши либо на рукаве на основном чертеже либо на чертеже рукава в плавающем окне.
- Щелкнув левой кнопкой мыши на кнопке моделирование оката рукава в панели инструментов

Установки Моделирования Оката Рукава

Перед соединением

Значение по умолчанию такое же как и для После соединения. Другими словами, программа подразумевает гладкий плоский шов. Если вам нужно сделать присборенный рукав или фонарик, тогда это значение нужно увеличить, чтобы создать дополнительный объем за счет увеличения размера головки рукава. Скорее всего, нужно будет так же увеличить размер припосадки рукава.

После соединения

Это значение - длина прямого участка в верхней части головки рукава после того как сделана припосадка. По умолчанию DesignaKnit рассчитает головку рукава таким образом, чтобы она легко вшивалась в пройму. В зависимости от трикотажа, вам может быть нужно увеличить это значение, чтобы добавить свободы в верхней части рукава. Если вы уменьшите это значение, то головка рукава может получиться не достаточно широкой, чтобы вписаться в заданную пройму.

Припуск на втачивание

Это припуск высоты головки рукава, чтобы иметь возможность уменьшать головку рукава при вшивании его в пройму. Значение по умолчанию - это минимальное значение, которое необходимо, чтобы у проймы был плоский шов. В зависимости от того сколько вы хотите присборить головку рукава, это значение иногда необходимо увеличить.

Помощь

Это вызовет контекстную справку для моделирования втачного рукава. Выберите Справка / Содержание для того чтобы открыть файл помощи для модуля Стандартное Моделирование.

Моделирование / Юбки

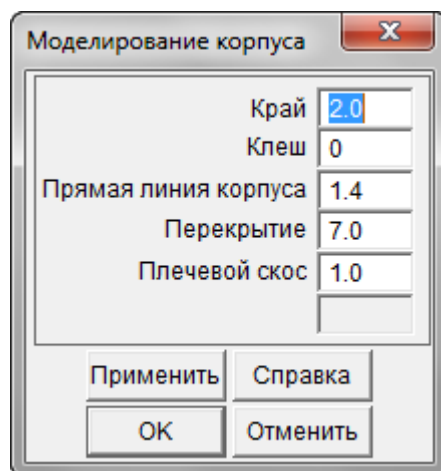
Этот параметр доступен только для юбок. Чтобы изменить настройки по умолчанию, дважды щелкните левой кнопкой мыши в поле и напечатайте нужное вам значение. Каждый раз, когда вы щелкаете курсором в каком либо поле, на чертеже изделия будет появляться красная линия, показывая место, где это значение используется. Изменения будут видны сразу же как только вы щелкните курсором в любом другом поле. Как альтернатива, вы можете использовать клавишу Tab на клавиатуре. Нажмите ОК, чтобы подтвердить сделанные изменения или Отменить, чтобы вернуться к начальным значениям.

Вызов Диалога Моделирование Юбки

Диалог можно вызвать следующими способами:

- Из меню Моделирование/Юбки
- Дважды щелкнув левой кнопкой мыши на детали изделия на чертеже.
- Щелкнув левой кнопкой мыши на кнопке Моделирование Юбок в панели инструментов.

Диалог моделирования юбки можно вызвать выбрав Моделирование/Юбка из главного меню, или щелкнув левой кнопкой мыши на кнопке моделирования юбки, или дважды щелкнув левой кнопкой мыши на чертеже юбки.



Общая Длина

Это длина юбки от талии до подола. DesignaKnit позволяет создать выкройку с цельнокроенным поясом, поэтому длина полотнища юбки на чертеже будет от сгиба пояса до линии подгиба низа юбки.

Прямая

Когда ширина юбки по линии подгиба больше ширины по линии бедер, программа позволяет вам вставить прямой участок сразу под линией где заканчивается закругление бедер. Это дает возможность перенести укорачивание рядов вниз в более короткий сектор.

Окружность

Введите общую длину окружности для подола. DesignaKnit 8 рассчитает значения подгиба для каждой панели.

Закругление

У большинства моделей юбок, подол не будет выглядеть ровным если его не закруглить по бокам. Чем больше разница в длине между окружностью талии и окружности бедер, тем больше закругление подола должно быть. DesignaKnit рассчитает закругление автоматически если опция Автокривая края юбки отмечена в меню Параметры. По-умолчанию эта опция отмечена и изменить значение в диалоге Моделирование Юбки не возможно, оно там будет не активно. Однако, если вам нужно изменить значение закругления, снимите галочку в Параметры/Юбка Автокривая края юбки. Чтобы выставить значение, рассчитанное автоматически, поставьте галочку в Параметры/Юбка Автокривая края юбки опять.

Пояс

Введите здесь ширину пояса. Значение нужно удвоить если пояс юбки будет сложен вдвое.

Ширина Подола

Введите ширину подола. Значение нужно удвоить если подол юбки будет сложен вдвое.

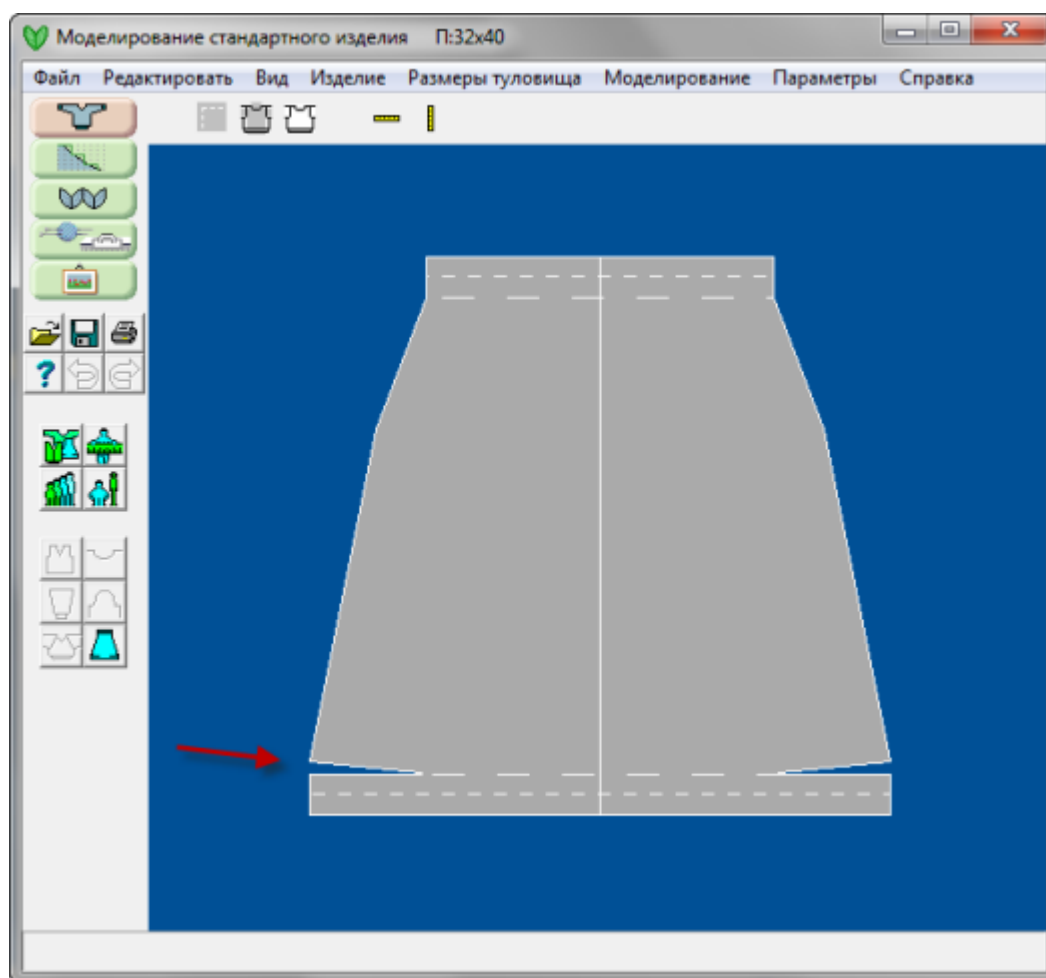
Помощь

Это вызовет контекстную справку для Моделирования Юбки. Выберите Справка / Содержание для того чтобы открыть файл помощи для модуля Стандартное Моделирование.

Автокривая Края Юбки

У большинства моделей юбок, подол не будет выглядеть ровным если его не закруглить по бокам. Чем больше разница в длине между окружностью талии и окружности бедер, тем больше закругление подола должно быть. DesignaKnit рассчитает закругление автоматически если опция Автокривая края юбки отмечена в меню Параметры.

По-умолчанию эта опция отмечена и изменить значение в диалоге Моделирование Юбки не возможно, оно там будет не активно. Однако, если вам нужно изменить значение закругления, снимите галочку в Параметры/Юбка Автокривая края юбки. Чтобы выставить значение, рассчитанное автоматически, поставьте галочку в Параметры/Юбка Автокривая края юбки опять.





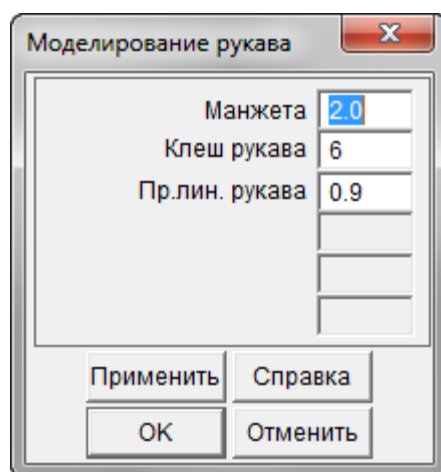
Моделирование / Рукав

Настройки в этом диалоге зависят от выбранного типа рукава. Чтобы изменить настройки по умолчанию, дважды щелкните левой кнопкой мыши в поле и напечатайте нужное вам значение. Каждый раз, когда вы щелкаете курсором в каком либо поле, на чертеже изделия будет появляться красная линия, показывая место, где это значение используется. Изменения будут видны сразу же, и на изделии и в плавающем окне рукава, как только вы щелкните курсором в любом другом поле. Как альтернатива, вы можете использовать клавишу Tab на клавиатуре. Нажмите ОК, чтобы подтвердить сделанные изменения или Отменить, чтобы вернуться к начальным значениям.

Вызов Диалога Моделирования Рукава

Диалог можно вызвать следующими способами:

- Выбирая Моделирование/Рукав из главного меню
- Дважды щелкнув левой кнопкой мыши либо на рукаве на основном чертеже либо на чертеже рукава в плавающем окне.
- Щелкнув левой кнопкой мыши на кнопке моделирование рукава в панели инструментов



Варианты Моделирования Рукава

Манжета

Введите здесь требуемую ширину резинки или манжеты. Обратите внимание, что это значение будет вычтено из общей длины рукава и инструкции по вязке рукава будут даны только для вязки от конца резинки/манжеты и до конца головки рукава. Если вы хотите вязать двойной подгиб или манжеты-отвороты, то вам нужно ввести здесь только половинное значение длины подгиба или отворота.

Расклевшение

Чтобы расклевать рукав выше манжеты, введите здесь значение как распределять это расклевшение по первому ряду. На пример, значение 3 будет обозначать добавление одной петли через каждые 3 петли, а 8 - добавление одной петли через каждые 8 петель. При вязании на спицах, вы можете сделать добавления петель в последнем ряду резинки или в первом ряду рукава. При вязке на машине, будет удобнее набрать петли бросовой ниткой, связать рукав и затем связать отдельно манжету, а затем соединить обе детали на машине или в ручную петля в петлю. В

таком случае, чтобы соединить рукав и манжету, значение клеш будет показывать уменьшение петель по последнему ряду рукава.

Прямая

Значение здесь - это длина между линией верха рукава и линией, когда было сделано последнее добавление петель.

Край горловины (только для рукава-реглан)

Этот параметр доступен только если моделирование реглана было установлено, чтобы рассчитывать ширину горловины автоматически, если этого сделано не было, то этот параметр будет неактивным.

У горловины (только для рукава типа Суппорт)

Ширина погона у горловины. Это значение только для той половины погона, которая соединяется с полочкой изделия. Если край головы у погона прямой, то тогда это будет половина ширины края погона. Если вы сделаете горловину спинки уже чем горловину переда, то программа пересчитает часть горловины рукава по спинке, чтобы компенсировать разницу.

У плеча (только для рукавов типа Суппорт)

Здесь вы изменяете ширину погона у плеча. Любое изменение здесь вызовет пересчет формы погона и углов рукав/перед и рукав/спинка, что в свою очередь вызовет пересчет и изменение деталей переда и спинки.

Помощь

Это вызовет контекстную справку для моделирования рукава. Выберите Справка / Содержание для того чтобы открыть файл помощи для модуля Стандартное Моделирование.

Расчет Посадки Рукава

Эта установка определяет как программа будет рассчитывать пройму для втачного рукава. Щелкните на нужной настройке. Переход от одного варианта к другому при работе с выкройкой не изменит общую картину, если только не изменены значения основных мерок тела и припуски на свободу облегания.

Глубина Проймы

Эта мерка снимается от 7-го шейного позвонка вниз до линии проймы. Чтобы получить полную мерку проймы изделия, к этому значению добавляют припуск на шов и удваивают. Припуск, как правило, добавляется, чтобы была возможность двигать рукой. DesignaKnit затем рассчитывает угол от точки закругления проймы полочки к верхней точке оката рукава.

Лучше всего снимать эту мерку следующим образом:

1. Со стороны спины, проложите сантиметровую ленту вокруг тела горизонтально по линии груди, под мышками (измеряемый должен быть одет в легкую одежду)
2. Отметьте булавкой верх сантиметровой ленты, закрепите булавку строго горизонтально на линии позвоночника.
3. Теперь измерьте высоту от 7-го шейного позвонка до булавки.

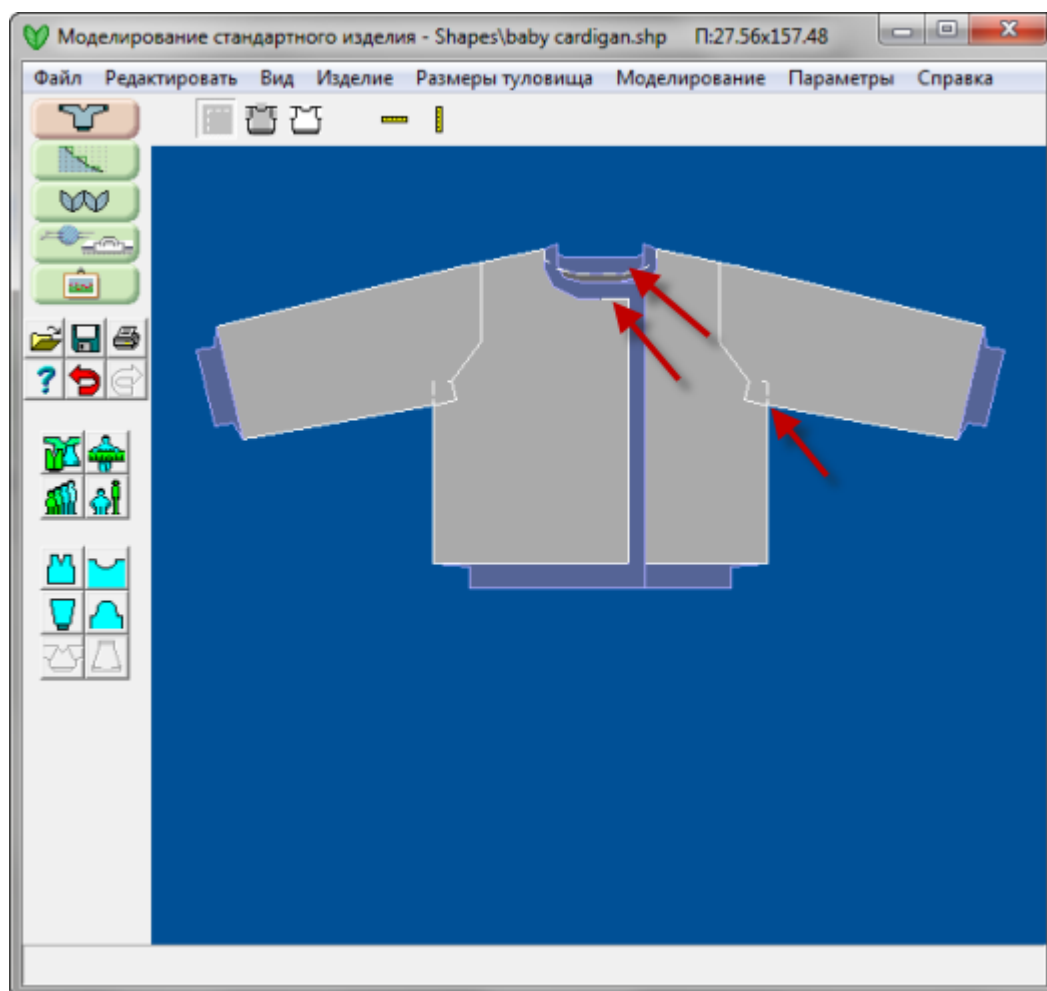
Пройма

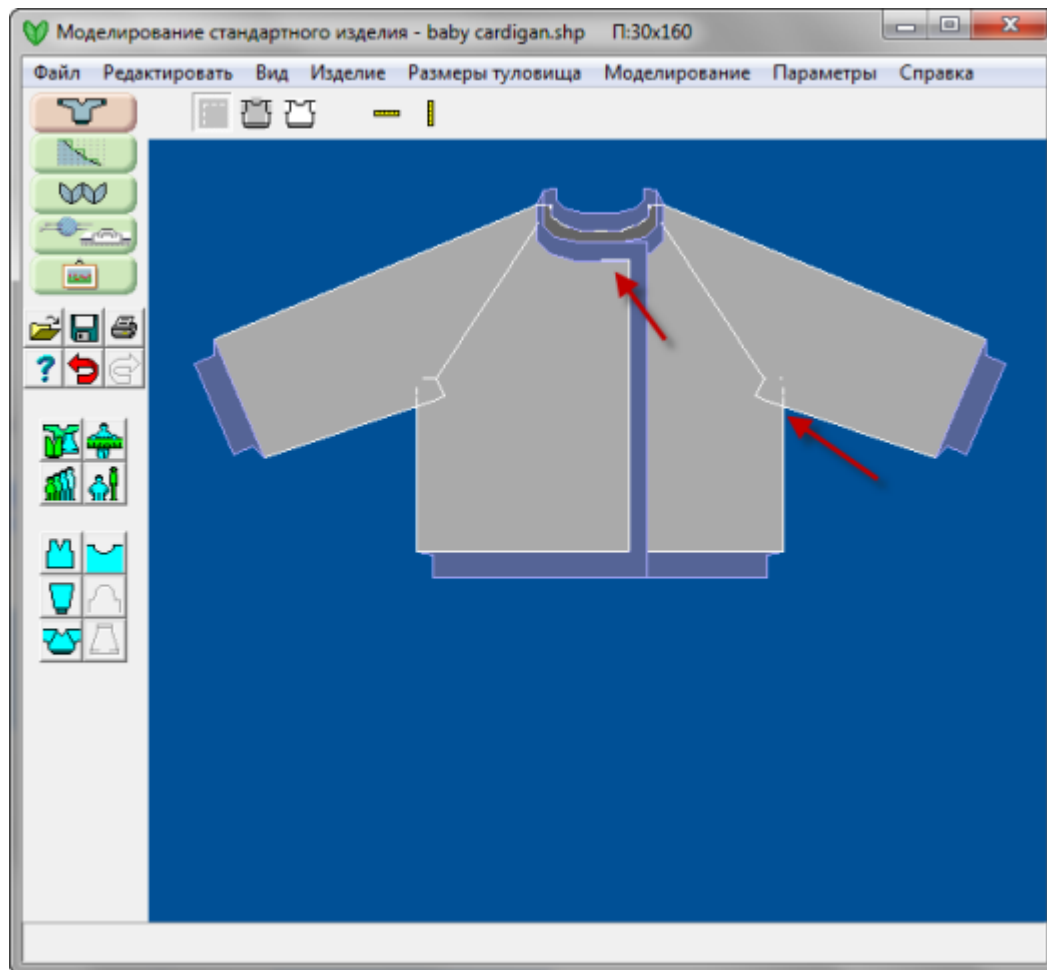
Не путайте эту мерку с меркой объема руки. Мерка проймы снимается вокруг плечевой косточки (там где рука соединяется с плечом). Припуск добавляется чтобы эта длина совпала с длиной проймы на чертеже.



Вид / Показать Скрытые Швы

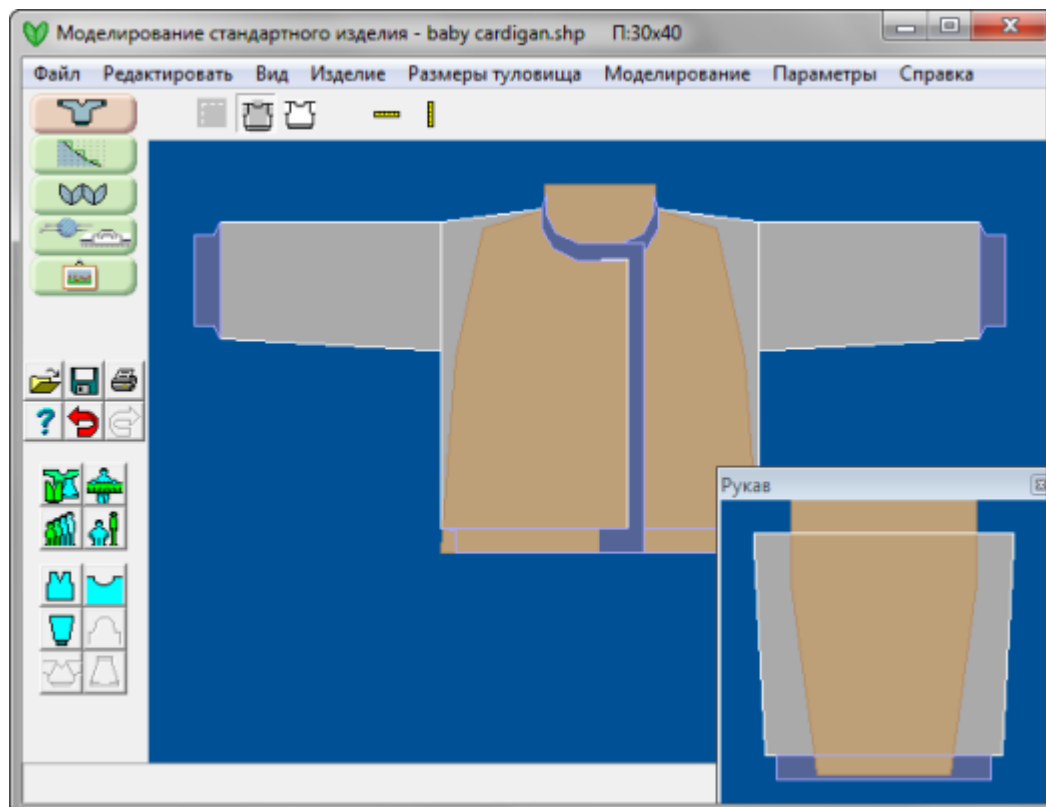
Включает и выключает показ швов Для посаженного рукава, на диаграмме ниже, вы видите скрытый шов в пройме, и второй скрытый шов горловины спинки. У рукава-реглан скрытые швы в месте соединения у проймы тоже будут показаны.





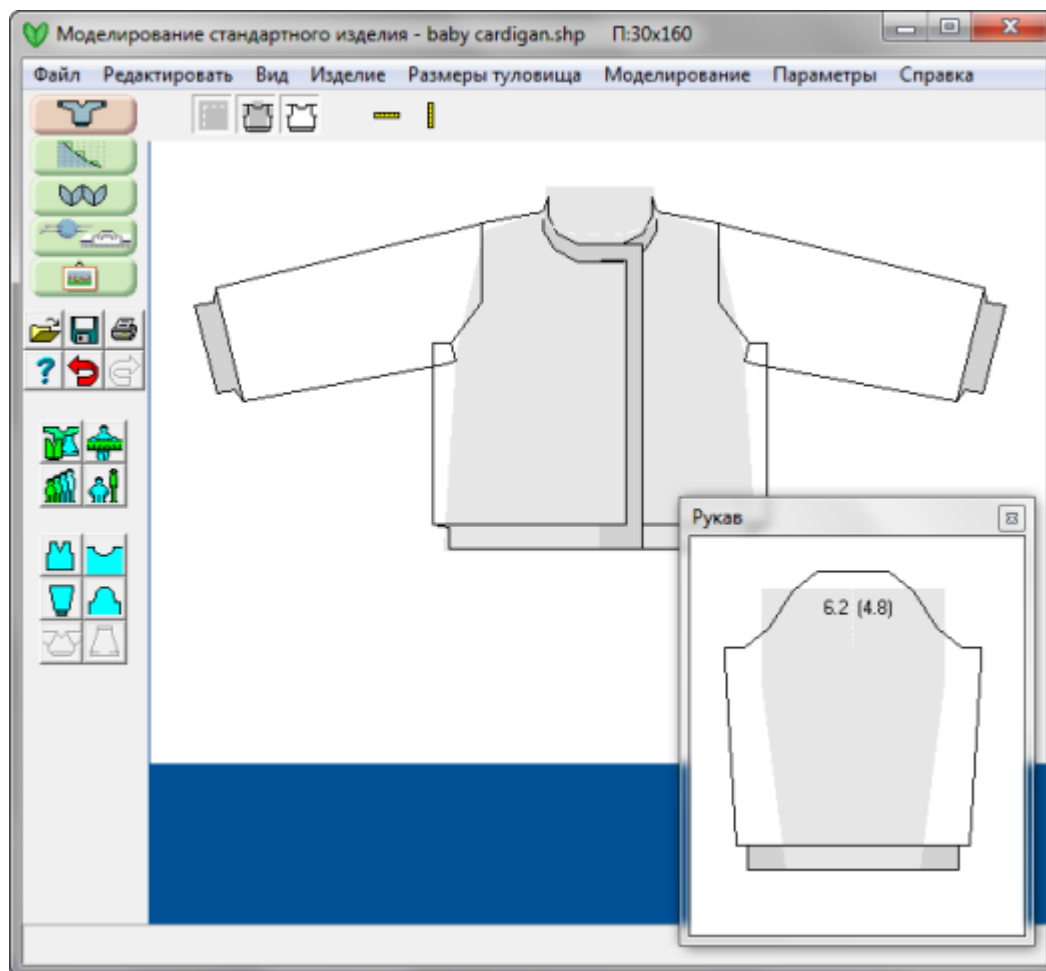
Вид / Блок Корпуса

Эта функция покажет как будет выглядеть изделие на фигуре, исходя заданным меркам тела и выбранной свободе облегания.



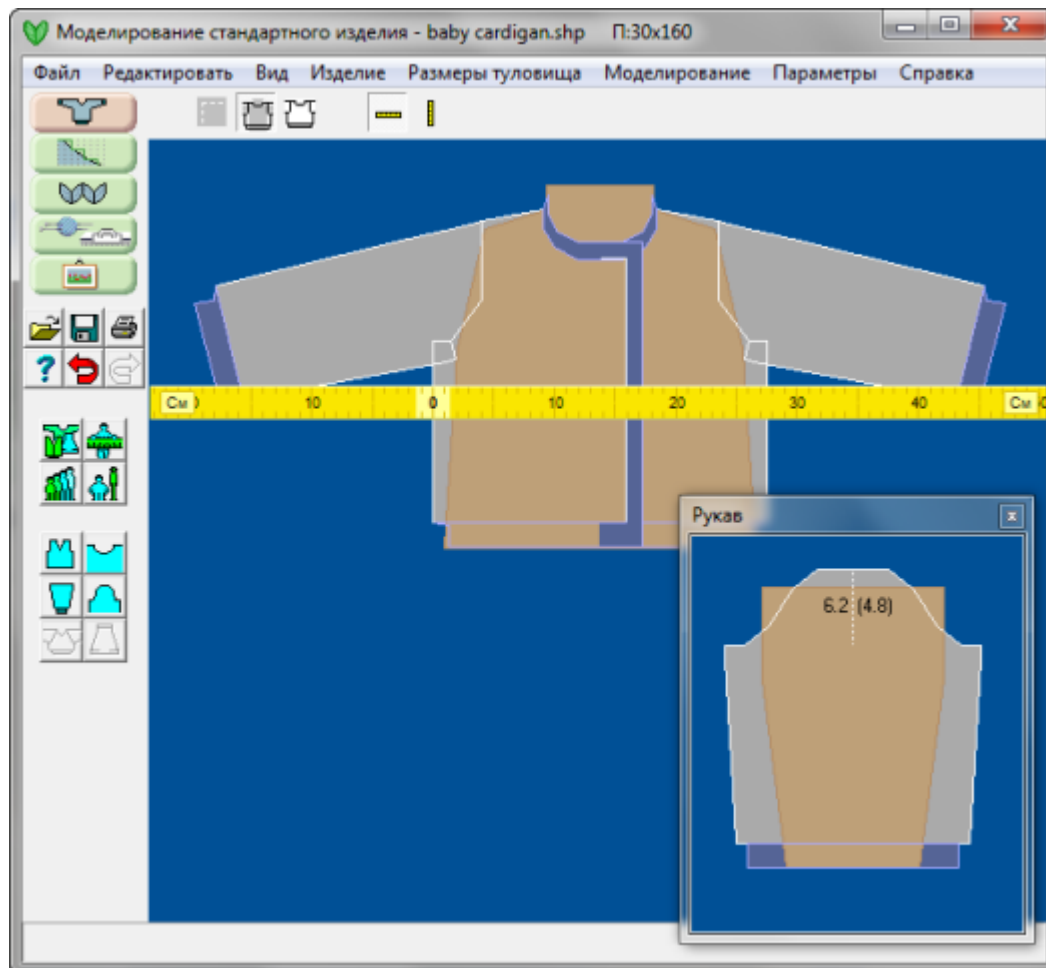
Вид / Ч/б Отображение

Эта функция позволяет переключаться в черно-белый режим и обратно. Это особенно удобно для работы с функциями Редактировать / Копировать и Редактировать / Копировать рукав (стр. 44) для вставки выкройки в другие программы, например, графические, для дальнейшей работы с выкройкой.



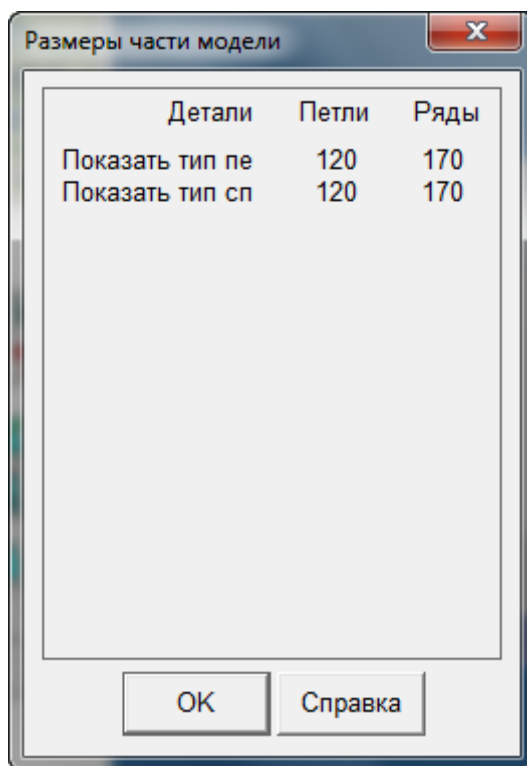
Вид / Горизонтальная Линейка И Вид / Вертикальная Линейка

Линейки можно передвигать по рабочему полю, чтобы измерять нужные участки (в дюймах или сантиметрах), или если щелкнуть по линейке правой кнопкой мыши, то в петлях и рядах. На примере ниже, вы видите горизонтальную линейку с центральной точкой "0" у левого края полочки. От этой точки, согласно выставленной плотности, мы видим, что до начала планки у нас получается 40 петель. Это способ быстро определить размеры нужных участков на детали выкройки.



Вид / Информация И Советы

Если вы нажмете на меню Информация, откроется панель Размеры части модели, в которой будет перечень списка деталей выкройки и указан размер каждой детали в петлях и рядах. Для машинного вязани такая информация весьма полезна, так как вы можете сразу увидеть поместится ли деталь на машине или нет. В данном примере показаны данные для выкройки кардигана для девочки. Самая большая деталь здесь - это спинка, которая при *заданной плотности* будет иметь 78 петель в ширину и 81 ряд по высоте.



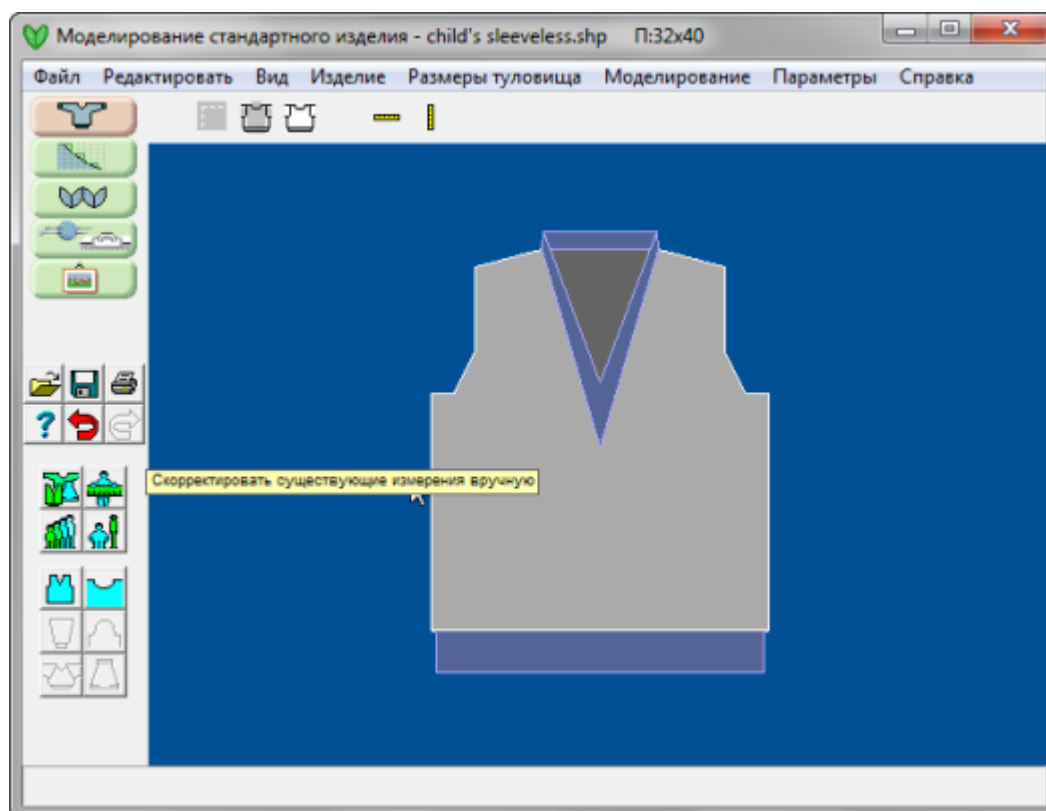
Если Деталь Слишком Широкая И Не Помещается На Машину

Если деталь слишком широкая для вашей машины, есть несколько способов попытаться это исправить:

- Свяжите другой менее плотный образец и введите новую плотность для вашего изделия
- Попробуйте изменить припуски на свободное облегание
- Откройте Создание Оригинальной Модели и воспользуйтесь функцией Разделить из меню Часть, чтобы разрезать деталь на несколько частей

Подсказка

Включите Подсказку, чтобы видеть всплывающие описания для каждой кнопки на рабочем поле. Это вам поможет ориентироваться в программе. Поводив курсором мыши над кнопкой, вызовет всплывающую подсказку для этой кнопки.

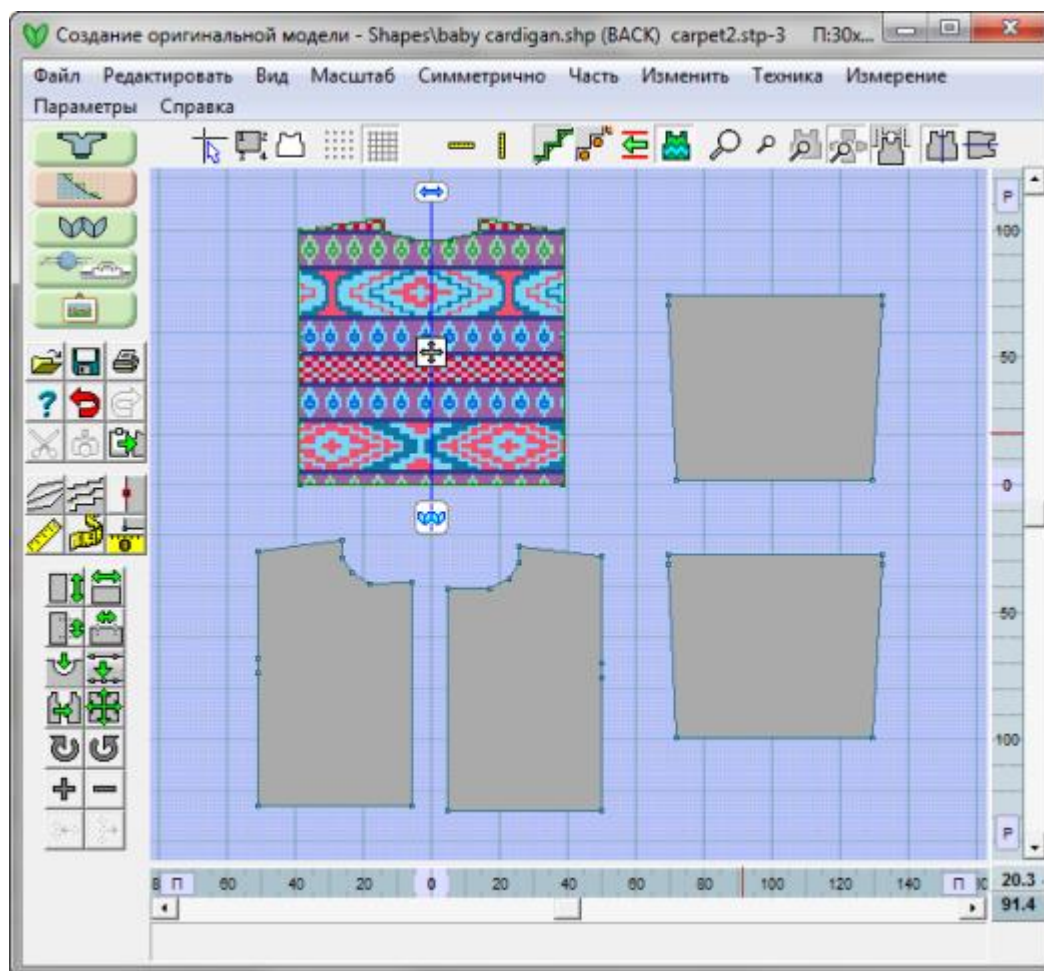


Справка / Содержание

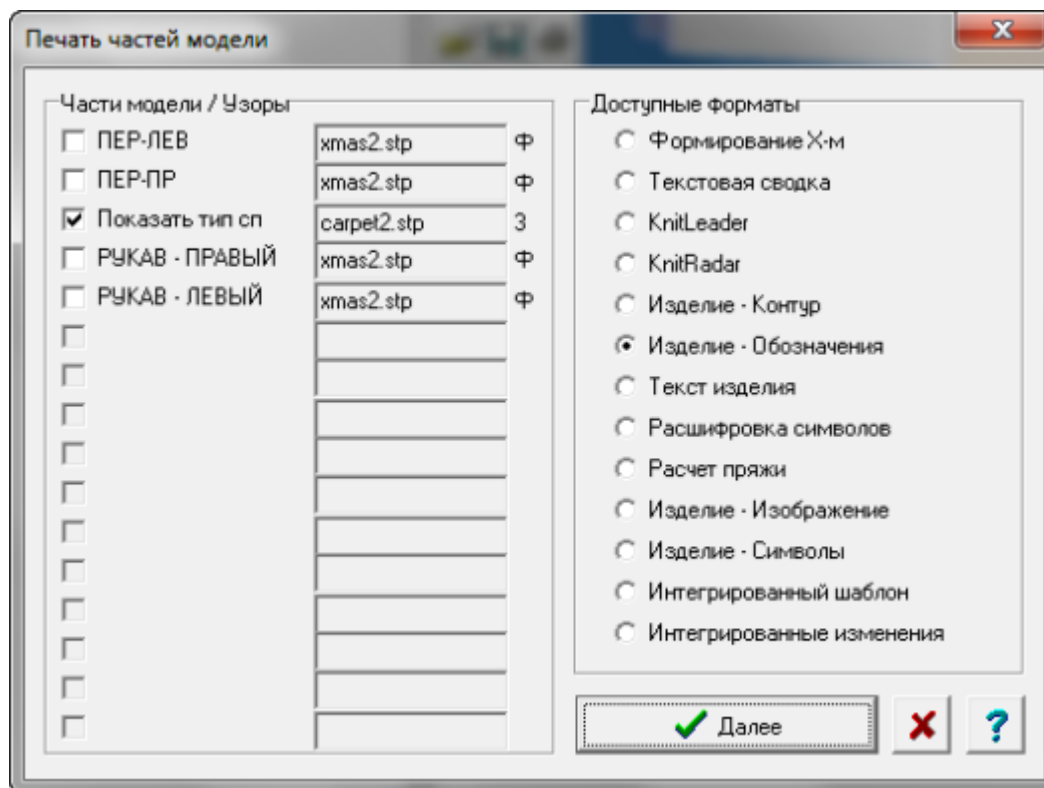
Открывает основную часть справки по Моделированию Стандартных Изделий. В модуле много других мест где вы можете видеть "?" или кнопку "Справка", нажимая на такую кнопку вы попадете в соответствующий раздел справки.

Печать Выкройки Изделия В Модуле Моделирование Стандартных Изделий

Здесь у нас выкройка на шестимесячного ребенка. Узор наложен на выкройку спинки и интегрирован через **Файл / Интегрировать** в модуле **Создание оригинальной модели**. Мы хотим напечатать инструкцию по вязанию для всех деталей выкройки и стандартных и оригинальных.



Выберите **Файл / Печать** из меню. Откроется главное диалоговое окно для печати.



Здесь вам нужно отметить какие детали выкройки вы хотите распечатать. У нас сейчас выбрана спинка, но вы можете выбрать столько деталей сколько вам нужно. Все выбранные детали будут напечатаны последовательно.

Поле справа от название детали - название файла узора, интегрированного в эту деталь. Каждая деталь может иметь один и тот же узор или другой.

Следующая часть - буква справа от названия узора. Она показывает какой метод вязки выбран - на изображении вы видите букву Ф (от FairIsle) - двухцветный жаккард с протяжками. Номера от 2 до 6 обозначают двух - шести цветный жаккард. И - интарсия, П - узор на правой стороне, З - узор на изнаночной стороне. Р - ручное вязание.

Дальше секция где вы выбираете формат печати.

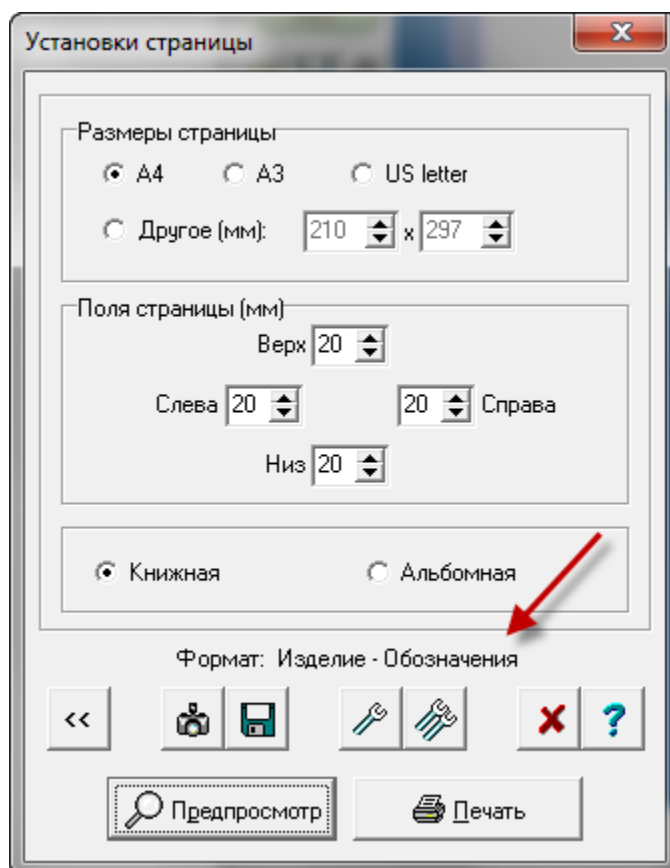
В конце нажмите кнопку Далее, чтобы продолжить установку параметров для печати, а так же чтобы отправить файл на принтер.

Нажав кнопку Далее, вы откроете диалог Установка страницы, который показан ниже.

Нажав кнопку Далее, вы откроете диалог Установка страницы.

Настройки Печати

Вы можете указать размеры страницы и поля, а так же ориентацию страницы - книжная или альбомная. Обратите внимание, на изображении красной стрелочкой указано, что выбранный формат - изделие - обозначения. Теперь просто нажмите кнопку Печать, чтобы распечатать инструкцию и всё сделано!



Вернуться на предыдущую страницу



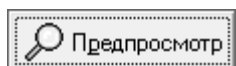
В буфер обмена

Нажмите эту кнопку, чтобы скопировать распечатку выбранного узора или детали выкройки в буфер обмена. Прежде чем вы нажмете эту кнопку, убедитесь что только один узор был выбран и только одна копия выбранного формата указана в диалоговом окне. Буфер обмена может копировать только одно изображение за один раз. Изображение будет скопировано в буфер обмена как растровое изображение, которое может быть потом вставлено в любую другую программу, понимающую растровый формат. Размер изображения в буфере обмена будет 500x500 пикселей и размер сохраненного файла будет 1 Мб. Вы можете уменьшить или увеличить размер изображения или файла в зависимости от размера памяти RAM на вашем компьютере. Вы можете указать другие размеры изображения в пикселях для буфера обмена, делается это в диалоговом окне Другие параметры вывода.



В файл формата BMP

Распечатка будет сохранена в виде растровой картинке, которую потом можно открыть в любой другой программе поддерживающей файлы формата bmp, например Word, или другие графические программы. Этот формат может быть полезен если нужно распечатать группу выкроек; программа будет просить указать имя файла для каждой картинке.



Предпросмотр распечатки на мониторе перед тем как вы это распечатаете на принтере



Отправить на принтер



Установки для выбранного формата



Общие настройки Печати

Перейти на страницу Общей настройки Печати стр. 103

Доступные Виды Печати Для Деталей Выкроек

Варианты Печати Изделия

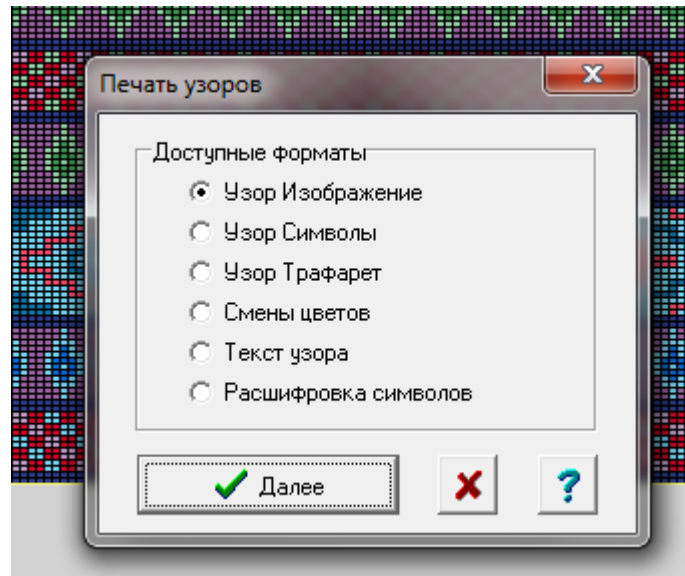
Формирование X-м	стр. 133
Текстовая Сводка	стр. 137
KnitLeader	стр. 131
KnitRadar	стр. 131
Контур Изделия	стр. 121
Изделие - Обозначения	стр. 113
Текст Изделия	стр. 124

Печать выкроек и узоров

Расчет Пряжи	стр. 155
Изделие Изображение	стр. 142
Изделие Обозначения	стр. 147
Интегрированный шаблон	стр. 159
Интегрированные Изменения	стр. 152

Печать Узоров

Здесь вы видите узор, открытый в модуле Дизайнер Узоров и в диалоге Печать узоров вы можете выбрать печатать ли вам узор как изображение или как текст. Перейдите в Дизайнер Узоров, откройте ваш файл с узором, затем выберите Файл / Печать, чтобы распечатать ваш узор..

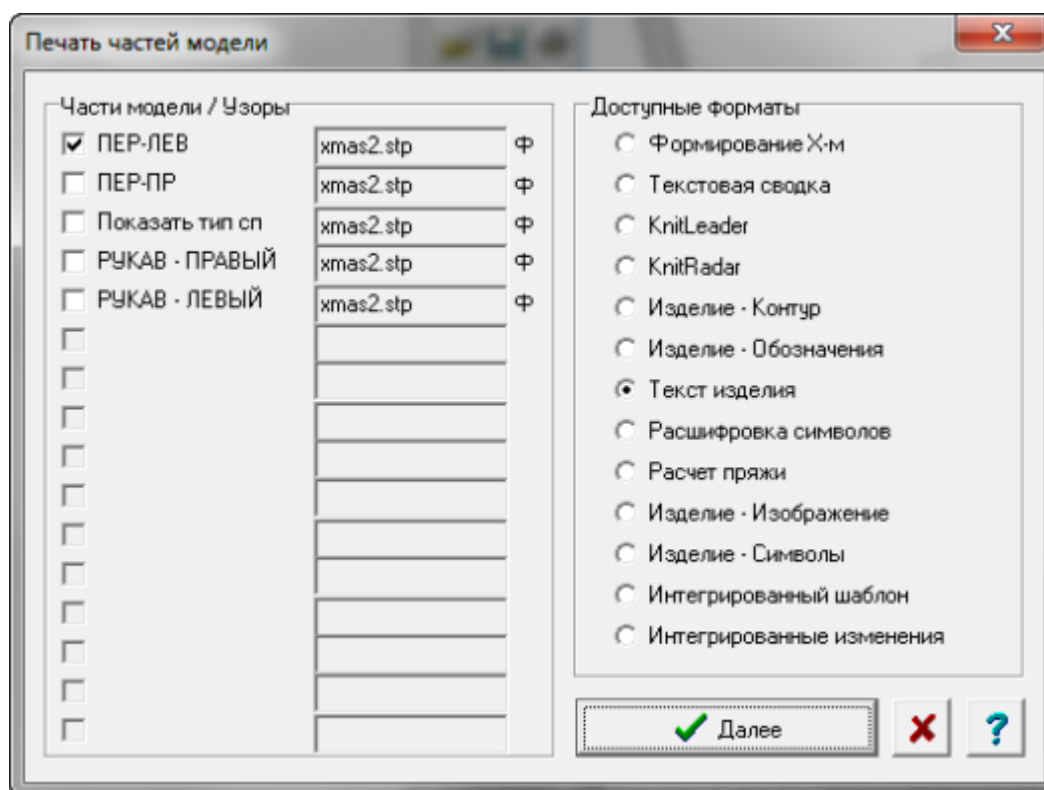


Общие Настройки Печати

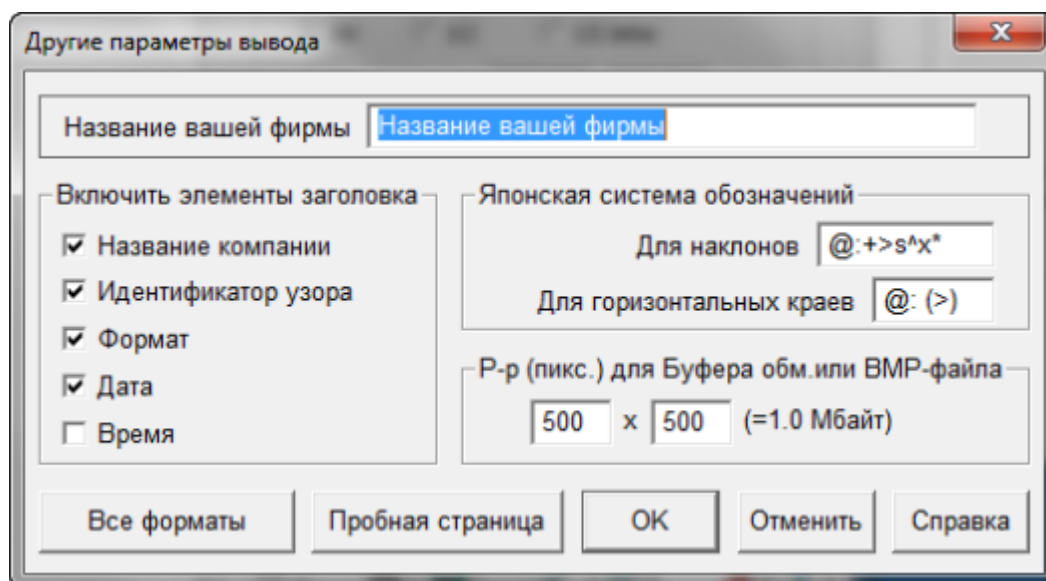
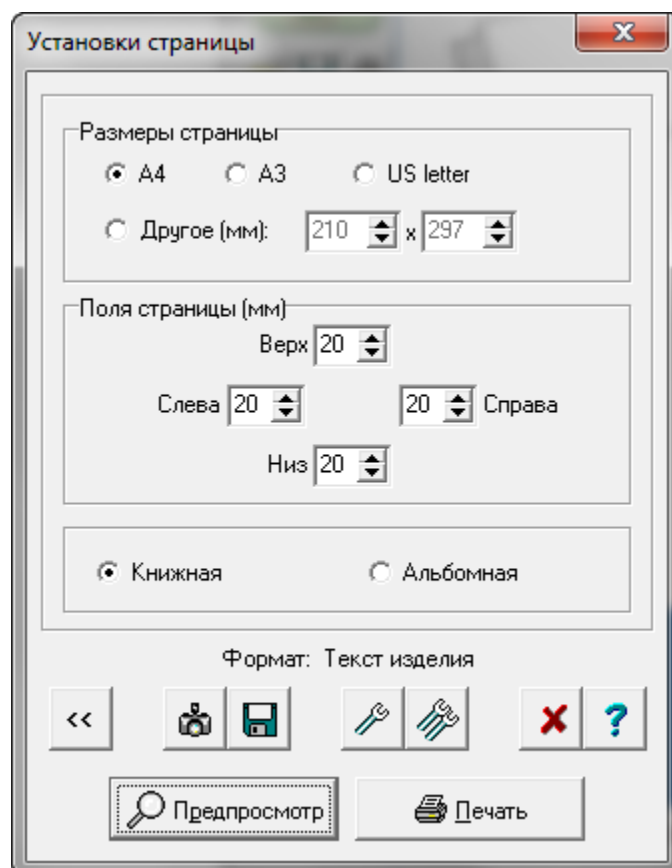
Эти настройки применимы для всех распечаток.

Выберите Файл / Печать, чтобы выбрать детали для распечатки и указать как вы хотите это напечатать.

Нажмите на ссылку чтобы оказаться в конце страницы где вы можете прочитать описания всех форматов печати для Стандартных выкроек и Выборочных.



Когда вы все заполнили, нажав на кнопку Далее вы попадете в окно настройки страницы. Выберите Печать, чтобы отправить документ на принтер. Нажмите на кнопку с двумя ключами, чтобы открыть диалог общей настройки печати. Кнопка с одним гаечным ключом открывает диалог настроек для данного конкретного формата, форматы описаны (в низу этой страницы)



Включить Элементы Заголовка

Здесь вы указываете имя компании (или ваше имя). Вы здесь контролируете что из заголовков вы хотите видеть на распечатке. Это относится ко всем форматам и будет напечатано на первой странице.

В примере на изображении ниже, мы распечатываем выкройку baby_cardigan.shp левую переднюю половинку (ПЕР - ЛЕВ).

Название вашей фирмы

baby cardigan ПЕР-ЛЕВ

Изделие - Контур 12/6/2011

Пробная Страница

Мы вам советуем напечатать пробную страницу, когда вы первый раз собираетесь распечатывать выкройку. Это вам позволит правильно установить настройки принтера в программе. Включите ваш принтер и нажмите кнопку Пробная страница в окне диалога Другие параметры вывода. Пробная страница будет иметь квадрат, стороны которого нужно измерить. Еще на странице будет инструкция как измерить значения, которые нужно будет ввечи в диалоге Пробной страницы. Это очень важно измерить все настолько точно насколько это возможно. Чем точнее измерение тем точнее будет распечатка выкройки.

Пробная страница

Печать пробной страницы

Текущие непечатаемые поля (мм)

Верх 0

Слева 0 0 Справа

Низ 0

Факторы коррекции принтера

Горизонталь 1.0000

Вертикаль 1.0000

ОК Отменить Справка

Факторы коррекции принтера

Когда очень важно, чтобы распечатка была идеальной, иногда для печати на прозрачных листах или для перфокарты для Silver Reed или Pfaff/Passap машин, может быть необходимо подправить центровку распечатки. Если вы внесли поправки, которые больше чем интервал между 0.990 и

1.0010, вам нужно убедиться, что вы используете правильный драйвер для вашего принтера и что у вас установлена самая последняя версия драйвера, которая подходит для вашей операционной системы. Обратитесь к производителю принтера, чтобы получить нужную информацию о драйверах.

Размеры Страницы

Если вы используете бумагу стандартного размера, то выберите один из стандартных форматов размера страницы. Если у вас бумага не стандартная, то отметьте точкой параметр Другие и введите размеры листа в миллиметрах. Обратите внимание, что первым идет значение ширины листа, а потом идет высота. А ориентация будет такой как у вас установлено в настройках принтера.

Поля

Укажите значения для верхнего, нижнего, левого и правого полей в миллиметрах. Если ваш принтер имеет настройки печати с полями, то значения заданные здесь будут в дополнение к значениям установленным в принтере. Некоторые принтеры могут сдвигать изображение к одной из сторон или кверху или низу, поэтому вам нужно будет поэкспериментировать со значениями полей, чтобы добиться идеальной настройки.

Размер Буфера Или Растрового Файла

Размер изображения в буфере обмена будет 500x500 пикселей и размер сохраненного файла будет 1 Мб. Вы можете уменьшить или увеличить размер изображения или файла в зависимости от размера памяти RAM на вашем компьютере.

В буфер обмена

Нажмите эту кнопку, чтобы скопировать распечатку выбранного узора или детали выкройки в буфер обмена. Прежде чем вы нажмете эту кнопку, убедитесь что только один узор был выбран и только одна копия выбранного формата указана в диалоговом окне. Буфер обмена может копировать только одно изображение за один раз. Изображение будет скопировано в буфер обмена как растровое изображение, которое может быть потом вставлено в любую другую программу, понимающую растровый формат. Вы можете указать другие размеры изображения в пикселях для буфера обмена, делается это в диалоговом окне Другие параметры вывода.

В файл формата BMP

Распечатка будет сохранена в виде растровой картинке, которую потом можно открыть в любой другой программе поддерживающей файлы формата bmp, например Word, или другие графические программы. Этот формат может быть полезен если нужно распечатать группу выкроек; программа будет просить указать имя файла для каждой картинке.

Японская Нотация

Для наклонных

Символы здесь задают порядок как будет записана инструкция по формированию края. По умолчанию формат, представленный здесь - это общепринятый формат.

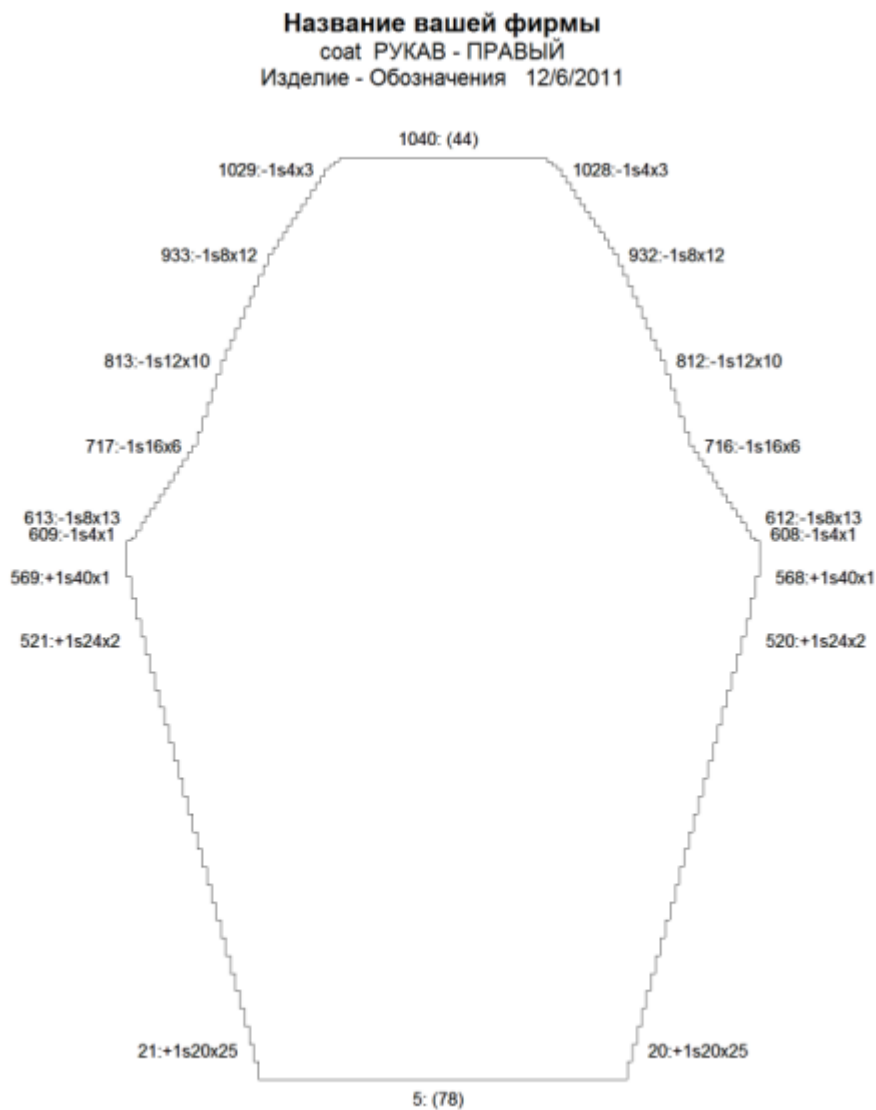
К примеру, запись для вязки края по наклонной будет:

@: + > s ^ x *

что будет напечатано как -> 138: + 1s18x5

и обозначает следующее:

в 138 ряду добавить 1 петлю и затем вязать 18 рядов без изменений.Повторите это еще 4 раза (всего 5 раз).Розовые окружности на распечатке показывают позицию маркеров, к примеру, чтобы правильно собрать детали.Изображение ниже - это рукав пальто.



Альтернативная Японская Нотация для наклонных

Вы можете изменить последовательность, если вам будет нужно. Используйте символы ниже, чтобы составить удобную для вашего чтения запись.

@ = номер ряда, в котором начинается формирование края

: = пунктуация, для ясности

+- = обозначает добавление (+) или убавление (-) петель

> = число петель, которое нужно закрыть/добавить/убавить

s (п) = сокращение для петель, для ясности

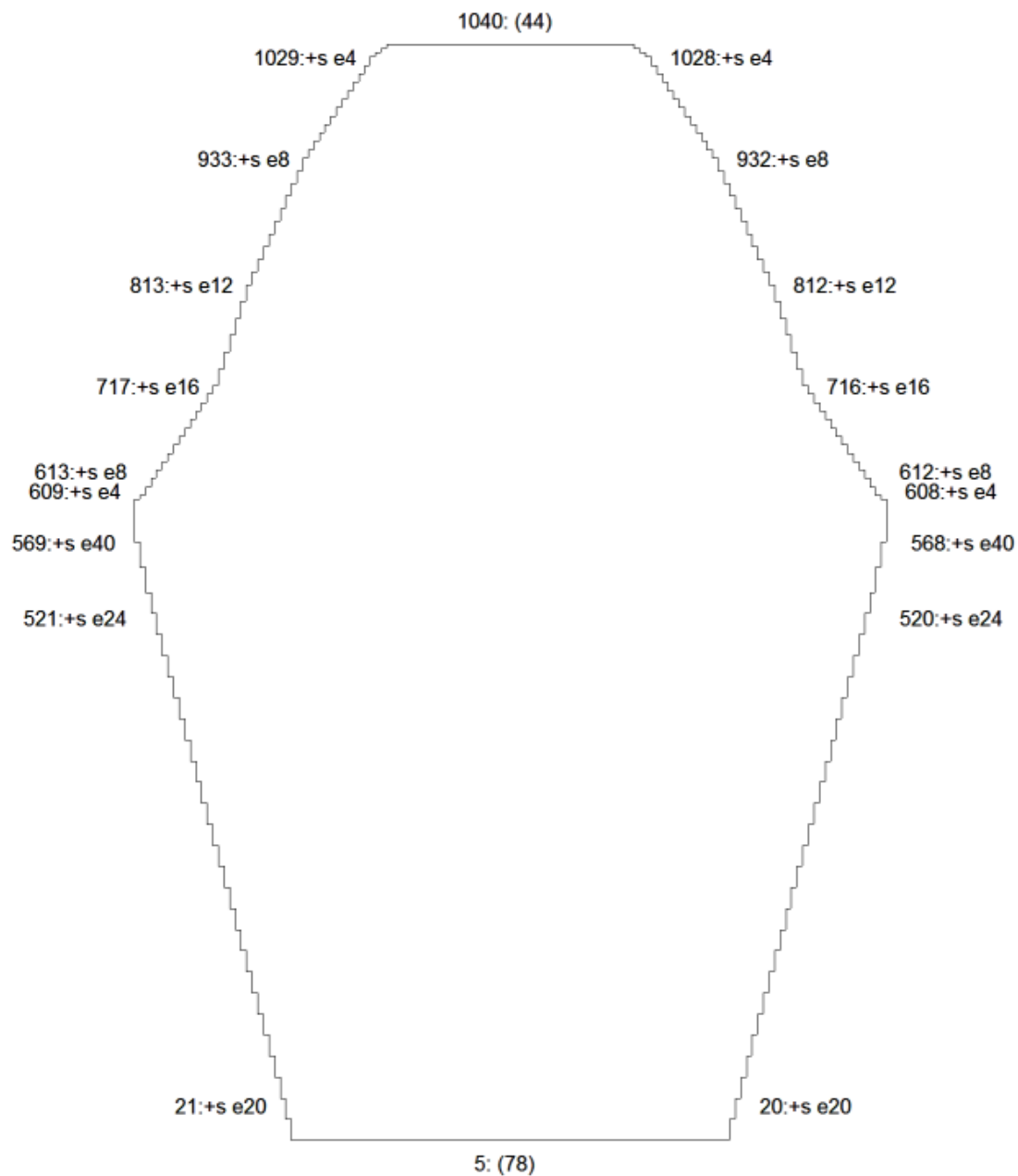
^ = число рядов, которые нужно вязать без изменений

x = обозначает умножение, для ясности

* = число раз операция должна быть повторена

Вы можете изменить эту японскую нотацию на то что вам более понятно (обратите внимание на пробелы в следующих записях - после ':', после 's' и после 'r') тогда @:+>s e^r *x будет означать: добавить 1 петлю в каждом 18 ряду 5 раз

Название вашей фирмы
coat РУКАВ - ПРАВЫЙ
Изделие - Обозначения 12/6/2011



Горизонтальные края

Для горизонтального края обозначения будут:

@: (>)

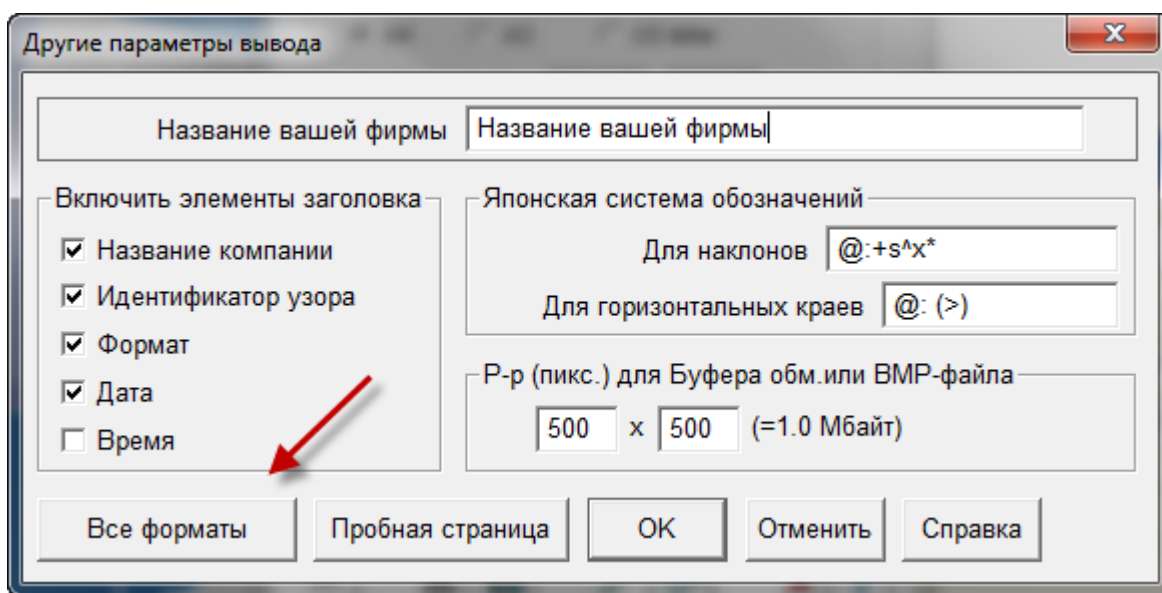
что будет напечатано как (например):

150: (12)

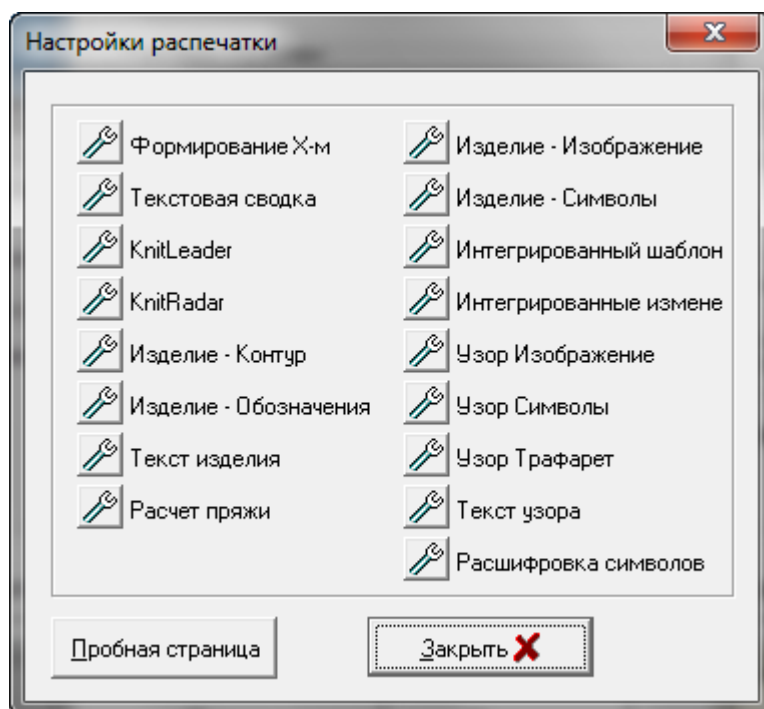
и обозначает следующее:

в 150 ряду закройте 12 петель или как в примере выше - в нулевом ряду наберите 64 петли.

Все Форматы



Нажав на кнопку Все форматы, вы откроете диалоговое окно Настройки распечатки, в котором вы можете быстро выставить установки для любого доступного формата.



Доступные Форматы Для Печати Стандартных И Оригинальных Выкроек

Параметры Печати Изделия

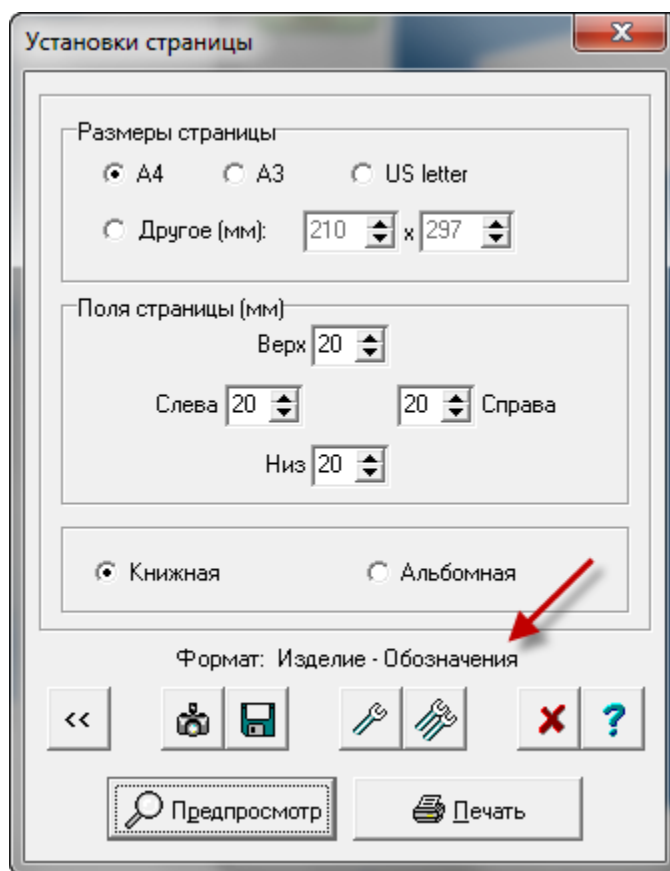
- Изделие - Обозначения стр. 113
- Контур Изделия стр. 121
- Текст Изделия стр. 124
- KnitLeader стр. 127
- KnitRadar стр. 131
- Формирование X-м стр. 133
- Печать текстовая сводка стр. 137

Установки для выкроек с интегрированным узором

- Выбрать детали выкройки для печати стр. 141
- Печать Изображения Изделия стр. 142
- Печать Изделие - Символы стр. 147
- Интегрированные Изменения Изделия стр. 152
- Печать Интегрированного Шаблона Изделия стр. 159
- Расчет Пряжи стр. 155

Печатать Обозначения Изделия

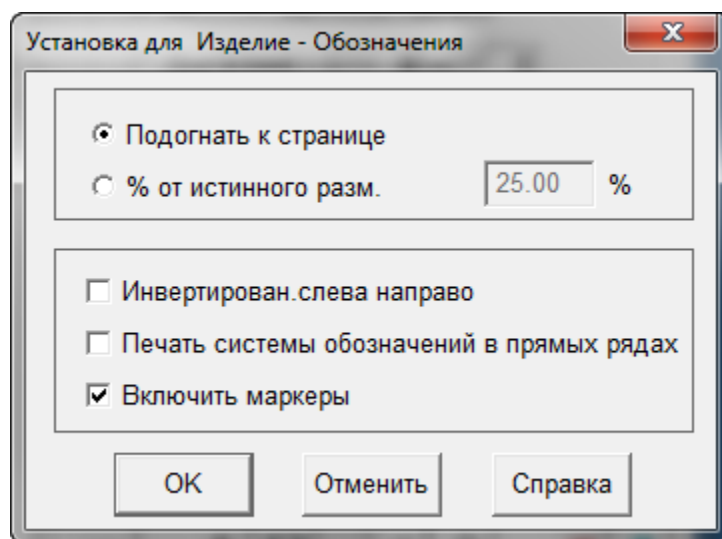
Выберите Файл / Печать, и затем отметьте Изделие - Обозначения в блоке Доступных Форматов. После этого выберите Далее, чтобы открыть диалог Установка страницы. В открывшемся диалоговом окне вы можете видеть, что выбранный формат Формирование X-м. Нажмите кнопку Печать, чтобы отправить файл на принтер.





Установка Настроек Для Печати Обозначения Изделия

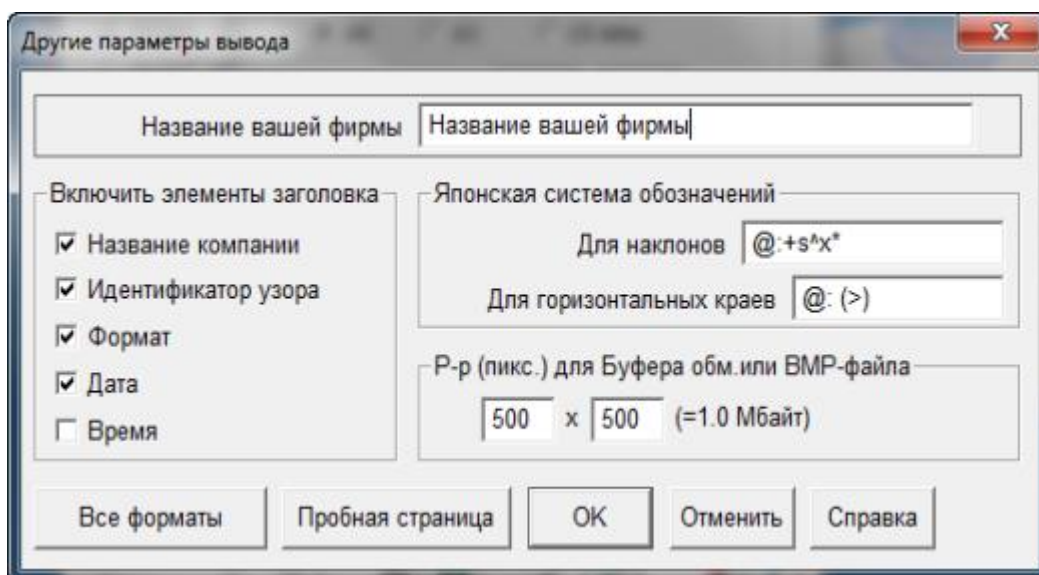
Нажав на кнопку с одним гаечным ключом, вы перейдете в диалоговое окно установки для Изделие Обозначения. Обычно здесь выбирают печать изделия с подгонкой под размер страницы и включить маркеры. Таким образом вы получите распечатку с инструкциями, которые вы можете использовать при вязании, чтобы знать в каких рядах добавлять маркировочную нить. Если вы выберете печать полного размера, тогда вам нужно будет склеивать страницы между собой, чтобы получить выкройку в натуральную величину.



Японская Нотация

Для наклонных

В окне установок изделие символы, показанного выше, выбрав кнопку с двумя гаечными ключами, вы откроете окно настроек других параметров вывода.



Символы здесь задают порядок как будет записана инструкция по формированию края. По умолчанию формат, представленный здесь - это общепринятый формат.

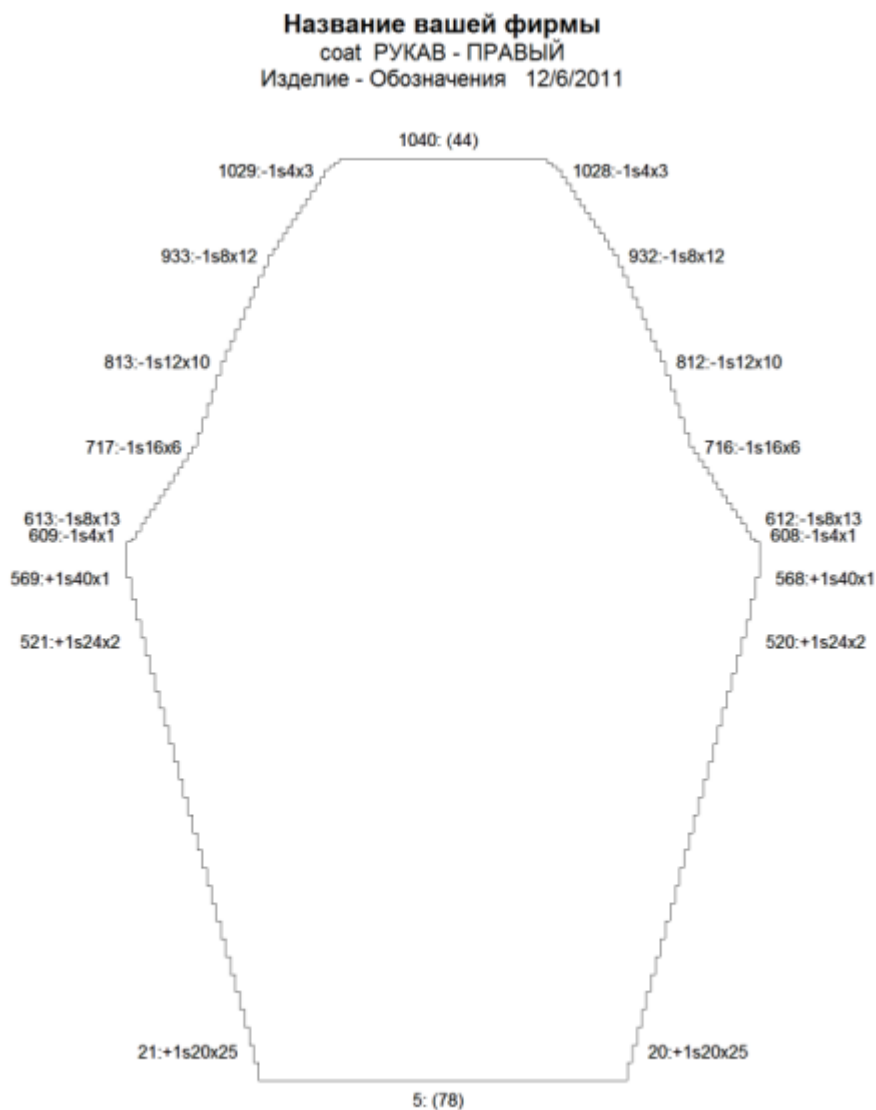
К примеру, запись для вязки края по наклонной будет:

@: +>s^x*

что будет напечатано как -> 24: +1s19x6

и обозначает следующее:

в 24 ряду добавить 1 петлю и затем вязать 19 рядов без изменений. Повторите это еще 5 раз (всего 6 раз). Розовые окружности в данном случае указывают на места расположения маркеров. Изображение ниже - это рукав пальто.



Альтернативная Японская Нотация для наклонных

Вы можете изменить последовательность, если вам будет нужно. Используйте символы ниже, чтобы составить удобную для вашего чтения запись.

@ = номер ряда, в котором начинается формирование края

: = пунктуация, для ясности

+ - = обозначает добавление (+) или убавление (-) петель

> = число петель, которое нужно закрыть/добавить/убавить

s (п) = сокращение для петель, для ясности

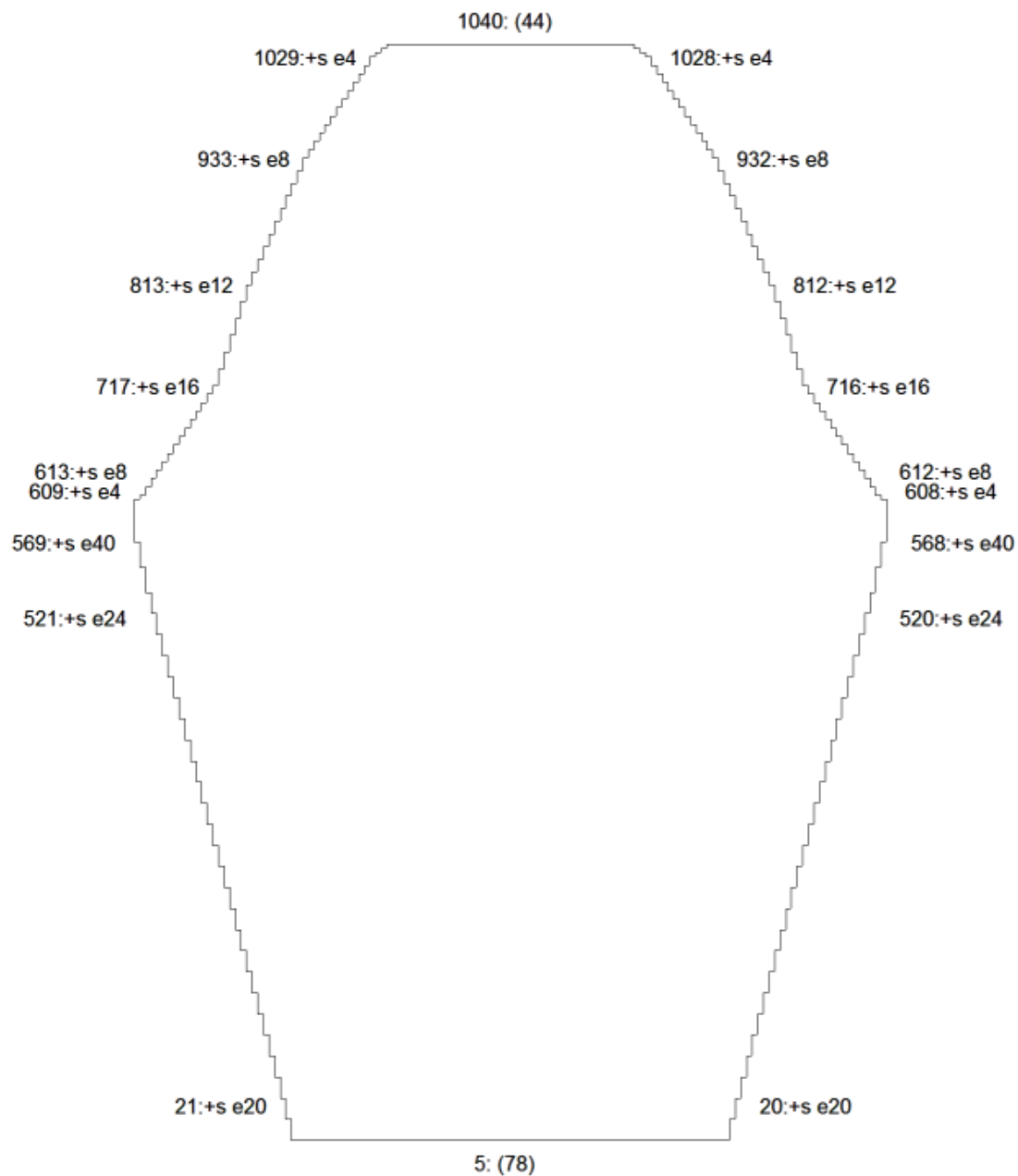
^ = число рядов, которые нужно вязать без изменений

x = обозначает умножение, для ясности

* = число раз операция должна быть повторена

Вы можете изменить эту японскую нотацию на то что вам более понятно (обратите внимание на пробелы в следующих записях - после ':', после 's' и после 'r') тогда @: +>s e^r *x будет означать:

Название вашей фирмы
coat РУКАВ - ПРАВЫЙ
Изделие - Обозначения 12/6/2011



Горизонтальные края

Для горизонтального края обозначения будут:

@: (>)

что будет напечатано как (например):

150: (12)

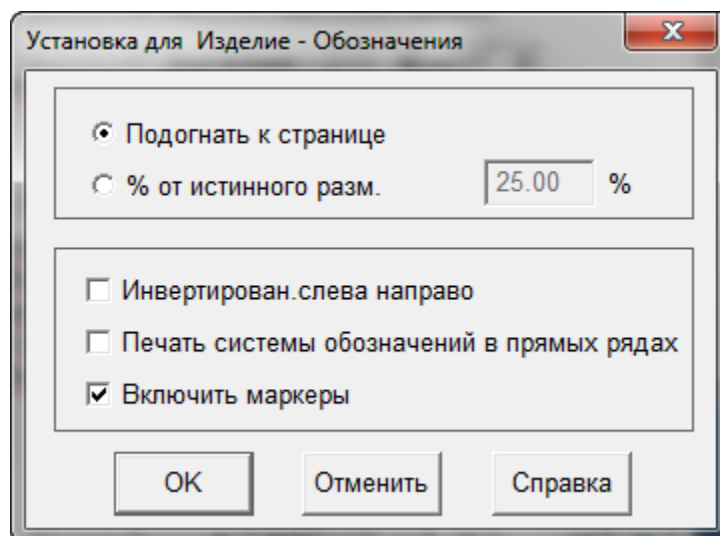
и обозначает:

в 150-м ряду закрыть 12 петель как в примере выше о: (64) в нулевом ряду наберите 64 петли



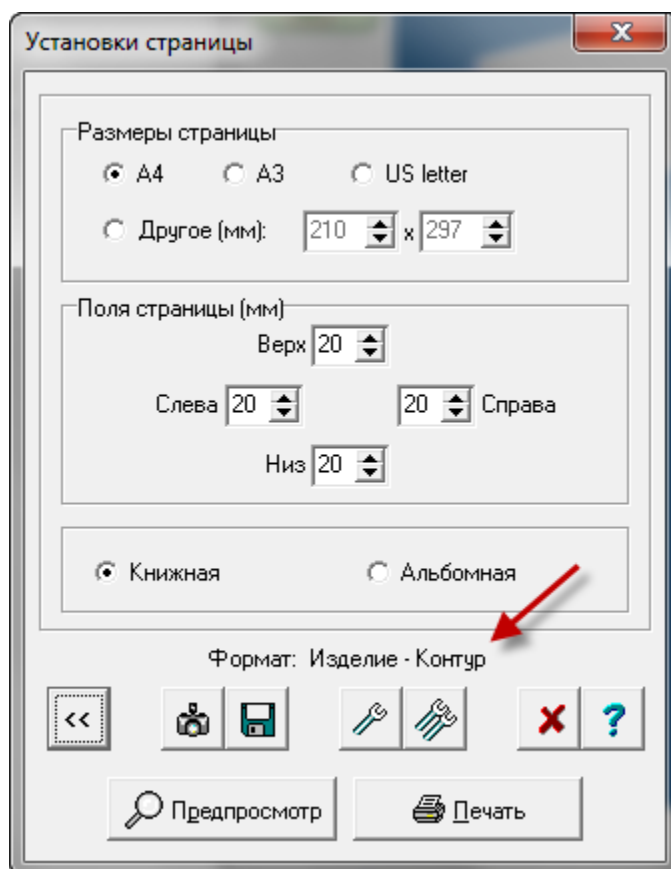
Установка Для Изделия Обозначения

В диалоговом окне Установка страницы, нажмите на кнопку с одним гаечным ключом для того чтобы перейти в диалоговое окно Установки для Изделие Обозначения. Обычно здесь выбирают печать изделия с подгонкой под размер страницы и инвертировать слева направо. Включение маркеров даст вам возможность добавить пряжу другого цвета в этих местах, чтобы обозначить контрольные точки для соединения швов или где будет находится конец плеча в изделиях с приспущенным рукавом. Для ручного вязания, наоборот, уберите отметку с Инвертирован слева направо.



Печать Изделия - Контур

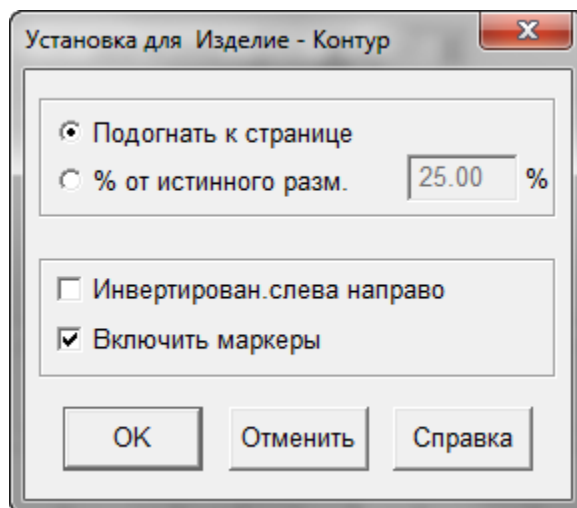
Наиболее частое применение - печать контура изделия в полном масштабе с последующим склеиванием листов для получения полноформатной выкройки детали и дальнейшим накалыванием и отпариванием вывязанной детали, чтобы придать ей окончательную форму. Вы попадете в это окно из главного меню Файл / Печать, затем нужно отметить Изображение - контур и нажать кнопку Далее. Откроется окно Установки Страницы, которое показано ниже. В этом окне нужно нажать на кнопку Печать, чтобы отправить файл на принтер.





Установка Настроек Для Печати Контура Изделия

Вы так же можете нажать на кнопку с одним гаечным ключом, чтобы открыть диалоговое окно Установка для Изделие-Контур.

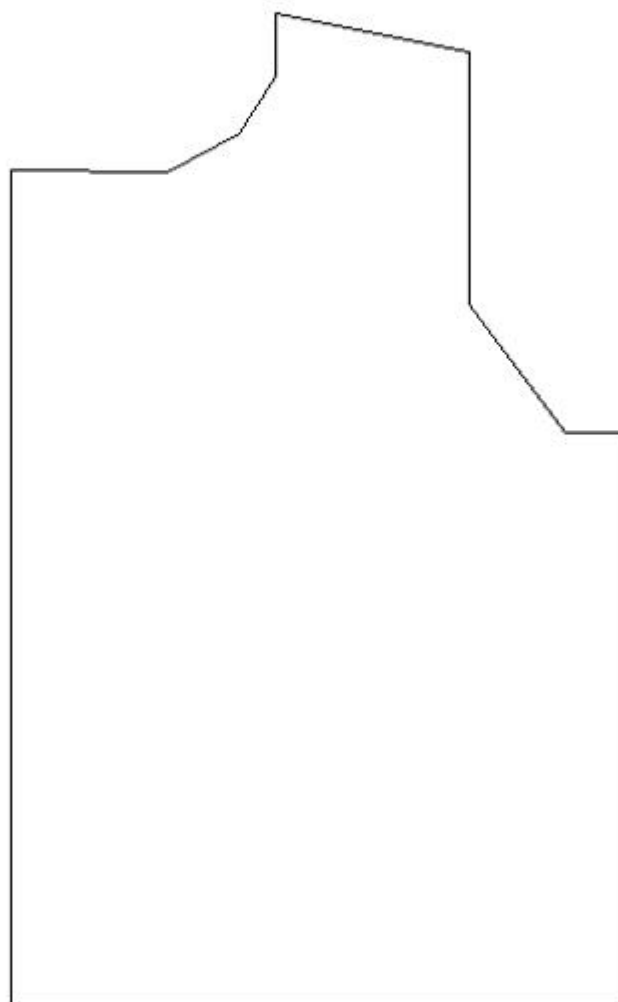


На примере показан файл baby-cardigan, которому изменили установки с Подогнать по размеру страницы на распечатывать в 40% от истинного размера. Обратите внимание на то что поставлена галочка, чтобы включить маркеры. Если во время вязки вы отметите эти точки пряжей другого цвета, это поможет вам при сборке изделия. Эти точки можно использовать в качестве контрольных точек при соединении деталей или при наклеивании детали для отпаривания. Маркер, который вы видите на картинке ниже, определяет край проймы.

Название вашей фирмы

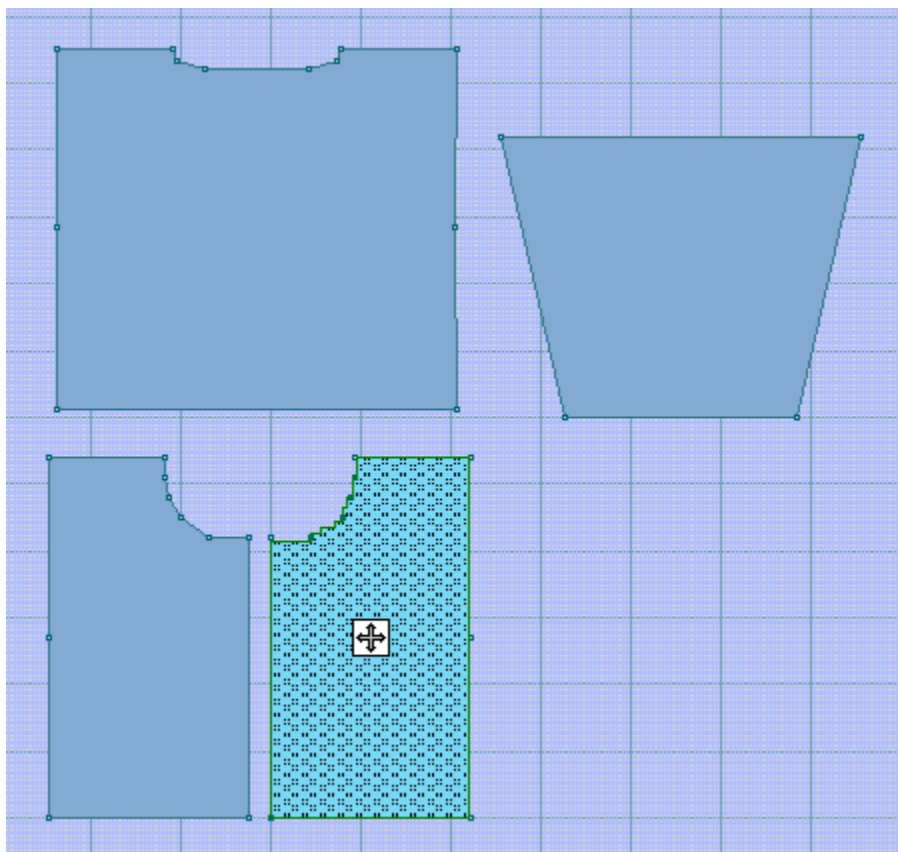
baby cardigan ПЕР-ЛЕВ

Изделие - Контур 12/6/2011



Печать Текста Изделия

Когда вы добились нужного расположения узора на выкройке, вы можете распечатать по-рядовое описание выкройки и узора. Этот свитер для 6-месячного ребенка будет иметь двойной рисовый узор на передних деталях.



Выберите Файл / Печать из меню. Теперь выберите Текст Изделия из списка форматов, кнопку Далее и вы попадете в диалоговое окно Установки Страницы. Просто нажмите кнопку Печать, чтобы отправить файл на принтер.

Если вы распечатывали инструкцию Текста Изделия, то вы получите по-рядовое описание и выкройки и узора. Стрелочка показывает начало вывязывания горловины. Так как это деталь переда для кардигана с прямым рукавом (спущенное плечо), моделирование будет только в области горловины.

Название вашей фирмы
coat / РУКАВ - ЛЕВЫЙ (134П x 260Р) - cable test 01 (Метод вязания=И)
Текст изделия 12/6/2011 - Страница 1 из 7

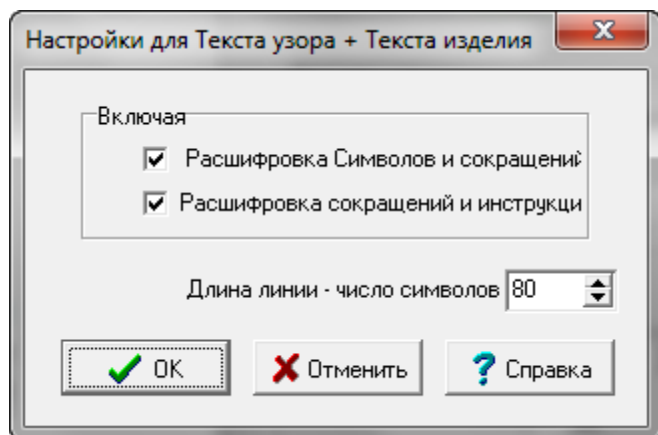
Символ	Сокращение
(пустой)	К
.	Р
Сокращение	Инструкция для вязания
К	Лицевая петля.
Р	Изнаночная петля.

Набрать 78

P1: (K2, P4, C2F, P4, K1) шесть раз..
P2: K2, P3, K1, [(K3, P3) дважды; K1] пять раз.; K3, P3, K1.
P3: !!! P5, (C2FR, C2BR, P3, FCr3P, P3) пять раз.; C2FR, C2BR, P4, !!!.
P4: [(K2, P2) дважды; K1, P3, K1] шесть раз..
P5: (K2, P2, C2FR, K1, P1, C2BR, P2, K1) шесть раз..
Когда вяжете следующий ряд: Увел. 1 петл. слева, Увел. 1 петл. справа.
P6: K1, [(K2, P1) дважды; C2F, P1, K1, P2, K1] шесть раз.; K1.
P7: K1, (K2, P1, C2FR, P1, K2, P1, C2BR, P1, K1) шесть раз.; K1.
P8: K1, [K1, (K1, P1) дважды; P1, C2F, P1, (P1, K1) дважды] шесть раз.; K1.
P9: [FCr3P, (P1, K2) три раз.; P1] шесть раз.; K2, !!!.
P10: K1, (K2, P1, C2BR, P1, K2, P1, C2FR, P1, K1) шесть раз.; K1.
Когда вяжете следующий ряд: Увел. 1 петл. слева, Увел. 1 петл. справа.
P11: P1, K1, (K2, P2, K2, C2F, K2, P2, K1) шесть раз.; K2.
P12: P1, K1, (K2, P2, C2BR, K2, C2FR, P2, K1) шесть раз.; K2.
P13: P1, K1, [K2, P2, (P1, K1) дважды; K1, P3, K1] шесть раз.; K2.
P14: P1, K1, (K2, P3, C2BR, C2FR, P3, K1) шесть раз.; K2.
P15: P1, (FCr3P, P4, K2, P4) шесть раз.; FCr3P.
Когда вяжете следующий ряд: Увел. 1 петл. слева, Увел. 1 петл. справа.
P16: P2, K1, (K2, P4, C2B, P4, K1) шесть раз.; K2, P1.
P17: P2, K1, [(K2, P4) дважды; K1] шесть раз.; K2, P1.
P18: Как ряд 17.
P19: P2, K1, (K2, P4, C2F, P4, K1) шесть раз.; K2, P1.
P20: P1, (P1, K3, P3, K4, P2) шесть раз.; P1, K3, P1.
Когда вяжете следующий ряд: Увел. 1 петл. слева, Увел. 1 петл. справа.
P21: P3, (FCr3P, P3, C2FR, C2BR, P3) шесть раз.; FCr3P, P2.
P22: P3, K1, [(K2, P2) дважды; K1, P3, K1] шесть раз.; K2, P2.
P23: !!! P3, K1, (K2, P2, C2FR, K1, P1, C2BR, P2, K1) шесть раз.; K2, P2.
P24: K1, P2, K1, [(K2, P1) дважды; C2F, P1, K1, P2, K1] шесть раз.; K2, P1, K1.
P25: C2BR, P1, K1, (K2, P1, C2FR, P1, K2, P1, C2BR, P1, K1) шесть раз.; K2, P1, K1, !!!.
Когда вяжете следующий ряд: Увел. 1 петл. слева, Увел. 1 петл. справа.
P26: P1, (P1, K1) дважды; [K1, (K1, P1) дважды; P1, C2F, P1, (P1, K1) дважды] шесть раз.; K1, (K1, P1) дважды.
P27: P1, K2, P1, [FCr3P, (P1, K2) три раз.; P1] шесть раз.; FCr3P, P1, K2.
P28: P1, C2FR, P1, K1, (K2, P1, C2BR, P1, K2, P1, C2FR, P1, K1) шесть раз.; K2, P1, C2BR.
P29: K2, P2, K1, (K2, P2, K2, C2F, K2, P2, K1) шесть раз.; K2, P2, K1.
P30: C2FR, P2, K1, (K2, P2, C2BR, K2, C2FR, P2, K1) шесть раз.; K2, P2, K1, !!!.
Когда вяжете следующий ряд: Увел. 1 петл. слева, Увел. 1 петл. справа.
P31: K2, P3, K1, [K2, P2, (P1, K1) дважды; K1, P3, K1] шесть раз.; K2, P3, K1.
P32: C2FR, P3, K1, (K2, P3, C2BR, C2FR, P3, K1) шесть раз.; K2, P4, !!!.
P33: K1, P4, (FCr3P, P4, K2, P4) шесть раз.; FCr3P, P4.
P34: !!! P5, K1, (K2, P4, C2B, P4, K1) шесть раз.; K2, P4.



Установка Настроек Для Печати Текста Изделия



Отметьте галочкой обе или только одну опцию на распечатку символов и сокращений или распечатку сокращений и инструкции и вы получите напечатанные инструкции. Они будут расположены перед текстом изделия.

Symbol

(blank)

2

O

λ

Abbreviation

K on RS, P on WS

P1tbl

YO

SKPSSO

Abbreviation

K

P

P1tbl

SKPSSO

YO

Knitting instruction

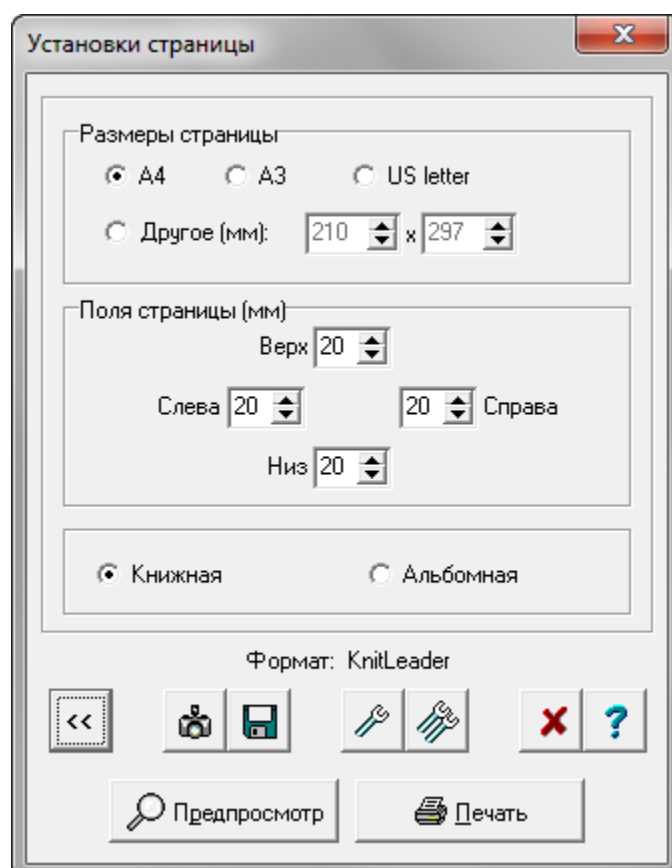
Knit.

Purl.

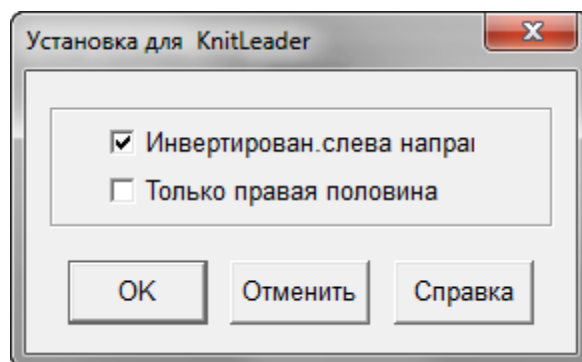
Purl through back of loop.

Slip 1 knitwise, Knit 1, Pass Slip Stitch Over.

Yarn over.



Установка Для KnitLeader



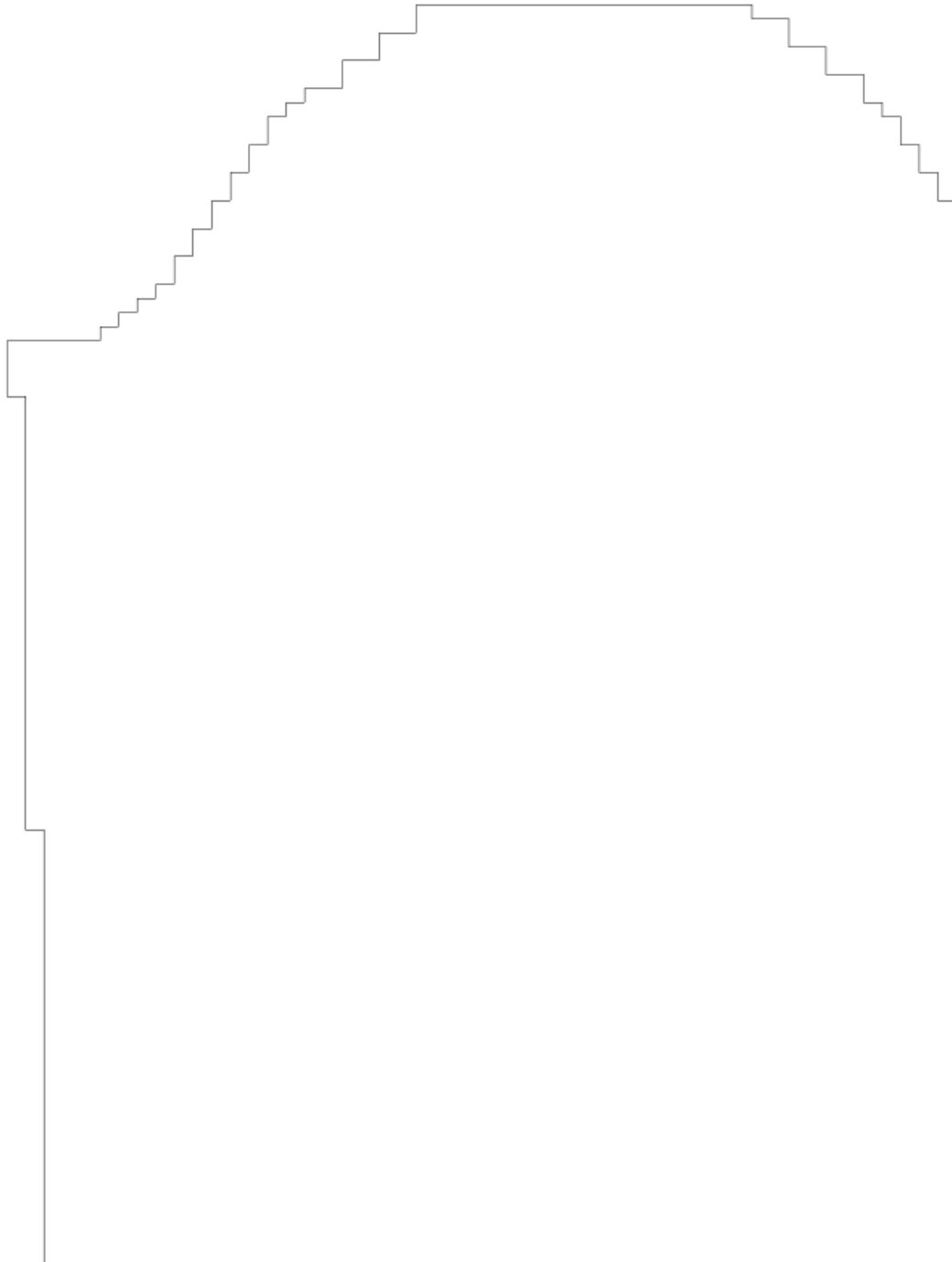
На картинке ниже показана часть выкройки кардигана для 6-ти месячного ребенка. Для машинной вязки вам нужно выставить Инвертирован слева направо, так как во время вязания вы будете смотреть на выкройку с изнаночной стороны. Естественно, это не относится к узорам со снятыми и удерживаемыми петлями. Для ручного вязания, наоборот, уберите отметку с Инвертирован слева направо.

Для симметричной детали, воспользуйтесь функцией Только правая половина. Таким образом распечатанную деталь будет проще заправить в KnitLeader. Если вы хотите, чтобы на распечатке были указаны контрольные маркеры, то тогда вам лучше распечатать деталь с помощью опции Изделие - Контур и выбрать масштаб 100%.

Название вашей фирмы

baby cardigan РУКАВ - ЛЕВЫЙ

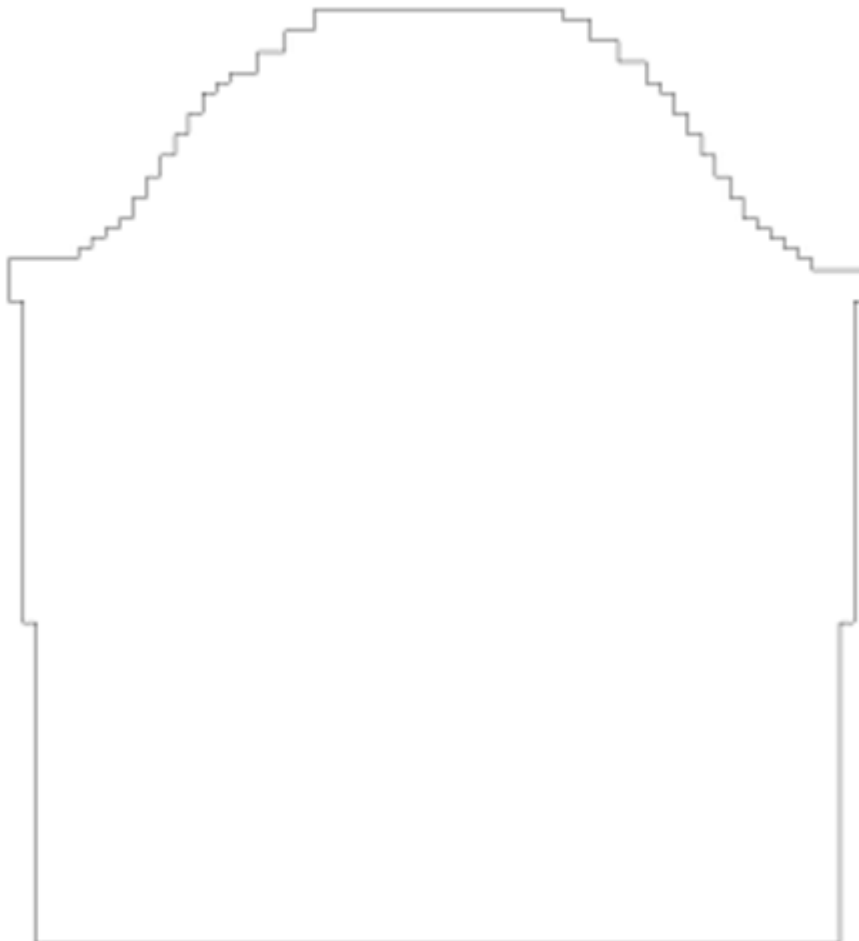
KnitLeader 12/6/2011 - Страница 1 из 2



Распечатка Для KnitRadar

Эта функция распечатает деталь выкройки изделия в половинном масштабе. Из главного меню выберите Файл / Печать, затем выберите KnitRadar, нажмите кнопку Далее и в следующем окне нажмите кнопку Печать, чтобы отправить файл на принтер. Вам нужно будет склеить все листы вместе, чтобы получить выкройку для больших размеров. На картинке ниже показана выкройка кардигана для 6-ти месячного ребенка. Если вы хотите, чтобы на распечатке были указаны контрольные маркеры, то тогда вам лучше распечатать деталь с помощью опции Изделие - Контур и выбрать масштаб 50%.

Название вашей фирмы
baby cardigan РУКАВ - ЛЕВЫЙ
KnitRadar 12/6/2011

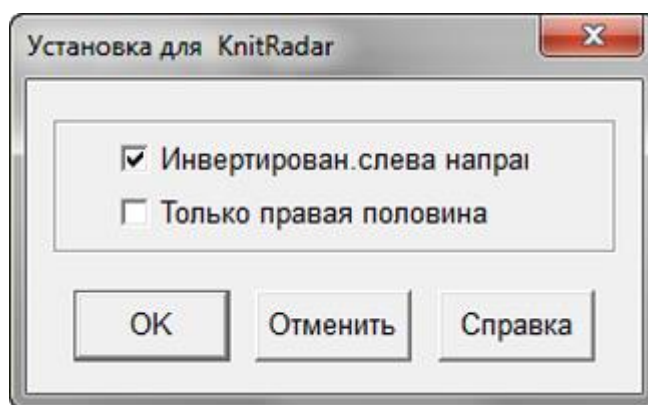




Установка Для KnitRadar

На картинке показана часть выкройки кардигана для 6-ти месячного ребенка. Для машинной вязки вам нужно выставить Инвертирован слева направо, так как во время вязания вы будете смотреть на выкройку с изнаночной стороны. Естественно, это не относится к узорам со снятыми и удерживаемыми петлями. Для ручного вязания, наоборот, уберите отметку с Инвертирован слева направо.

Для симметричной детали, воспользуйтесь функцией Только правая половина. Таким образом распечатанную деталь будет проще заправить в KnitLeader. Если вы хотите, чтобы на распечатке были указаны контрольные маркеры, то тогда вам лучше распечатать деталь с помощью опции Изделие - Контур и выбрать масштаб 50%.



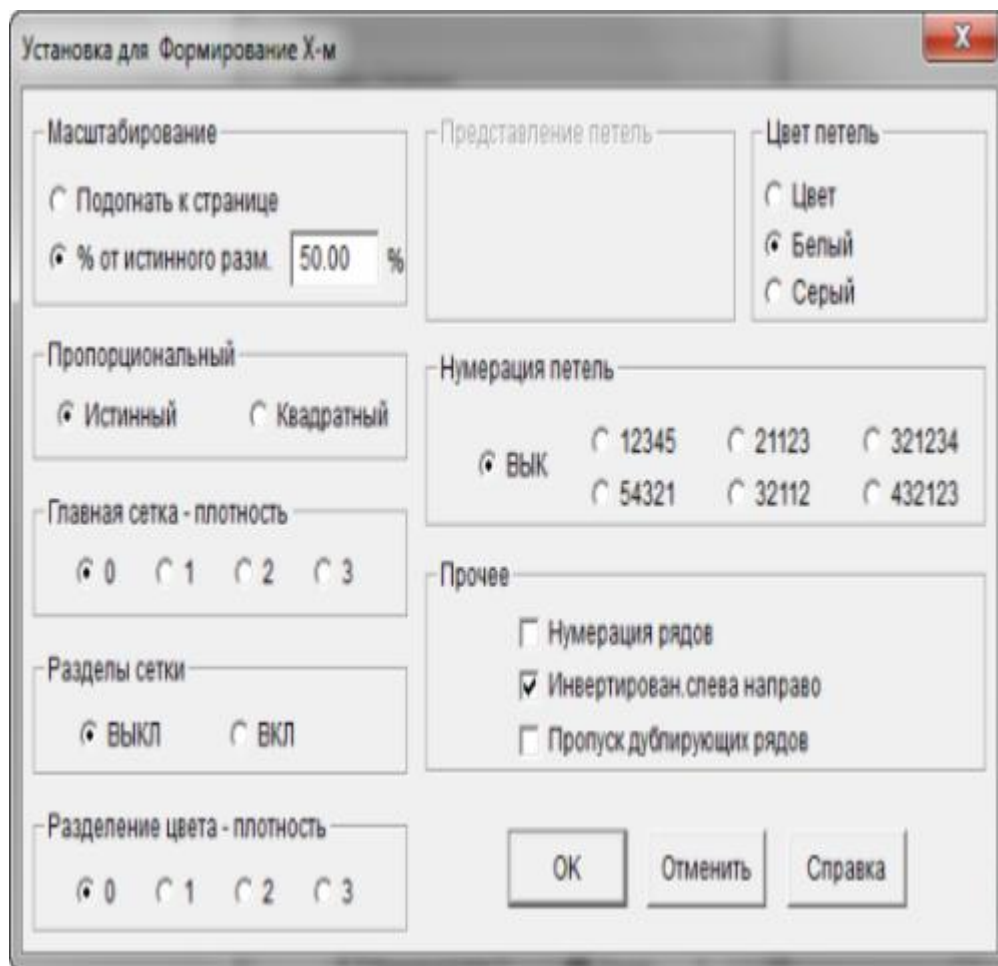
Печатать Формирование X-м

Выберите Файл / Печать и затем выберите Форматирование X-м для той детали выкройки, которую вы хотите распечатать. После этого выберите Далее, чтобы открыть диалог Установка страницы. В открывшемся диалоговом окне вы можете видеть, что выбранный формат Формирование X-м. Нажмите кнопку Печать, чтобы отправить файл на принтер.



Установки Страницы Для Параметра Форматирование X-м

В диалоговом окне Установка страницы нажмите на кнопку с одним гаечным ключом, чтобы открыть окно Установка Форматирования X-м.



Масштабирование

У вас есть выбор или распечатать выкройку, подогнав ее размер на одну страницу, или указать % от актуального размера. Если вы напечатаете выкройку в полный размер (100%), вы сможете ее использовать для работы с KnitLeader.

Пропорциональный

Пропорциональность петли может быть истинной или квадратной. Обычно вязаная петля имеет форму прямоугольника, это целиком зависит от плотности вязки. Если плотность 7 петель и 10 рядов в дюйме, тогда пропорциональность петли будет прямоугольная. Изменение плотности повлияет в какой пропорции петли будут напечатаны. Изменив пропорцию петли на квадратную, вы получите распечатанное изображение в виде квадратиков вместо приближенного к действительности прямоугольников. (к примеру, при реальной плотности в 7 петель и 10 рядов на дюйм, чтобы петля была квадратной, предполагаемая плотность должна быть 10 петель и 10 рядов на дюйм).

Нумерация рядов здесь включена и мы выбрали нумерацию 321234 чтобы распечатка изделия соответствовала раскладке игл на машине.

Разделы Сетки и Главная сетка - плотность

Шаг сетки устанавливается по умолчанию исходя из количества петель и рядов на один дюйм или сантиметр, в зависимости от выбранных единиц измерения, которые вы указали в модуле

Дизайнера Узоров. Плотность сетки - определяет толщину каждой линии сетки. У вас есть выбор либо включить либо выключить сетку. Если вы будете печатать выкройку в режиме подгона под размер страницы, то символы узоров будут выключены автоматически, чтобы вам было удобнее работать с выкройкой.

Представление Петель и Цвет петель

Если вы выбрали цвет для петель, то он может быть представлен как X в соответствующих деталях изделия или если вы выбрали символы пряжи то они будут использованы для печати. Выбирая цвета белый или серый, вы получите распечатку на белом или сером фоне. Символы Пряжи задаются в Дизайнере Узоров в Палитра / Символы Пряжи.

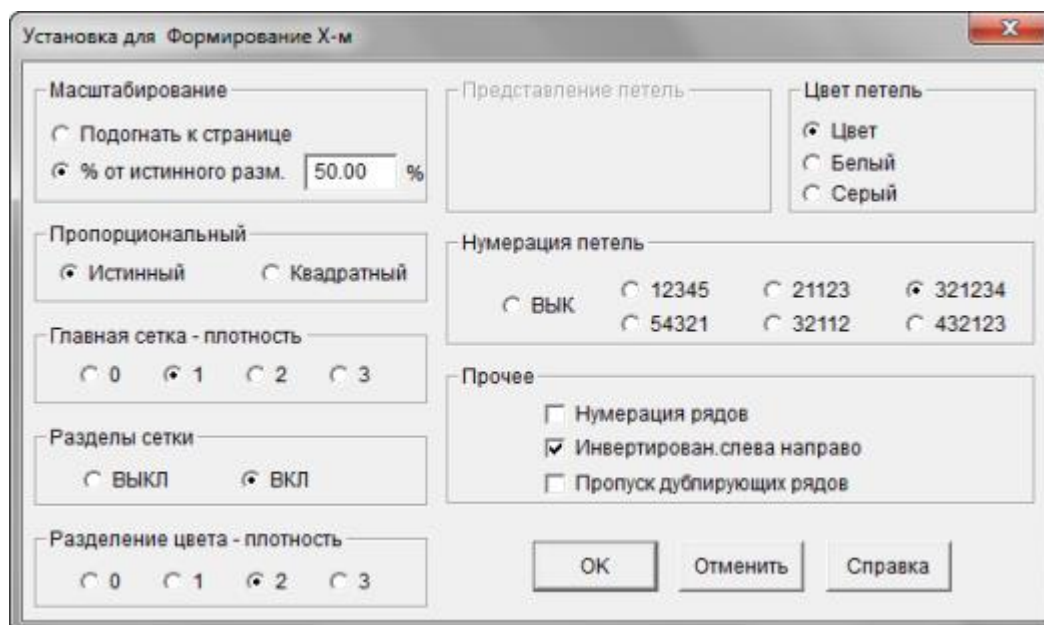
Нумерация Петель

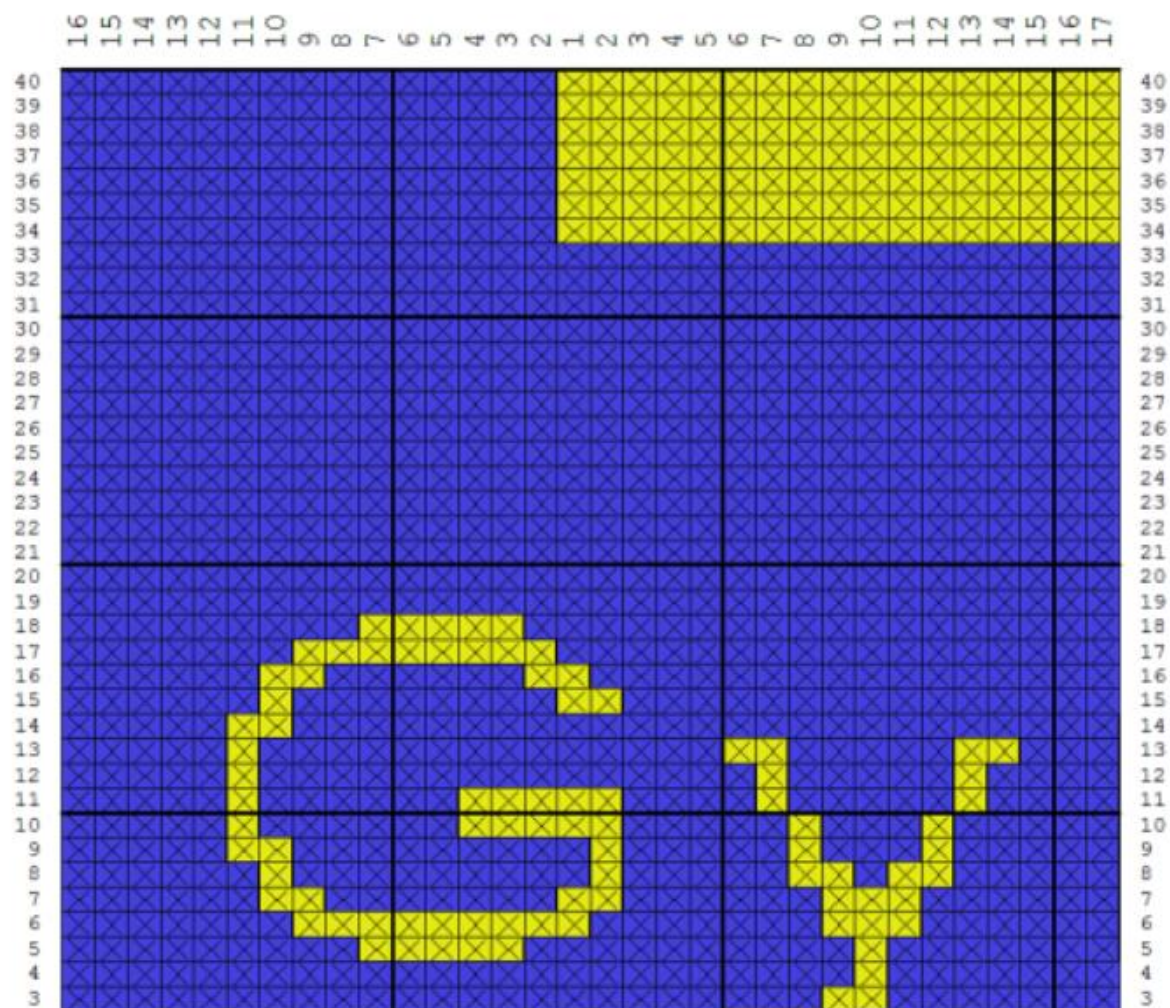
Здесь вы можете выставить как будут нумероваться петли, это целиком зависит от ваших предпочтений. В основном, вязальные машины имеют нумерацию от центра в лево и в право. Мы здесь выбрали раскладку 321234. Нумерация для ручного вязания будет пронумерована слева направо (12345).

Прочее

Нумерация рядов может быть включена или выключена, можно выбрать печать изделия инвертировано слева направо или выключить этот параметр при ручной вязке или когда текстура вязки будет образовываться на изнаночной стороне (прессовые узоры).

В данном примере, печать выставлена на 100% актуального размера и будет использована для вязания интарсии, таким образом вывязывать узор будет гораздо удобнее.





Печать Текстовая Сводка

Выберите Файл / Печать из главного меню, затем поставьте точку возле Текстовая сводка и нажмите кнопку Далее. И в завершение, нажмите кнопку Печать, чтобы отправить файл на принтер.

Название вашей фирмы

baby_06m VORDERTEIL

Текстовая сводка 12/6/2011

Тип изделия :Свитер
 Тип рукава :Прямая
 Стилль горл-ны - перед. :Круглый
 Стилль горловины - зад. :Прямая

Подгонка Обхват груди	:	50.8 см + припуск	0.0 см
Подгонка Обхват талии или бедер	:	50.8 см + припуск	0.0 см
Подгонка Длина изделия/высота спин:	:	22.9 см + припуск	0.0 см
Подгонка Длина рукава (до кисти)	:	18.3 см + припуск	0.0 см
Подгонка Обхват верхней части руки:	:	22.9 см + припуск	0.0 см
Подгонка Запястье	:	14.7 см + припуск	0.0 см
Подгонка Ширина спины	:	25.4 см + припуск	0.0 см

Главная плотность 23.61 Петли & 31.50 Ряды в 10 см
 Натяжения края, манжеты и ворота 23.61 Петли & 31.50 Ряды в 10 см

Наберите ЛИЗ0..ПИЗ0.

Вязать 9 ряд. края (3.0см).

При необх., свяжите дополнит. ряд, переведя каретку Слева.

Установите СР на 0.

Вяжите два SX/GX ряда.

ГОРИЗОНТАЛЬНЫЙ ПОЛОСАТЫЙ ВОРОТ:

РАЗДЕЛ РЕЗИНКИ	ИНСТРУКЦИЯ	РАЗМЕРОВ
----------------	------------	----------

Перед горловины	18.5 х 2.0	Подобрать 44 петель + вязать 6 рядс
Зад горловины	10.7 х 2.0	Подобрать 25 петель + вязать 6 рядс
	=====	=====
ВСЕГО	29.2	69

Обратите внимание, большинство информации здесь взято из диалогового окна Параметры / Плотность, на стадии когда вы только начинали работу с этой выкройкой. Набор петель ЛИ19 и ПИ19 указывает на то, сколько петель нужно набрать для вывязывания резинки.

Дополнительная Информация Для Свитеров Созданных В Модуле Моделирование Стандартного Изделия.

Для свитеров, созданных в модуле стандартного изделия, будут показаны заданные размеры плюс допуски на свободное облегание, плюс информация из раздела Создание оригинальной модели. Это выкройка детского свитера, здесь указано количество петель, которые надо убавлять при вязке горловины.

Название вашей фирмы
baby cardigan ПЕР-ЛЕВ
Текстовая сводка 12/6/2011

Тип изделия : Кардиган (Женский)
 Тип рукава : Втачной
 Стиль горл-ны - перед. : Круглый
 Стиль горловины - зад. : Круглый

Подгонка Обхват груди	:	47.0 см	+	припуск	8.0 см
Подгонка Обхват талии или бедер	:	51.5 см	+	припуск	3.5 см
Подгонка Длина изделия/высота спин:	:	27.9 см	+	припуск	0.0 см
Подгонка Длина рукава (до кисти)	:	23.1 см	+	припуск	0.0 см
Подгонка Обхват верхней части руки:	:	15.0 см	+	припуск	6.0 см
Подгонка Запястье	:	10.9 см	+	припуск	5.5 см
Подгонка Ширина спины	:	19.0 см	+	припуск	0.5 см
Подгонка Глубина проймы	:	8.9 см	+	припуск	2.0 см

Главная плотность 30.00 Петли & 40.00 Ряды в 10 см
 Натяжения края, манжеты и ворота 33.00 Петли & 44.00 Ряды в 10 см

Наберите ЛИ24..ПИ24.
 Вязать 9 ряд. края (2.0см).
 При необх., свяжите дополнит. ряд, переведя каретку Справа.
 Установите СР на 0.
 Вяжите два SX/GX ряда.

ГОРИЗОНТАЛЬНЫЙ ПОЛОСАТЫЙ ВОРОТ:

РАЗДЕЛ РЕЗИНКИ	ИНСТРУКЦИЯ	РАЗМЕРОВ
ЛЕВАЯ СТОРОНА	23.8 x 1.3	Подобрать 79 петель + вязать 6 рядов края.
ЛЕВ. ПЕР. ГОРЛ-НА	9.6 x 1.3	Подобрать 31 петель + вязать 6 рядов края.
Зад горловины	11.5 x 1.3	Подобрать 38 петель + вязать 6 рядов края.
ПР. ПЕР. ГОРЛ-НА	9.6 x 1.3	Подобрать 32 петель + вязать 6 рядов края.
ПРАВАЯ СТОРОНА	23.8 x 1.3	Подобрать 79 петель + вязать 6 рядов края.
ВСЕГО	78.3	259

HORIZONTALLY RIBBED NECKBAND:

RIB SECTION	DIMENSIONS	INSTRUCTION
Front neck	5.9 x 0.5	Pick up 49 stitches + knit 6 rows welt.
Back neck	4.6 x 0.5	Pick up 39 stitches + knit 6 rows welt.
TOTALS	10.5	88



Установка Страницы Для Печати Текста Изделия

В диалоговом окне Установка страницы, нажмите на кнопку с одним гаечным ключом для того чтобы перейти в диалоговое окно Настройки для Текста узора + Текста изделия

Установка для Текстовая сводка

Какие элементы включить в отчет?

- ☒ Информация о моделир. стандартного изделия (если необходимо)
- ☒ Плотность
- ☒ Набор + инструкции края
- ☒ Инструкции ворота (если необходимо)

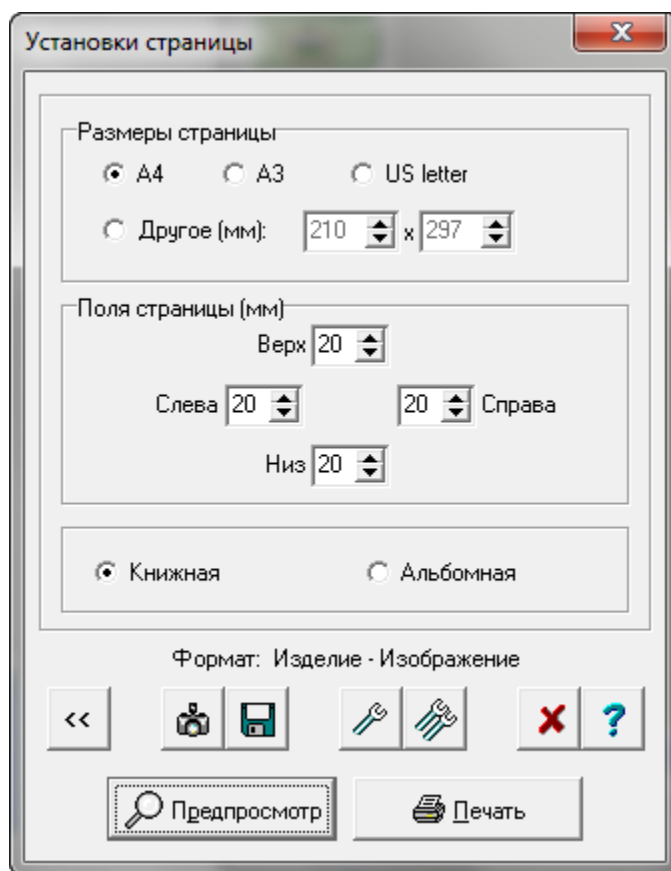
Параметры ворота

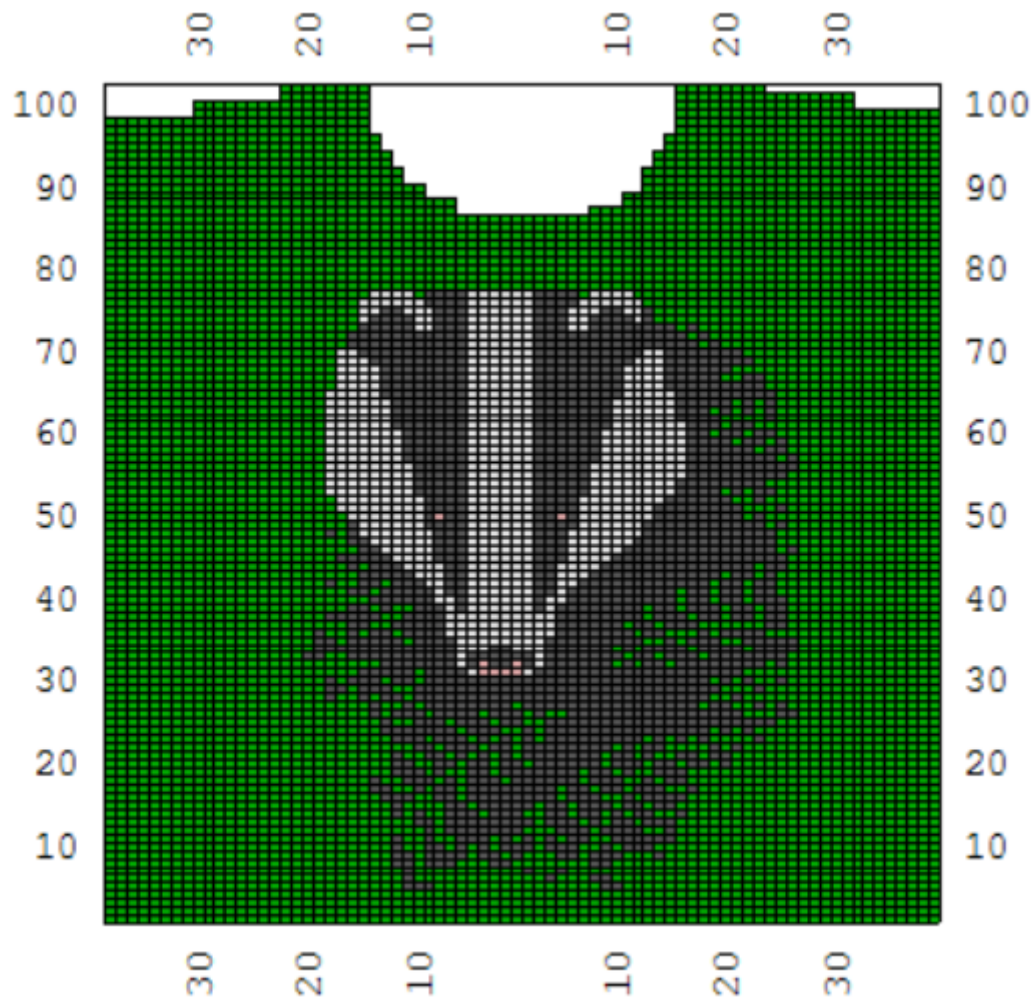
- ☒ Горизонтально полосатый (много петель, мало рядов)
- ☐ Вертикально полосатый (мало петель, много рядов)

OK Отменить Справка

Печать Изображения Изделия

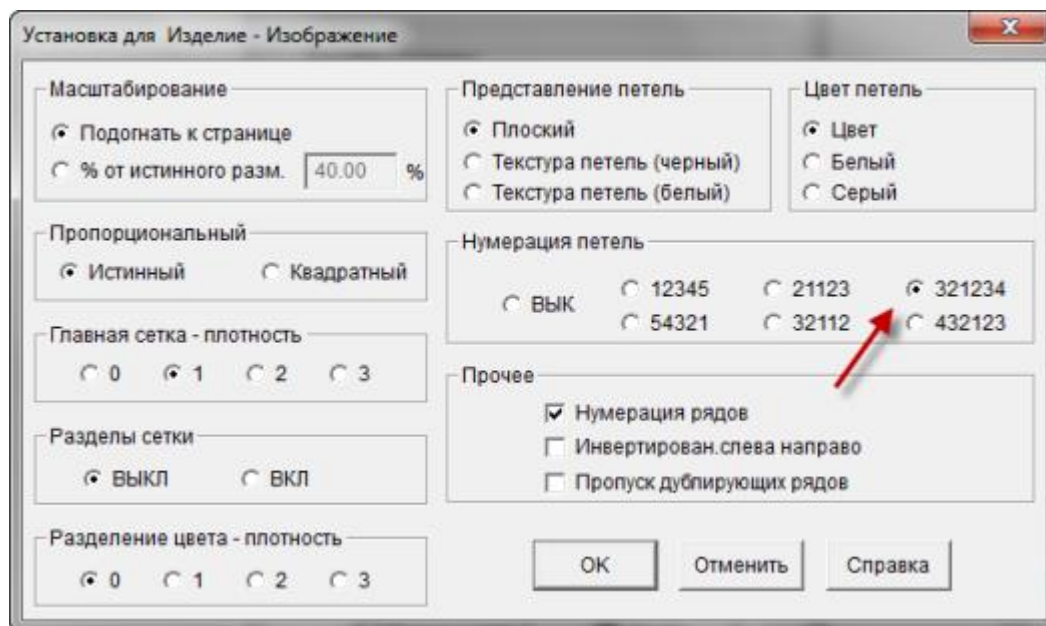
Выберите Файл / Печать, и затем отметьте Изделие - Изображение в блоке Доступных Форматов. После этого выберите Далее, чтобы открыть диалог Установка страницы. В этом окне вы можете видеть, что формат выбран для Изделие - Изображение. Нажмите кнопку Печать, чтобы отправить файл на принтер.







Установка Настроек Для Печати Изображения Изделия



Масштабирование

У вас есть выбор или распечатать выкройку на одной странице, или указать % от актуального размера. Если вы напечатаете выкройку в полный размер (100%), вы сможете ее использовать для работы с KnitLeader.

Пропорциональный

Пропорциональность петли может быть истинной или квадратной. Обычно вязаная петля имеет форму прямоугольника, это целиком зависит от плотности вязки. Если плотность 7 петель и 10 рядов в дюйме, тогда пропорциональность петли будет прямоугольная. Изменение плотности повлияет в какой пропорции петли будут напечатаны. Изменив пропорцию петли на квадратную, вы получите распечатанное изображение в виде квадратиков вместо приближенного к действительности прямоугольников. (к примеру, при реальной плотности в 7 петель и 10 рядов на дюйм, чтобы петля была квадратной, предполагаемая плотность должна быть 10 петель и 10 рядов на дюйм).

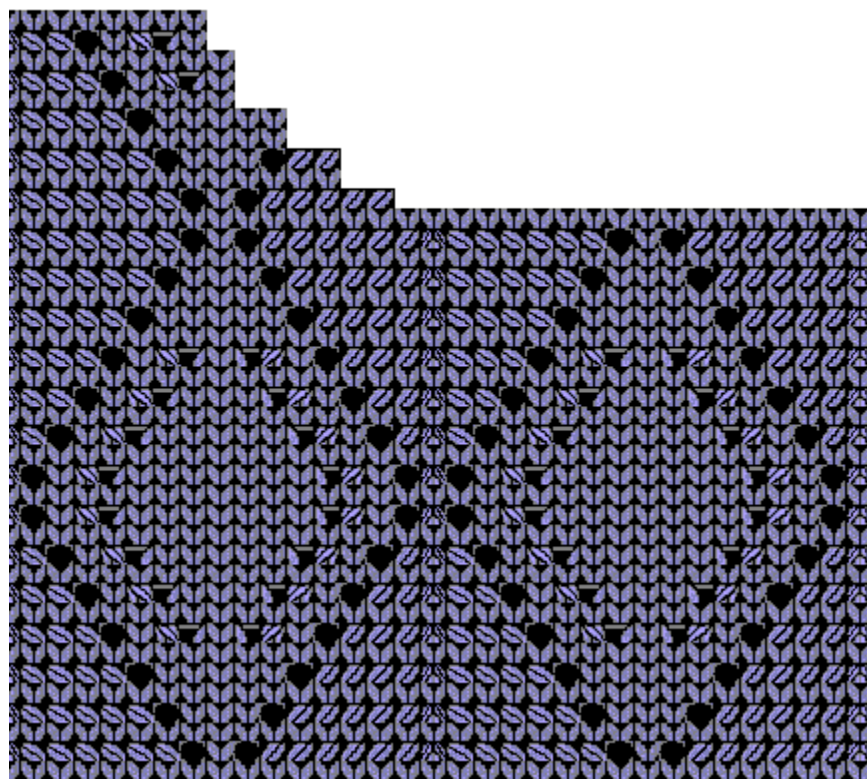
Нумерация рядов здесь включена и мы выбрали нумерацию 321234 чтобы распечатка изделия соответствовала раскладке игл на машине.

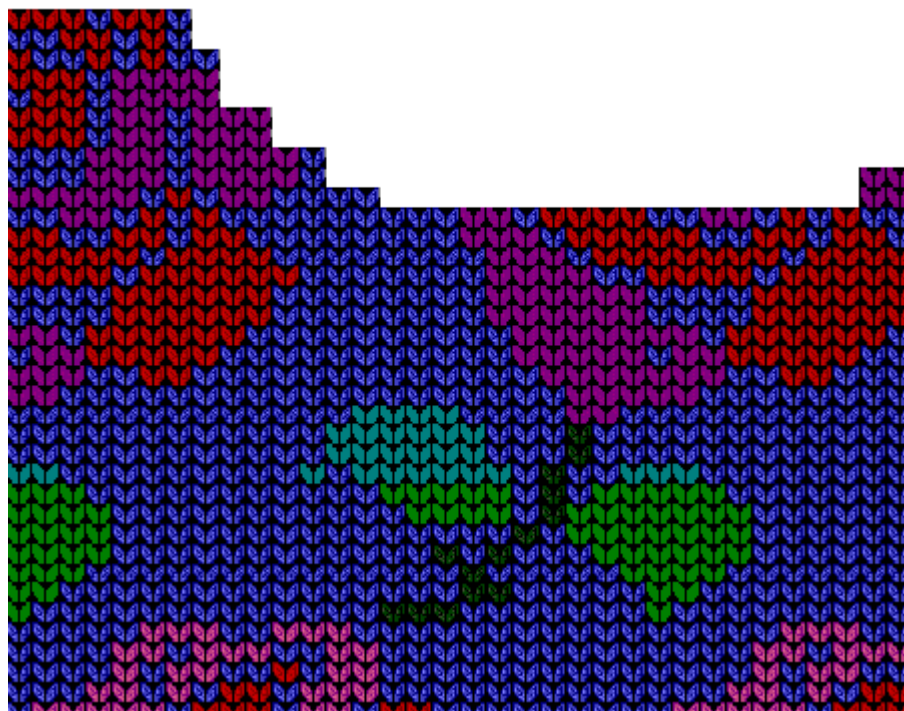
Разделы Сетки и Главная сетка - плотность

Шаг сетки устанавливается по умолчанию исходя из количества петель и рядов на один дюйм или сантиметр, в зависимости от выбранных единиц измерения, которые вы указали в модуле Дизайнера Узоров. Плотность сетки - определяет толщину каждой линии сетки. Например, 7 петель в дюйме, сетка будет каждые 7 петель, или по тому же принципу каждые 10 рядов на дюйм. У вас есть выбор либо включить либо выключить сетку. Если вы будете печатать выкройку в режиме подгона под размер страницы, то символы узоров будут выключены автоматически, чтобы вам было удобнее работать с выкройкой.

Представление Петель и Цвет петель

Когда представление петель выбрано как плоское, то петли будут показаны как лицевые. Если у вас текстурированный узор, выбирайте из представления петель опцию текстура петель(черная), чтобы видеть текстуру узора максимально приближенную к реальности. Выбрав цвет петель белый или серый, вы получите распечатку на белом или сером фоне вместо реальных цветов пряжи. Символы Пряжи задаются в Дизайнере Узоров в Палитра / Символы Пряжи. Ниже показаны два типа распечаток с представлением петель текстура (черная) для ажюра и жаккарда.





Нумерация Петель

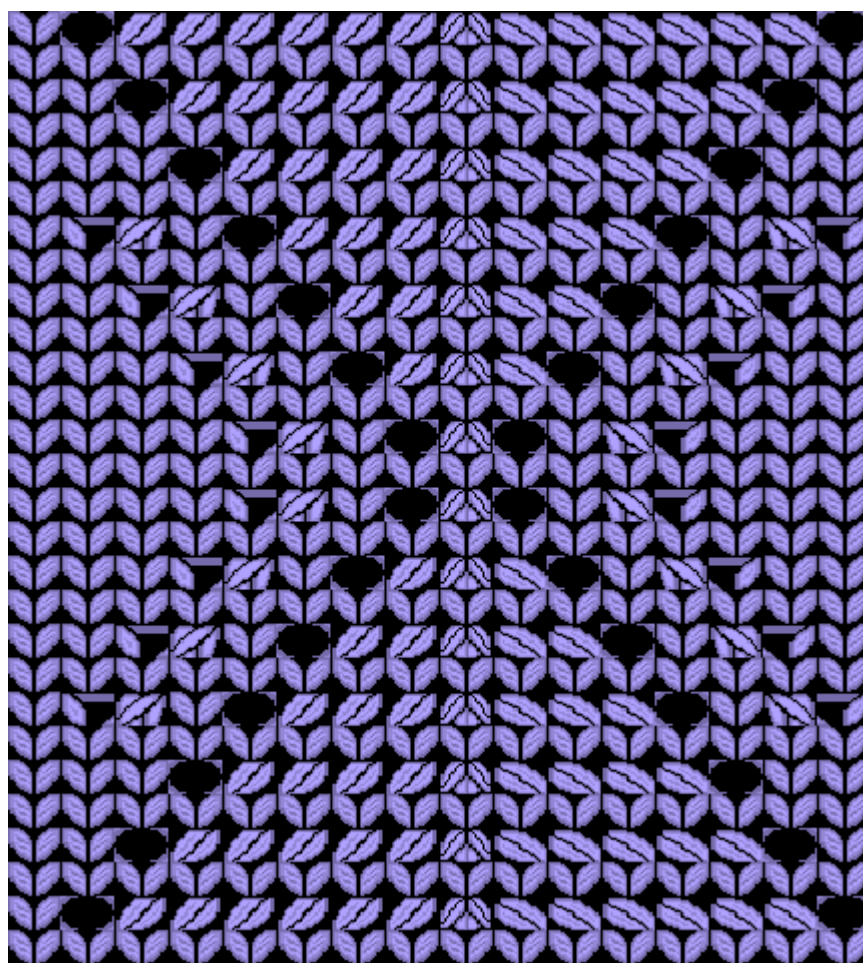
Здесь вы можете выставить как будут нумероваться петли, это целиком зависит от ваших предпочтений. В основном, вязальные машины имеют нумерацию от центра в лево и в право. Мы здесь выбрали раскладку 321234. Нумерация для ручного вязания будет пронумерована слева направо (12345).

Прочее

Нумерация рядов может быть включена или выключена, можно выбрать печать изделия инвертировано слева направо или выключить этот параметр при ручной вязке или когда текстура вязки будет образовываться на изнаночной стороне (прессовые узоры).

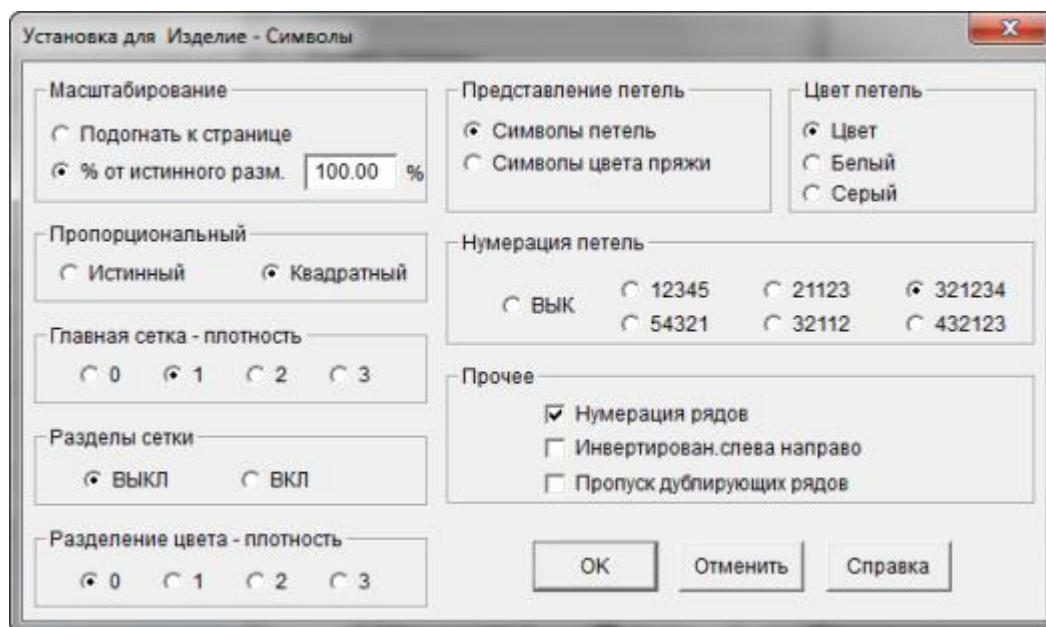
Печать Изделие - Символы

Узор ажюра для ручного вязания наложили на полочку кардигана. Текстура ажюра получилась очень хорошо видна. В Дизайнере Узоров мы можем этот узор распечатать в виде символов, но в данном случае мы узор соединили вместе с выкройкой детали. Это дает нам возможность распечатать за один раз и инструкции по вязанию детали изделия и инструкцию по вязанию узора. Выберите Файл / Печать из главного меню модуля Моделирование Стандартного изделия или из модуля Создание Оригинальной модели, выберите из списка Изделие - символы и нажмите кнопку Далее чтобы перейти в следующее окно. И в завершение, нажмите кнопку Печать, чтобы отправить файл на принтер. Изображение ниже показывает узор ажюра, а на следующей картинке вы видите узор ажюра (в символах) совмещенный с деталью выкройки.





Настройки Установки Для Изделие Символы



Масштабирование

У вас есть выбор или распечатать выкройку на одной странице, или указать % от актуального размера. Если вы напечатаете выкройку в полный размер (100%), вы сможете ее использовать для работы с KnitLeader.

Пропорциональный

Пропорциональность петли может быть истинной или квадратной. Обычно вязаная петля имеет форму прямоугольника, это целиком зависит от плотности вязки. Если плотность 7 петель и 10 рядов в дюйме, тогда пропорциональность петли будет прямоугольная. Изменение плотности повлияет в какой пропорции петли будут напечатаны. Изменив пропорцию петли на квадратную, вы получите распечатанное изображение в виде квадратиков вместо приближенного к действительности прямоугольников. (к примеру, при реальной плотности в 7 петель и 10 рядов на дюйм, чтобы петля была квадратной, предполагаемая плотность должна быть 10 петель и 10 рядов на дюйм).

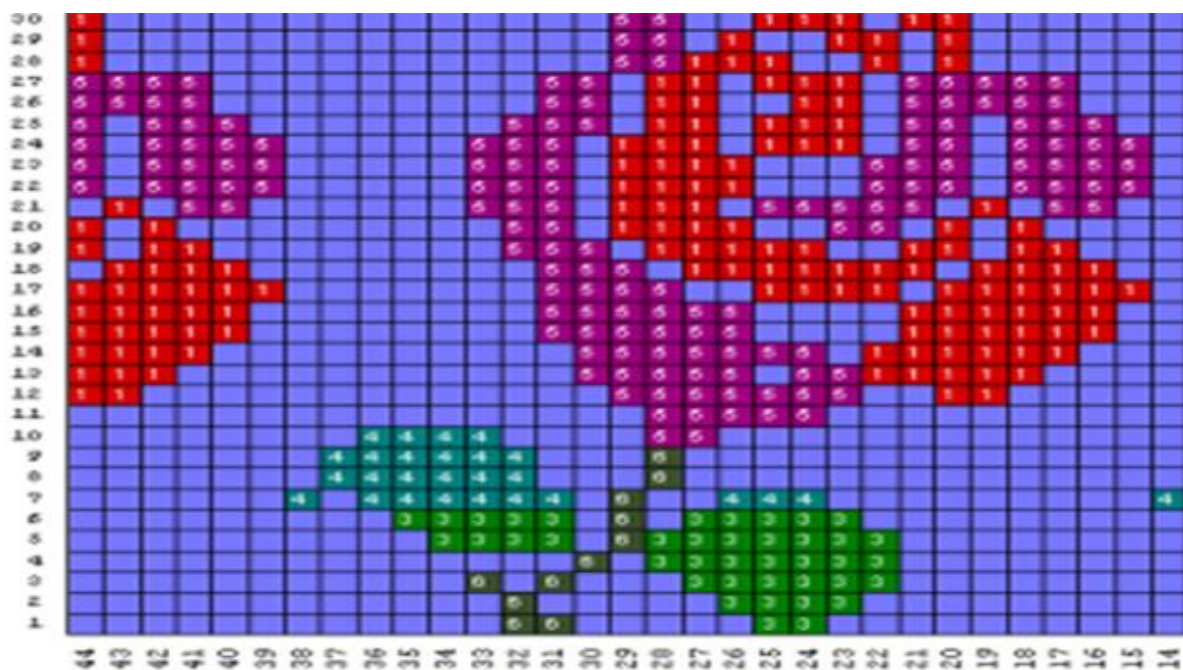
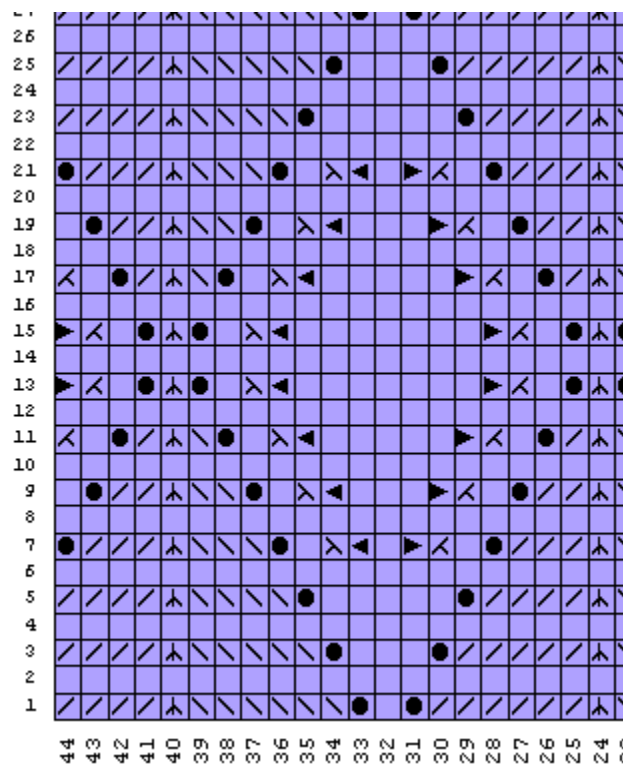
Нумерация рядов здесь включена и мы выбрали нумерацию 321234 чтобы распечатка изделия соответствовала раскладке игл на машине.

Разделы Сетки и Главная сетка - плотность

Шаг сетки устанавливается по умолчанию исходя из количества петель и рядов на один дюйм или сантиметр, в зависимости от выбранных единиц измерения, которые вы указали в модуле Дизайнера Узоров. Плотность сетки - определяет толщину каждой линии сетки. Например, 7 петель в дюйме, сетка будет каждые 7 петель, или по тому же принципу каждые 10 рядов на дюйм. У вас есть выбор либо включить либо выключить сетку. Если вы будете печатать выкройку в режиме подгона под размер страницы, то символы узоров будут выключены автоматически, чтобы вам было удобнее работать с выкройкой.

Представление Петель и Цвет петель

Если вы выбрали цвет для петель, то петли могут быть представлены символами узора, как на распечатке ажюра и одновременно цветом пряжи, или символами пряжи, соответствующими цветам узора. Выставляя цвет петель белый или серый, ваша распечатка будет сделана на белом или сером фоне. Символы Пряжи задаются в Дизайнере Узоров в Палитра / Символы Пряжи. Примеры обоих видов распечатки показаны ниже.



Нумерация Петель

Здесь вы можете выставить как будут нумероваться петли, это целиком зависит от ваших предпочтений. В основном, вязальные машины имеют нумерацию от центра в лево и в право. Мы здесь выбрали раскладку 321234. Нумерация для ручного вязания будет пронумерована слева направо (12345).

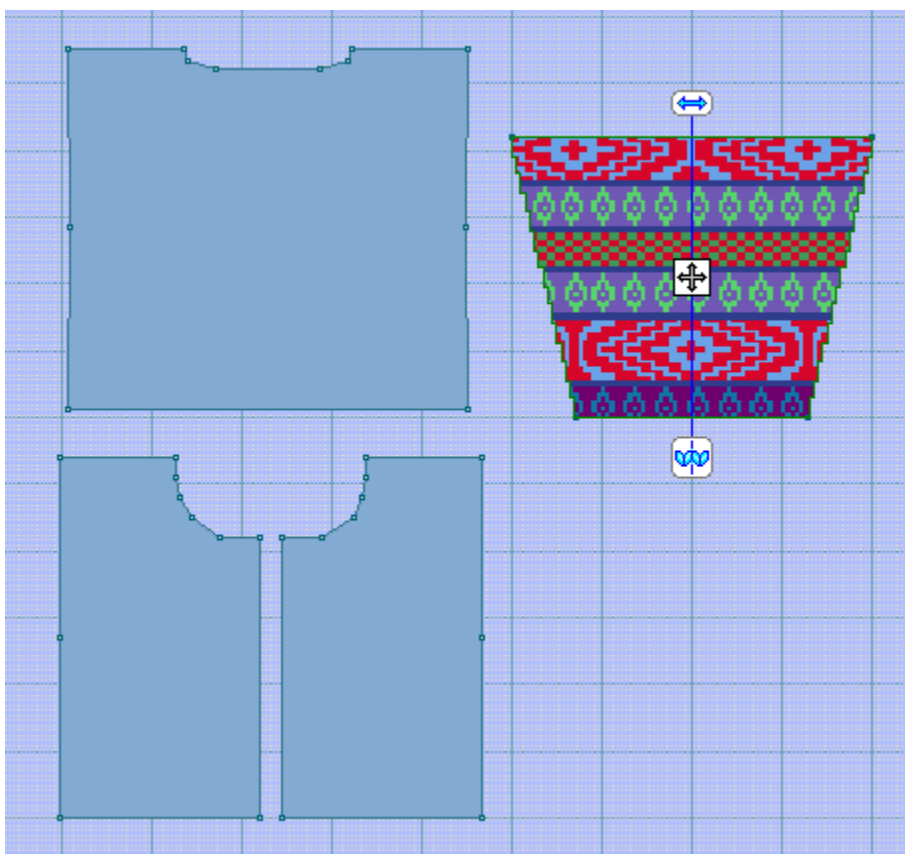
Прочее

Нумерация рядов может быть включена или выключена, можно выбрать печать изделия инвертировано слева направо или выключить этот параметр при ручной вязке или когда текстура вязки будет образовываться на изнаночной стороне (прессовые узоры).

Печать Изделие - Интегрированные Изменения

Эта функция похожа на печать узоров - смена цветов. Однако, Печать Узоров - Смена Цветов начинается с первого ряда узора и дает вам номера рядов, в которых происходит смена цвета. Когда печатаете из Моделирование Стандартного Изделия или из Создание Оригинальной Модели, выберите Файл / Печать из главного меню, затем выберите Интегрированные изменения из панели доступных форматов и нажмите кнопку Далее. И в завершение, нажмите кнопку Печать, чтобы отправить файл на принтер.

Изделие - Интегрированные Изменения немного отличается тем, что вы накладываете узор на выкройку. Теперь, когда вы распечатываете интегрированные изменения цветов, список начинается с ряда 1, независимо от реального номера ряда узора.



Название вашей фирмы
baby_06m / Показать тип пе - rosy (Метод вязания=3)
Интегрированные изменения 12/6/2011

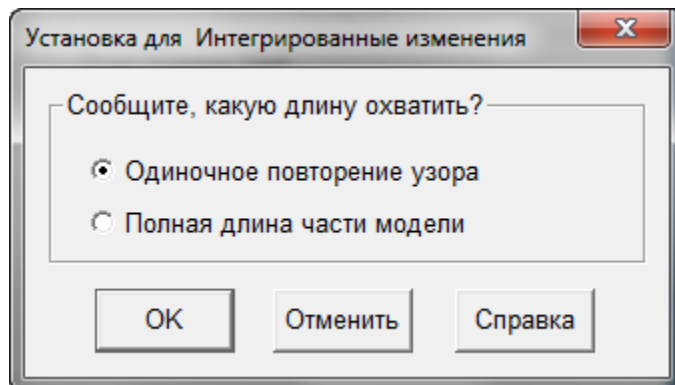
Silver Reed SK840, 550, 560, 580

РЯД = 1 / 1	1=Blue	2=Green	3=Bottle
РЯД = 8 / 8	1=Blue	2=Turquaoise	3=Bottle
РЯД = 11 / 11	1=Blue	2=Turquaoise	3=Cerise
РЯД = 13 / 13	1=Blue	2=Red	3=Cerise
РЯД = 33 / 33	1=Blue	2=Turquaoise	3=Cerise
РЯД = 33 / 33	1=Blue	2=Turquaoise	3=Bottle
РЯД = 40 / 40	1=Blue	2=Green	3=Bottle
РЯД = 43 / 43	1=Blue	2=Green	3=Red
РЯД = 49 / 49	1=Blue	2=Pink	3=Red



Настройки Для Интегрированных Изменений

Настройки позволяют вам распечатать один раппорт узора или узор для всей детали. Это зависит только от ваших предпочтений как много информации вы хотите распечатать.



Расчет Пряжи

Возьмите ваш образец вязки, взвесьте его (в примере мы использовали образец в 40 петель и 60 рядов весом 15 гр), и программа рассчитает расход пряжи для всего изделия. Это поможет вам определить достаточно ли у вас пряжи, чтобы связать выбранное изделие. Названия цветов пряжи выставлены в модуле Дизайнера Узоров в меню Палитры / Названия цветов.



Название вашей фирмы

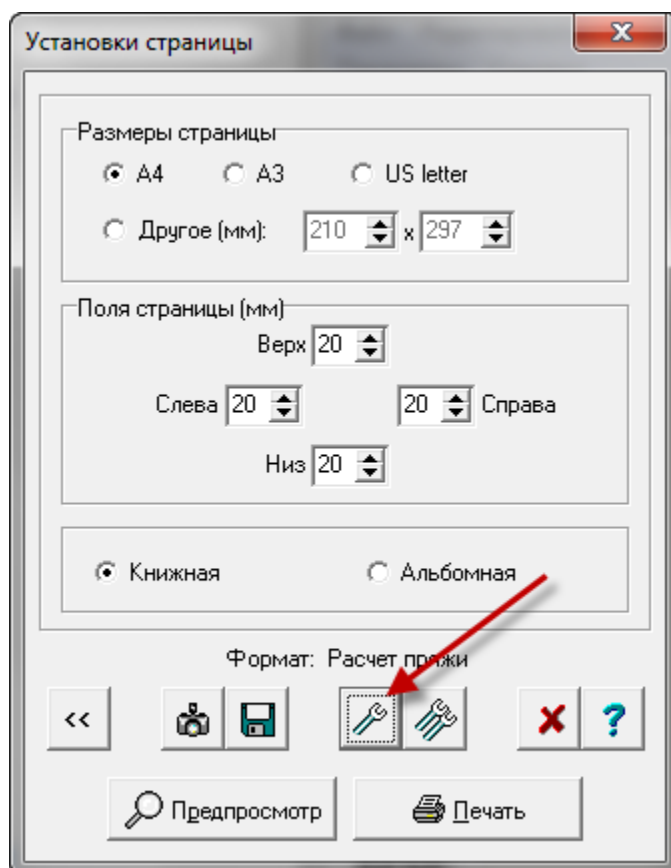
baby_06m (все части)

Расчет пряжи 12/6/2011

Примечание: фигуры в правой крайней колонке приблизительно основаны на измеренном образце.

Имя пряжи	Петли	Грамм
Blue	2025	84.38
Green	143	5.96
Turquaoise	174	7.25
Cerise	288	12.00
Red	499	20.79
Bottle	66	2.75
Pink	189	7.88
???	842	35.08
???	1290	53.75
Только форма	5912	246.33
	=====	=====
ВСЕГО	11428	476.17

Чтобы попасть в диалоговое окно Установки Расчета Пряжи, в окне Печать частей модели выберите нужные детали изделия, выберите в доступных форматах Расчет Пряжи и затем нажмите кнопку Далее, чтобы открыть окно Установки Страницы. Позже вы сможете выбрать расчет только для одной детали или для всего изделия.



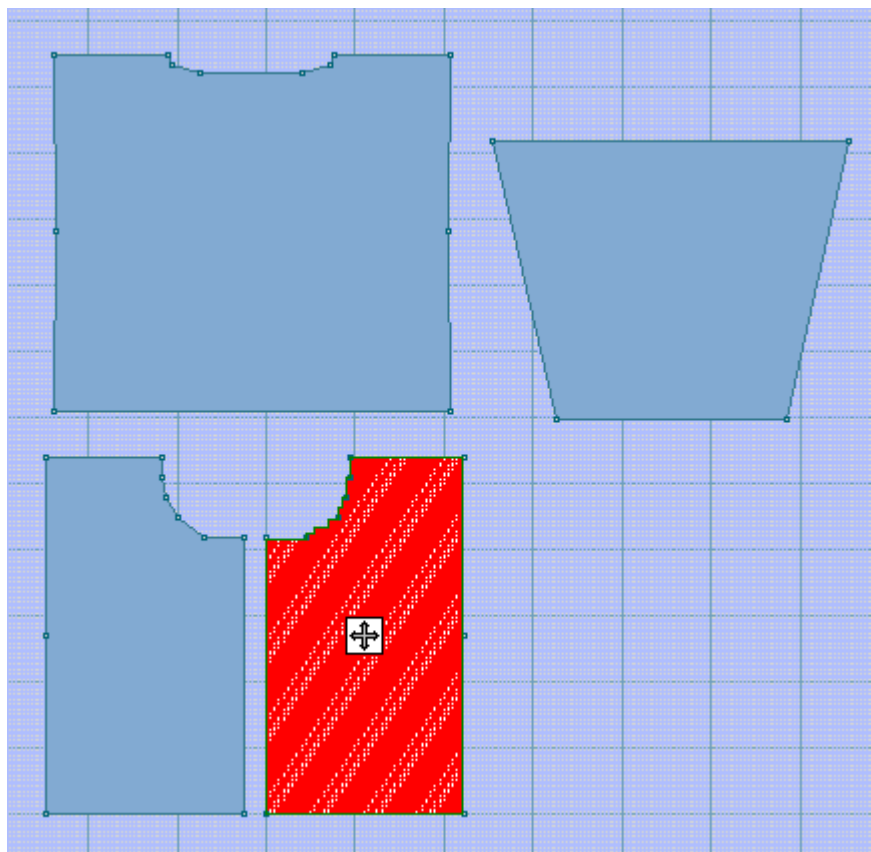


Установка Расчета Пряжи

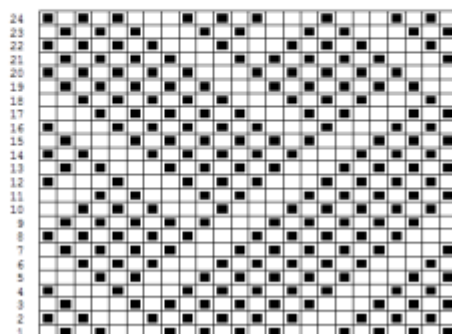
Нажав на кнопку с одним гаечным ключом, вы откроете окно настройки расчета пряжи. Здесь вы указываете вес образца в поле Используемая Пряжа. Укажите единицы веса и так же размер вашего образца. Размер образца по умолчанию 40 петель на 60 рядов. Эти значения можно легко изменить, например, вам нужно связать свитер гораздо большего размера и образец будет 100 петель на 100 рядов (для узора с удерживаемыми петлями). Если вы выберете опцию рассчитать пряжу для всего изделия, DesignaKnit создаст суммарную страницу для всех деталей изделия. Если вы делаете расчет пряжи для нескольких деталей, но не для всего изделия, тогда DesignaKnit создаст отдельные страницы для каждой детали. Нажав кнопку ОК, вы вернетесь в окно Установки Страницы где вы сможете отправить расчет пряжи на принтер.

Печать Интегрированного Шаблона Изделия

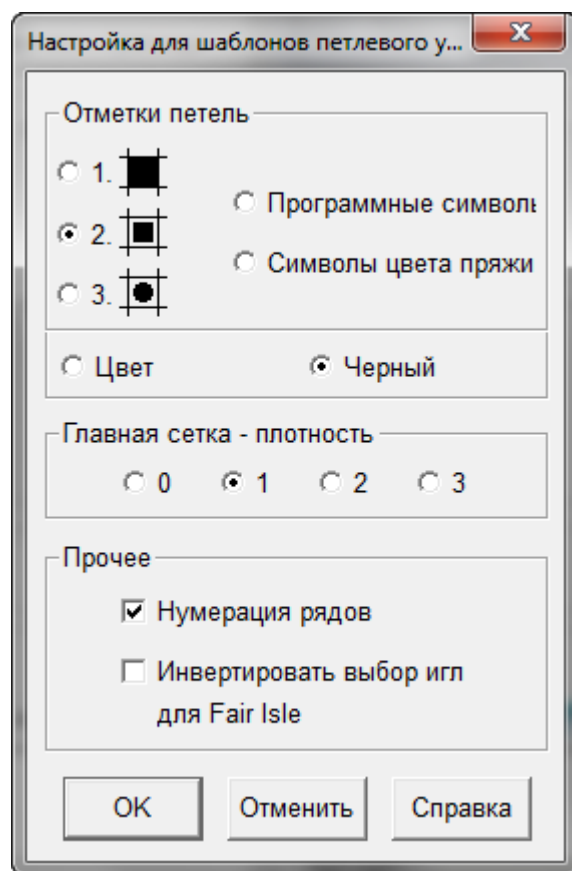
Это похоже на печать шаблона узоров в Дизайнере Узоров. В случае дизайнера узоров, шаблон узора начинается с первого ряда узора. Шаблон можно распечатать либо из секции Моделирования Стандартного Изделия или из секции Создание Оригинальной Модели. Узор здесь будет начинаться в первом ряду детали, независимо от того какой это в действительности ряд узора. Здесь красный - это наш основной цвет и белый - контрастный цвет.



Название вашей фирмы
 baby_06m / РУКАВ - ПРАВЫЙ - punchcard01 (Метод вязания=Ф)
 Интегрированный шаблон 12/6/2011



Установка Настроек Для Печати Интегрированного Шаблона
 Изделия



Когда шаблон узоров или интегрированный шаблон печатается для Fair Isle узоров, одно из следующих сообщений может быть показано внизу диалогового окна Установка Страницы:

- Сменник цветов установлен на Вкл, а печать для инвертирования выбора игл установлена на Выкл. Изменить параметры печати чтобы были такими же как для СЦ(Смены цветов)?
- Сменник цветов установлен на Выкл, а печать для инвертирования выбора игл установлена на Вкл. Изменить параметры печати чтобы были такими же как для СЦ(Смены цветов)?

Получение Дополнительной Помощи

Использование Мыши В DesignaKnit 8

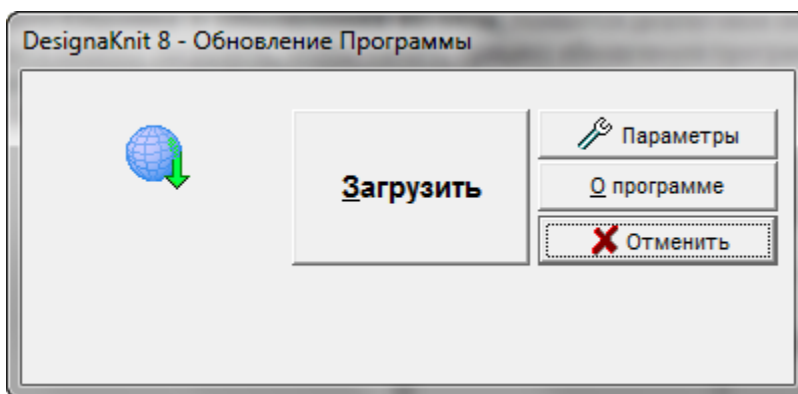
Создание И Навигация Каталогов Windows В DesignaKnit 8

Как Пользоваться Справкой

Выбрав из главного меню Справка / Содержание программа откроет окно основной справки. Нажатие на синий знак " ? " в боковом меню инструментов также откроет меню Справки. Так же большинство функций Windows имеют тот же синий знак " ? ", нажав на который, вы откроете контекстную Справку.

Обновляйте Программу Регулярно Используя Функцию Обновления Из Сети

Воспользуйтесь меню **Справка > Обновления из сети**, появится диалоговое окно, спрашивая если вы хотите проверить не появились ли какие-либо обновления для программы. Нажмите кнопку Загрузить, чтобы начать процесс обновления программы. Менеджер загрузки начнет свою работу автоматически если новые обновления доступны, загрузит их и установит. В противном случае, вы увидите сообщение что у вас установлена последняя доступная версия и вы увидите кнопку "отменить", чтобы вернуться назад в программу.



Одна лицензия DesignaKnit позволяет установить программу DesignaKnit на двух компьютерах при условии, что программа на обоих компьютерах используются только владельцем лицензии.

Даже если ваш компьютер не подсоединен к интернету, вы все равно можете делать обновления программе. Если у вас есть другой компьютер, на котором установлена программа DesignaKnit 8 или у вас есть знакомый, который имеет эту программу, вы можете скопировать файлы обновлений с этих компьютеров на флеш-карту и затем запустить их на своем компьютере.

Для того чтобы сохранить обновления для последующего копирования, вам нужно прежде всего указать DesignaKnit 8, что файлы нужно сохранить и указать в какой папке. Выберите Справка / Обновления из сети. Когда окно Менеджера Загрузки DesignaKnit 8 откроется, нажмите на кнопке с гаечным ключом, затем выберите опцию скачать файл обновления в Мои Документы \ DesignaKnit 8. Когда загрузка файла завершена, в этой папке появится файл под названием Update_d8_XX.exe где XX означает код страны и языковую версию программы. Скопируйте этот файл на флеш-карту. На своем компьютере откройте Мой Компьютер, найдите в списке дисков вашу флеш-карту и дважды щелкните на нем левой кнопкой мыши, чтобы запустить файл. Через несколько секунд обновленная версия DesignaKnit 8 будет готова к работе.

Время от времени будут сделаны дополнения и поправки к файлам справки, инструкциям и урокам. Даже если эти файлы не были изначально установлены, они могут быть загружены в любой момент через меню Справка в модуле Стандартного Изделия, или Создание Оригинальной Модели, или Дизайнер Узоров, или Интерактивное вязание. Из меню Справка выберите Обновление из сети и затем тип обновления, который вы желаете сделать: Программа, Помощь, Инструкции, Учебники.

Содержание

Это меню откроет главное окно справки. Список всех тем будет в левой панели этого окна, а в правой части окна будут объяснения.

Поиск

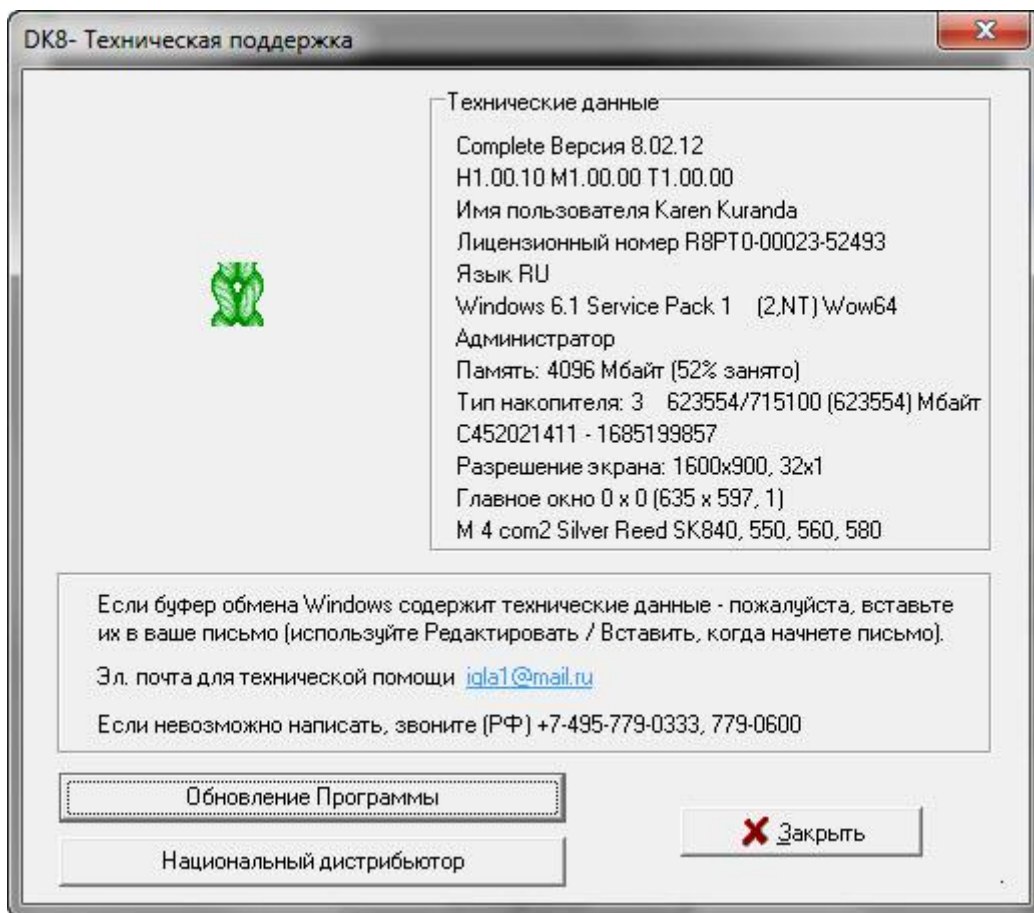
Эта опция также откроет главное окно справки. Поле поиска будет в левой части справочного окна, а найденные темы будут с правой стороны.

Учебники

Видео уроки

Техническая Поддержка

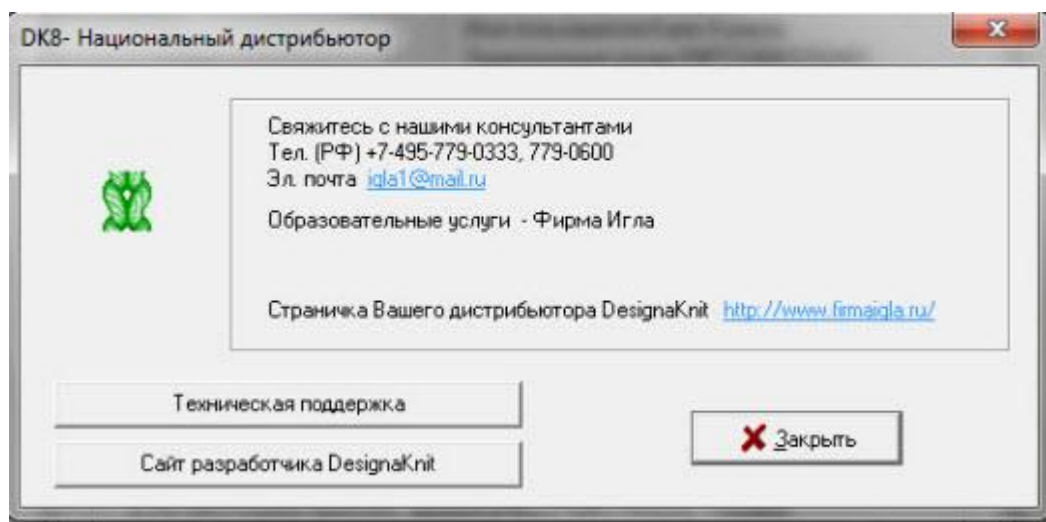
Ваш локальный дистрибьютер имеет дополнительную информацию. Некоторые местные вязальные клубы могут иметь группы по изучению программы DesignaKnit. Посещайте сайт компании Soft Byte и страницу DesignaKnit для вашей страны, чтобы узнавать важные новости - сайт компании Soft Byte Ltd, и Импорт информации для вашей страны также поможет вам узнать местонахождения вашего местного дистрибьютера.



Когда вы откроете это окно, вся техническая информация в правом верхнем углу этого окна будет скопирована в буфер обмена. Щелкните по Эл.почта для технической помощи и откроется окно email где вы сможете написать сообщение вашему дистрибьютору. Выберите Редактировать / Вставить чтобы вставить техническую информацию из буфера обмена в ваше сообщение.. Добавьте всю необходимую информацию о возникшей проблеме в работе с программой. Обновления из сети будут обновлять DesignaKnit 8 автоматически. Смотрите детали выше в разделе о загрузке обновлений. Кнопка Национальный Дистрибьютор откроет диалог где будут указаны страницы локального дистрибьютера и Soft Byte где вы можете получить остальную информацию.

Справка / О Программе Покажет Текущий Номер Обновления DesignaKnit 8, который У Вас Установлен

Откроет диалоговое окно, в котором будет показан номер текущей версии DesignaKnit 8, ваш лицензионный номер и язык программы.



Обратитесь К Местному Дистрибьютору

Ваш локальный дистрибьютер имеет дополнительную информацию. Некоторые местные вязальные клубы могут иметь группы по изучению программы DesignaKnit.

Почитайте Страницы Soft Byte И DesignaKnit Для Вашей Страны, чтобы Узнать Важные Новости

Soft Byte Ltd веб-страница

Импорт информации для вашей страны поможет вам найти координаты ближайших к вам дистрибьютеров

Индекс

I

Integrated Template

Печать, 159

K

KnitRadar

Печать, 131

B

Вид

Блок Корпуса, 91

Информация и Подсказки, 94

Линейки, 93

Невидимые швы, 88

Одноцветный, 92

Вставить

Вставить измерения из буфера обмена, 43

E

Единицы Измерения, 46

З

Загрузить, 162

И

Изделие

Интергрированные Изменения, 152

Контур, 121

Новое изделие, 58

Текстовая Сводка, 137

Тип Изделия, 58

Изделие - Обозначения

Печать, 113

Изделие Символы

Печать, 147

Изделие Текст

Печать, 124

Измерения

Выборочные размеры, 68

Корпус, 62

Стандартные размеры, 66

Интегрированный

Изделие Изображение, 142

Изделие Символы, 147

Изменения Изделия, 152

K

Как сделать

Создание Юбки, 21

Создать куртку или пальто, 9

Создать мой первый свитер, 3

Создать свитер с короткими рукавами, 15

Контур Изделий, 121

Копировать

Копировать измерения в буфер обмена, 43

Копировать в буфер обмена, 44

Корпус

Пользовательские размеров, 68

Блок корпуса, 91

Стандартные мерки, 62

Стандартные размеры, 66

Установки моделирования, 74

Л

Линейки

Вертикальный, 93

Горизонтальный, 93

M

Моделирование горловины, 77

H

Настройка проймы, 88

Глубина, 88

Пройма, 88

Новый файл, 28

O

Обозначение для Изделий

Установка Окон, 114

Общий

Выбрать Деталь Изделия, 141

Открыть файл, 29

Отменить, 45

P

Параметры

Единицы Измерения, 46

Копировать измерения в буфер обмена, 43

Отдельное Окно, 43

плотность, 72

Таблица припусков, 61

Петля

Текстовая Сводка, 137

Печать, 41

Integrated Template, 159

Knitleader, 127

KnitRadar, 131

Изделие - Обозначения, 113

Изделие Символы, 147

Изделие Текст, 124

Текстовая Сводка, 137

Формирование X-м, 133

плотность, 72

Повторить, 45

Подгиб

Автокривая юбки, 85

Помощь

Техническая поддержка, 163

Загрузить, 162

Содержание, 96, 163

Учебники, 163

Припуск

Блок корпуса, 91

Р

Размеры

Выборочные размеры, 68

Оригинальный, 64

Стандартные мерки, 62, 66

Стандартный, 64

Распечатка для Knitleader, 127

Расчет пряжи, 155

Редактировать

Копировать корпус в буфер обмена, 44

Копировать рукав в буфер обмена, 44

Отменить, 45

Повторить, 45

Рукав

Втачной рукав, 82

Копировать в буфер обмена, 44

Настройки втачного рукава, 88

Приспущенное плечо, 86

Реглан, 79

Рукава Реглан, 79

С

Сохранить Как, 40

Сохранить Файл, 40

Т

Таблица Припусков, 61

Техническая поддержка, 163

У

Удалить файл, 39

Установка

Интегрированное Изображение Изделия, 142

Интергрированные Изменения, 154

Текстовая Сводка, 140

Установка печати

KnitLeader, 129

KnitRadar, 132

Изделие - Обозначения, 120

Изделие Изображение, 144, 149

Контур Изделия, 122

Текстовая Сводка, 139

Формирование X-м, 133

Установки Моделирования

Втачной рукав, 88

Глубина Проймы, 88

Головка рукава, 82

Горловина, 77

Корпус, 74

Показывать невидимые швы, 88

Пройма, 88

Рукав, 86

Рукава Реглан, 79

Юбки, 83

Учебники, 163

Ф

Файл

Новый, 28

открыть, 29

Печать, 41

Помощь, 96

сохранить, 40

Сохранить Как, 40

Удалить, 39

Формирование X-м

Печать, 133

Ч

ч\б отображение, 92

Ш

Швы

Показать скрытые, 88

Ю

Юбки

Автокривая края юбки, 85
Моделирование, 83